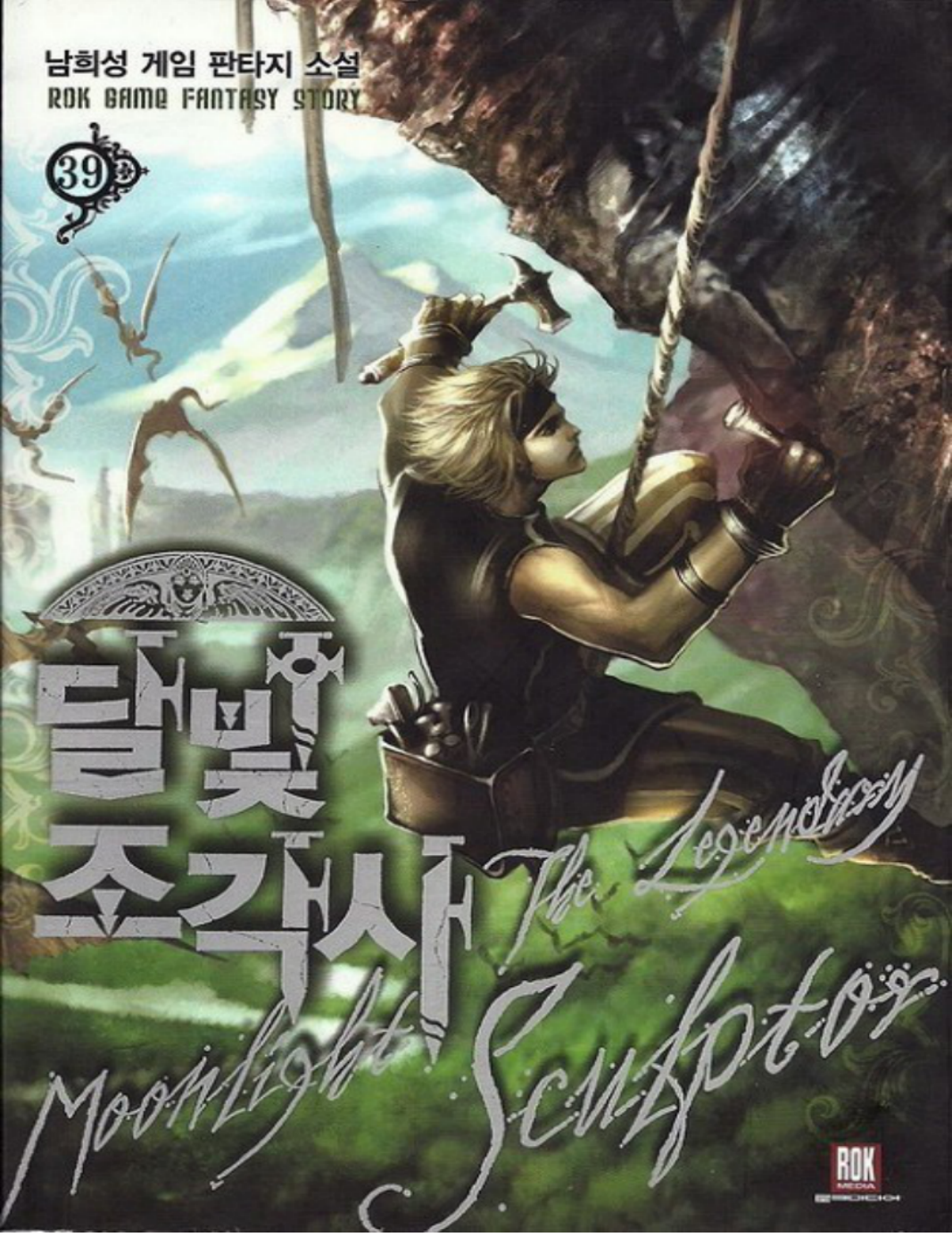
남희성 게임 판타지 소설
ROK GAME FANTASY STORY

39



달빛 조각사

The Legendary Moonlight Sculptor

ROK
MEDIA

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Книга о виртуальной реальности. Главный герой Хэн стремится всеми силами выплыть из бедности благодаря компьютерной игре

- Том 39
  -
  - Глава 1. Проблема с драконом
  - Глава 2. Аватар Эмбиню
  - Глава 3. Выбор тернистого пути
  - Глава 4. Эрозия Эпох
  - Глава 5. Последний шаг
  - Глава 6. Конец Нодуля
  - Глава 7. Проблемы с мертвецами
  - Глава 8. Сокровища Моря
  - Глава 9. Возвращение короля
- notes
  - 1
  - 2
  - 3
  - 4

Том 39

Автор: Хисон Нам
Перевод: Takeshi Kensai

Глава 1. Проблема с драконом

Виид подлетел ближе к Церкви Эмбиню на спине дракона.

Он летел на самом сильном монстре, драконе! Вид огромного чёрного медведя с рисунком полумесяца на груди, летящего на драконе, был удивительным зрелищем.

Конечно, их дуэт был катастрофой для Церкви Эмбиню.

— Проверить статус врага!

Дракон Хаоса Асолет.

Чёрный дракон, глядящий на мир свысока.

Одно из самых влиятельных существ, что существует в дикой природе.

В прошлом континент был почти разрушен им, пока он не был заточён героями и другими драконами. Церковь Эмбиню раскопала его, и он снова появился в этом мире.

* Плоть дракона уменьшает все физические повреждения на 97 %.

* Способность видоизменять и нейтрализовать ману, увеличивает его магическое сопротивление на 98 %.

* Призванные элементали не нападают на дракона.

* Полное сопротивление магическим проклятиям.

* Обладает способностью поглощать ману из природы.

* Он ищет свои воспоминания, потерянные в результате ритуала подчинения.

Здоровье: 47 %.

Мана: 36 %.

— Это превосходно.

Виид был счастлив после проверки статуса чёрного дракона.

У дракона было меньше половины здоровья после падения на него Небесной Башни. Факт того, что дракон пережил то столкновение, сохранив половину своей жизни, показывал, насколько удивительное здоровье было у драконов.

— Те, кто не повинуется Эмбиню, возвращаются вниз!

— Слушайте, что я скажу. Тот чёрный медведь — преступник, стоящий за всеми этими событиями. Он разрушил нашу заветную Небесную Башню и захватил слугу, которого дал нам Эмбиню!

— Убить его. Никакого прощения. Вытащим его душу и подвергнем её пыткам в течение 30,000 лет.

Большая территория была заполнена монстрами, священниками, рыцарями, фанатиками и инквизиторами. Они все жестоко критиковали Виида. Их враждебность достигла предела!

Но с точки зрения Виида, они были точно такими же, как милые детки в детском саду, ворчащие о том, что их лишили леденца! Виид заговорил злодейским голосом.

— Эй, друг.

— Как ты смеешь кататься на моей спине! Это грязно и нецивилизованно, немедленно слезь!

— Я — твой друг, ты уже забыл, кто тебя спас?

— Ах, точно.

Дракон Асолет сошел с ума из-за подчинения Церкви Эмбиню.

— Человек должен иметь чувство собственного достоинства. То есть, дра… Так или иначе, ты должен отдавать столько, сколько получаешь. Иначе ты не сможешь жить в этом мире.

Виид совершенно не мог произнести слово «дракон». Если бы дракон опомнился, то Виид был бы убит наряду с Церковью Эмбиню.

— Я получил твою помощь, таким образом, я должен заплатить тебе. Что ты хочешь?

— Я не жадный. Я спас тебя, потому что ты хороший друг, а не потому, что я хотел чего-то взамен. Кстати, ты помнишь о боли, которую тебе причинили те люди на земле?

— Конечно. Они все заслуживают смерти. Я буду бить и медленно плавить их тела.

— Это то, чего и я хочу. Избавься от всех этих людей для меня.

— Я согласен.

Дракон внезапно изменил направление, в котором летел.

Как правило, крылья птицы были подвержены направлению ветра, но движения дракона опровергали здравый смысл. Он мог управлять силой тяжести с помощью маны, что позволяло ему быстро ускоряться. Его ускорение было за пределами законов физики.

Вместо того чтобы направиться к земле на разумной скорости, дракон резко ушёл вниз под углом в 90 градусов.

— Куоооох!

У Виида было такое чувство, будто он катался на американских горках. Чёрный мех Виида вплотную прижимался к его телу из-за встречного ветра.

— Э-это слишком быстро!

Дракон замахал крыльями, когда приблизился к земле.

Куарурурунг!

Он произвёл огромный шум, потому что начали рушиться здания! Порыв, созданный крыльями дракона, встряхнул здания. Монстры и фанатики, находившиеся вблизи от него, не выжили.

— Примитивные букашки, это ваша судьба.

Дракон снизил скорость, подлетев и скинув лучников со зданий. Естественно, здания рухнули от огромной мощи. Когти чёрного дракона рушили здания на тысячи кусочков, в то время как его хвост бил рыцарей на земле.

— Ты действуешь хорошо. Но таким способом ты можешь убить только нескольких из них. Лучше разрушай здания!

— Я думаю также.

На первый взгляд стиль битвы казался тем же самым, но теперь он не ограничивался сражением на земле. Они могли летать на невероятных скоростях и рушить здания.

— Храм находится в опасности из-за нашей жертвы. Последователи, раскройте всю силу своей веры в Эмбиню!

— Залп. Выпускайте стрелы, пока они не прекратят нападения!

Церковь Эмбиню пробовала дальнобойную атакующую магию и стрелы, но это приводило только к небольшому эффекту.

Дракон с огромной скоростью спикировал к зданию прежде, чем атаки врага достигали того места, где он был ранее. Виид ясно чувствовал мощь, летая на драконе.

Диапазон атаки дракона охватывал всю область!

«Современная война — это воздушное сражение… Реактивные истребители, должно быть, чувствуют, что могут разрушить весь мир».

Он поёжился от осознания тех ужасающих физических способностей, которые приобретёт Асолет, когда станет нормальным. Это был дракон. Заклинания и стрелы беспомощно отскакивали от щитов Асолета.

— Ты молодец! Что ж… те ребята перемещаются. Сломай соседние здания, чтобы загнать их в ловушку!

— Это просьба?

— Конечно. Я просто подумал, что моя идея будет полезна для тебя.

— Я думаю также!

Падение Небесной Башни и последующие сражения причинили дракону значительное количество ран, но благодаря своим природным целебным способностям он постепенно приходил в себя.

В сравнении с ним, здоровье Виида не восстановилось даже наполовину, несмотря на использование благословения Богини Земли Ми-нэ.

Прямо сейчас он совершал невероятный полёт на спине дракона, но невозможно было предсказать, что произойдет в будущем.

Естественно он подготовил некоторые планы. Но нормальный план не сработает, если в это время он будет лететь на драконе!

Точно так же, как в пословице!

Люди могут заниматься своим делом, но они должны доверить всё остальное небу.

Когда он был ребенком, он не мог понять китайско-корейский, независимо от того, сколько он узнал в школе. Но когда он стал старше, то начал понимать значение этой

фразы благодаря своему жизненному опыту.

«Если со мной происходит несчастный случай, мне остаётся лишь винить в этом свою неудачу».

Виид истолковал её по-своему! Он походил на тигра верхом на спине дракона, поэтому ему будет трудно принять контрмеры.

Дракон Асолет использовал ускорение, чтобы непрерывно наносить удары по фанатикам и священникам. Это зрелище было хорошим, но он почему-то чувствовал себя неспокойно!

Но Церковь Эмбиню не была беспомощна. Она призвала много летающих птиц Рух.

Кишшик!

Птицы Рух имели жестокое выражение лица, большой клюв и любили есть людей.

Обычно они питались трупами, но могли убивать людей, глотая их целиком. Их присутствие больше всего ужасало строителей Небесной Башни! Если бы они остановились отдохнуть даже на короткое время, то птицы Рух выклевали бы им глаза или язык.

Куик!

Куаааак!

Десятки тысяч птиц Рух заполонили небо, но не смели приближаться к дракону.

Монстры с острым чувством опасности решили не нападать на дракона и сбежали.

Церковь Эмбиню выращивала их, как домашних животных, чтобы убивать обычных людей, поэтому теперь от них не были никакой пользы.

Но Виид и дракон, летящий на высокой скорости, продолжили налетать на птиц Рух, и это затрудняло им обзор. Стало гораздо труднее находить священников Эмбиню.

— Как это раздражает. Эти нецивилизованные существа…

— Не будь таким раздражительным! Если ты начнёшь нервничать, то твой характер станет хуже. А я не смогу

уничтожить тебя, если ты станешь злобным.

— Что ты имеешь в виду?

— Это был комплимент!

Операция по разрушению всей области!

Позади зданий были щиты из святой защитной магии. Это было убежище от атак дракона, где Хьюлер и 40 старших священников произносили святые заклинания.

— Эмбиню, мы терпим беспощадное уничтожение, поэтому я отдаю тебе все свои бесполезные жизненные силы, чтобы призвать силу тьму в твой аватар…

Во время этого ритуала сотни священников использовали подобное заклинание. Поскольку здания разрушались, сила тьмы медленно формировалась во что-то столь же огромное, как дракон.

«Это действительно опасно».

До сих пор Виид не видел по-настоящему ужасную святую магию от Церкви Эмбиню. В частности, он не видел уникальных способностей Хьюлера.

В содержании квеста говорилось, что он жил уже долгое время. Было очевидно, что он обладает невероятной магией и святой силой.

Способность подчинить дракона не могла называться худшей магией. Вот почему Виид ждал этой магии от священников, когда летел на драконе!

— Я должен начать играть. Если бы мир завтра ждала гибель, то я бы стал отапливать комнату дровами от яблони. Отмена Скульптурной Трансформации!

Виид отменил Скульптурную Трансформацию. Он возвратился к своей оригинальной человеческой форме Воина Солнца и Человека, Спасшего Мир.

— Друг, не удивляйся моему телу.

— Мне всё равно. Просто не раздражай меня во время сражения.

Асолета не беспокоило, что размер Виида стал меньше. В настоящее время он находился в безумном состоянии, и его не заботило, изменился Виид или нет!

Вы надели Морозный лук Юрбусики.

Виид достал одно из лучших оружий, которое он получил в воюющий период. Но теперь он стал опасаться, что дракон захочет себе этот лук.

— Разве он не хорош?

— Да, я хочу его.

— Но что мне делать? Я не могу отдать его тебе, мой друг.

Он должен был быть осторожен, отказывая дракону, так как их отношения могли от этого ухудшиться.

— Это очень печально, так как я хотел поковырять им между своими зубами.

— …

Даже легендарный лук был простой зубочисткой для дракона.

Дракон был таким же скрягой, как богатый человек, который прячет деньги накануне своей смерти!

Виид прицелился ледяной стрелой в землю. Он почти достиг уровня мастера-лучника, поэтому каждый выстрел по цели превращал ближайшие к ней окрестности в лёд.

* * *

Ю Бюнг Юн не спеша пил своё какао. Оно помогало ему поддержать спокойный дух.

Простой взгляд на монитор заставлял его сердце биться чаще.

В это время показывали Виида, уничтожающего Церковь Эмбиню со спины чёрного дракона.

— …Великолепно.

Это было невероятное зрелище. Это могло быть просто удивительное зрелище, но любой, кто знал истинное положение дел, был бы ошеломлён.

Дракон был абсолютной угрозой, которая могла привести мир к погибели. Церковь Эмбиню, скрывающаяся во тьме, хотела использовать его для уничтожения! Они могли бы сжечь и уничтожить всё живое, включая людей. Дракон имел фантастические возможности, а также излучал устрашающий внешний вид. И всё же Вииду пришла в голову идея использовать этого легендарного дракона!

Скорость полёта дракона была великолепна, и он не мог отвести взгляд от монитора.

Ведущие телеканалов, передающих приключения Виида, также замерли с открытыми ртами.

— Да… значит, Виид приручил дракона.

— Оседлал дракона. И полетел.

— Зрители могут подумать, что это ложь, но мы действительно видим это. Трудно поверить, что это происходит на самом деле.

Обычно на телеканалах вырезали все скучные моменты приключений. Но в приключениях Виида никогда ничего не трогали, они даже не смели анализировать свойства монстров. Через некоторое время комментаторы перевели дух и их голоса

окрепли.

— Прямо сейчас я не могу точно объяснить эту ситуацию. Только что была катастрофа, поскольку дракон проснулся, но сейчас Виид использует дракона, чтобы бороться против Церкви Эмбиню.

— Разве это хорошо, когда недавний союзник становится врагом?

— Если дракон восстановит свою память, то ситуация полностью изменится.

— О Джу-Ван, сколько времени для этого потребуется?

— Можем ли мы быть уверены, что на это не потребуется всего несколько минут? Трудно что-либо утверждать, не зная психического состояния дракона. Всё, что я могу сказать с уверенностью, это что если дракон обретёт самосознание, то история континента безвозвратно изменится.

— Ах, даже Церковь Эмбиню не выживет, если дракон обретёт себя.

У передач Королевской Дороги была сенсационная популярность. Во время обеда, рабочие говорили только о Версальском Континенте, Море или Замке Арен.

На Версальском Континенте были известные курорты, красивые замки, города и т. д., поэтому он был популярен во время праздников. Было трудно найти кого-то в реальном мире, кто не интересовался Королевской Дорогой.

В некоторых случаях, даже главы государств, когда никто не наблюдал за ними, иногда смотрели передачи Королевской Дороги. Ошеломляющие пейзажи или монстры показывались на телевизионном экране.

Если однажды сын, невестка, внук или внучка попадали в Королевскую Дорогу, то вскоре и остальные члены семьи были втянуты туда. Даже матерей или бабушек лишали просмотра их телепередач как минимум на два часа!

— Сангюк, а кто из них хорошие парни?

— Бабушка, вон тот ругающийся парень.

Однако главной аудиторией были люди, которые непосредственно играли в Королевскую Дорогу. Приключение Виида было уникальным квестом, который затрагивал всех игроков, поэтому они болели за него.

Сначала Виида знало только небольшое количество людей из Континента Магии. Но теперь все знали о скульпторе Вииде, который прибыл из Замка Серабург.

Развитие Виида заставило игроков севера стать его ярыми сторонниками.

Рассматривали ли они его как друга или завидовали его

приключениям, но он был героем, который встряхнул весь континент! Популярность Виида была столь же горячей, как печь, в которой плавится сталь.

Кроме того, сейчас он летел на драконе на всех телеканалах. Те, кто смотрел сейчас телевизор, не могли оторваться.

* * *

Все сотрудники в главном офисе Компании Юникорн прекратили работу, чтобы посмотреть телевизор.

— Как чудесно и загадочно. Мир, о котором мы мечтаем, создаётся у нас на глазах.

— Хм-м, Виид Бог Войны — действительно необычный человек. Такие квесты существуют, но я не ожидал, что кто-то сможет полетать на драконе всего спустя 4 года после открытия Королевской Дороги для игроков.

Сотрудники Компании Юникорн продолжали восхищаться им. Присутствие Виида делало их мир выдающимся, поэтому они были наполнены гордостью. Компания, которая запустила Королевскую Дорогу, гордилась собой, наблюдая за этим приключением.

— У него полная монополия в Зале Славы в течение 3 месяцев. Также благодаря ему, всё большее количество игроков присоединяется к Королевской Дороге…

— Давайте разработаем новую маркетинговую стратегию.

— Есть люди, которые хотят азартно охотиться на дракона, поэтому размещение информации о способностях дракона на сайте должно стать интересным элементом.

Отдел по связям с общественностью должен был постоянно смотреть приключения Виида, чтобы быть готовым к любым важным событиям. Популярность Виида взлетала до небес, поэтому сотрудники отдела по связям с общественностью должны были отыскивать все связанные с ним вещи, происходящие на континенте. Например, одежды для новичков той расцветки, которую носил Виид, никогда не было на складе, потому что её сразу же раскупали.

Стратегический отдел Компании Юникорн должен был проанализировать ситуацию.

— Силы Империи Хэйвен и Королевства Арпен…

— Передвижение армии?

— Нет никаких значительных восстаний или сопротивлений в армии Империи Хэйвен.

— Лояльность местных жителей на оккупированных

территориях?

— Военные силы на этих территориях достаточно мощные, поэтому населению трудно поднимать восстания. Их снабжают предметами первой необходимости, и на Центральном Континенте активно строятся крепости и городские стены, а также учебные базы. В основном благодаря этому лояльность увеличивается.

В настоящее время расстановка сил на Версальском Континенте была довольно проста. 70 % Центрального Континента занимала Империя Хэйвен. Население, технологии и развитие были в хорошем состоянии. Она не заняла только отдаленные области континента.

С тех пор, как появилась Королевская Дорога, войска занимались объединением континента. Конечно, легендарные приключения и события происходили повсюду, поэтому невозможно было сказать, кто возьмет континент под свой контроль.

Но Гильдия Гермес имела долгосрочный план и быстро наводила порядок на Центральном Континенте. Завоевание всего континента было первоочередной задачей для Империи Хэйвен. Власть Империи Хэйвен быстро росла. Жизни НПС, проживающих на Версальском Континенте, и миллионов игроков, менялись.

Стратегический отдел Компании Юникорн не вмешивался, независимо от того, что происходило на континенте. Структура власти на континенте или история создавались самими игроками.

Солнце и луна сменялись над Версальским Континентом, в то время как люди продолжали жить своими жизнями. Стратегический отдел просто подготавливался к будущему Королевской Дороги.

Директор Сон Ил-Ганг и члены совета руководителей Компании Юникорн интересовались отчетами о том, кто будет первым императором, который объединит континент.

Рассматривая все текущие данные, вероятно, что Бадырей станет императором, объединившим континент… бла-бла… значительное количество времени командует вооруженными силами… бла-бла… благодаря коммерческому влиянию, ожидается менее чем через 3 месяца.

Директор Сон Ил-Ганг получил отчет, который подготовили сотни сотрудников аналитического отдела.

— Хм, мне это не нравится.

В стратегическом отделе было много сотрудников. Они были исключительными сотрудниками с выдающимся умом,

анализирующим Версальский Континент.

Люди были либо жадными до власти, либо амбициозными, либо надеялись осуществить свои мечты в другом мире.

Но стратегическому отделу было трудно по-настоящему предвидеть будущее Версальского Континента.

Люди были эгоистичны или смеялись с осторожностью. Торговцы, которые накопили много денег, жили около императорского дворца и смеялись более часто.

Справедливость не всегда торжествовала, а жадность твердо связывала людей. В душе люди мечтали стать богами.

— Так или иначе, они найдут свой путь. Люди будут жить так, как они сами пожелают.

* * *

Виид пускал стрелы к земле каждый раз, когда пролетал над ней на драконе.

Стрела пробила насквозь доспехи 5 рыцарей, убив их, а также заморозив священников. Это было значительное достижение, но это было несравнимо с эффективностью дракона.

— Гррррррр!

— Тебе трудно?

— Мои лапы и хвост болят, но я могу всё это выдержать.

— Мы не должны позволить им победить. Ты владеешь великой мощью, но ты не должен быть небрежным!

— Я знаю. Моя голова болит. Я должен полностью разобраться с ними.

Сначала дракон не мог использовать тело эффективно. Он спал в течение долгого времени и не мог долго двигаться, даже когда проснулся. Но дракон обладал разрушительными физическими навыками.

Однако тёмная сила, вытекающая из Церкви Эмбиню, становилась все более и более сильной. Дракон сокрушал здания со священниками, скрывающимися в них, а Виид выпускал в священников стрелы, но тёмная сила лишь едва замедляла образование тёмной тени с формирующимися в ней огромным лицом, руками и ногами.

Хьюлер и старшие священники заканчивали заклинание святой магии!

— Святой символ Эмбиню! Его власть спустится с небес, чтобы управлять наглыми и дерзкими существами.

— Оххххх!

Виид пустил несколько стрел в темную тень, но они не

смогли прорваться через защитную магию священников.

— Уничтожь то тело!

— Там огромное количество грязной силы. Даже я ничего не могу сделать.

Даже дракон отказывался приближаться к тёмной тени.

Хьюлер и тысячи выживших старших священников объединились и активировали свою святую магию. Объединенные силы тьмы образовали огромный аватар Эмбиню, который начал двигаться. У него было 8 рук, как у каменной статуи Эмбиню, и каждая из них была вооружена.

Огромной объединённой тёмной силы было достаточно даже для сокрушения дракона. Аватар Эмбиню сотряс небо и землю своим голосом.

— Ты — мой новый слуга. Ты хочешь сопротивляться судьбе, уже определенной для тебя?

— Я не повинуюсь твоим приказам.

— Ты будешь. Меня называют великим Богом, я вырву крылья, которыми ты так гордишься, и растопчу твои конечности.

— Какой ты забавный. Ты будешь уничтожен мной.

Дракон, спорящий с воплощением Эмбиню! Тёмная фигура приближалась, поэтому дракон взлетел выше в небо.

— На этой высоте он не сможет достать нас. Правильно?

Но Виид был поражен пугающим видом, когда он оглянулся. Все 8 рук, держащих лук, копьё, меч, топор, цепь и кнуты, становились ближе, поскольку его тело взлетело в небо.

— Не убегай. Возвращайся!

— Бежать? Я никогда не убегаю!

— Я не это имел в виду. Наш план не сработает, если ты отдалишься. Как насчет того, чтобы попробовать нанести упреждающий удар первыми?

— Я сделаю это.

Дракон повернулся к Аватару Эмбиню. Он набрал скорость и физическую силу, чтобы попытаться разрушить кристаллизовавшуюся силу тьмы!

Аватар Эмбиню задвигал своими руками, стреляя из лука, коля дракона копьём и махая мечом и топором. Это была объёдинённая атака на огромной скорости. Дракон получил удар цепью и 7 ударов молнией в одно мгновение!

И они прошли сквозь 5 верхних слоёв защиты дракона.

> Всё ваше тело покалывает от удара током.
> Здоровье уменьшилось.
> Сильная концентрация преодолела потерю сознания.

Дракон зашатался и отклонился от кристаллизованной тьмы,

поскольку потерял ориентацию. Здоровье Виида было уменьшено на 27,000. Целью был дракон Асолет, но Виид тоже был поражён.

Дракон уже находился в тяжёлом состоянии, поэтому Виид заволновался по этому поводу.

— С тобой всё хорошо? Ты можешь продолжать сражение?

— Странная горячая аура проникла в мое тело. Грязная магия. Это недопустимо.

Дракон поколебался, но выровнял полёт, рыча на Аватар Эмбиню. Но Аватар Эмбиню бросил свое копьё и попал точно в дракона.

— Куаааак!

Копье застряло в животе дракона. Оно погрузилось на небольшую глубину и причинило лишь небольшой вред здоровью дракона. Причиной была высокая устойчивость Асолета и также его слои щитов.

Куаааанг!

Но тогда копьё Эмбиню взорвалось на осколки, причинив дракону вторичный удар.

— Угх!

— Не падай на землю. Он добивается именно этого.

Дракон поколебался, но снова остался в воздухе. Аватар Эмбиню не останавливался и продолжал преследование. Дракон пытался нанести аватару десятки ударов, но каждый раз только сам получал урон.

— Больно. Он причиняет мне боль. Его магия действительно сильна. Слишком позорно подвергнуться такому нападению.

У Виида также пока не было плана сражения с Аватаром Эмбиню. Единственное, что он мог делать, это пускать стрелы, но они легко блокировались щитами.

Каждый раз, когда когти или хвост дракона поражали аватар, он просто рассеивался, словно туман, чтобы потом снова собраться воедино без повреждения здоровья.

«Даже дракон испытывает затруднения в борьбе с такой удивительной магией. Высшая магия Церкви Эмбиню. Но у неё должна быть слабость».

Если бы Виид боролся один против этой магии, то ситуация была бы ещё более мрачной. Даже после получения благословений богов, его физические навыки не шли ни в какое сравнение с драконом или Аватаром Эмбиню.

— Я рассердился. Это недопустимо.

— Может, ты хочешь избавиться от людей на земле?

— Я не могу просто сбежать от него из-за своей гордости.

— Конечно, но было бы более выгодно спуститься к земле. Его магия преследует нас, но внизу его союзники тоже будут

находиться в опасности. А этот тип всё равно будет продолжать преследовать нас!

— Тогда давай спустимся.

Облако яда начало появляться изо рта Асолета, когда он говорил.

Характер Асолета изменился после этого разговора. Уже прошло некоторое время, поэтому ритуал подчинения и боль пробудили в нём часть его духа. Как только его высокомерный характер был восстановлен, он больше не любезничал с Виидом.

— Сделай что-нибудь. Твои стрелы должны точно попадать в цель. Или, может, будет лучше, если ты выпьешь яда и сдохнешь.

— Не говори так. Я тот, кто спас тебя.

— Разве? Я мог тогда сбежать один. Нелепо предполагать, что я чем-то тебе обязан.

Придя в ярость, дракон направился к Церкви Эмбиню, в то время как Виид пускал свои стрелы.

Закрученные стрелы пронзали уязвимые места защиты священников и превращали тех в лёд. Священники Церкви Эмбиню стали его главной целью!

Магическое и физическое сопротивление дракона были хорошим щитом для Виида. Многочисленные атаки были направлены на Асолета, но большинство из них было заблокировано щитом. Даже те, которые поражали его тело, причиняли ему лишь неприятный зуд.

— Не волнуйся об этих воинах, просто убивай прячущихся священников!

— Я отмечу твоё бесполезное мнение.

Движения дракона напоминали лучшие истребители. Быстрые, гладкие и ужасно агрессивные.

Аватар Эмбиню продолжал преследовать дракона, пока тот рушил здания и топтал священников.

Это было захватывающее зрелище проносящихся в воздухе магии и стрел, поскольку дракон летел низко над землей.

Большинство атак было заблокировано, но красный свет от заклинания подчинения прошел через щиты и вызвал у дракона боль. Красный кнут атаковал душу, поэтому дракон не мог избежать его, и это было чрезвычайно болезненно.

— Уничтожай священников. Самонаводящиеся Стрелы!

Стрелы Виида, летящего на драконе, пролетали сквозь дым и били священников. Дракон мог с неприязнью относиться к нему, но способности Виида, который стал Великим Императором пустыни, не могли быть проигнорированы.

Стрелы, которые точно попадали в священников, заставляли их немедленно умереть. Было трудно пускать стрелы на быстро

двигающемся драконе, но он целился в область, густо покрытую священниками.

Дзынь!

Вы получили значительное боевое достижение.

Ваши стрелы унесли жизни противников 31 раз подряд.

Слава увеличилась на 721.

Ловкость увеличилась на 1 в процессе достижения.

Титул «Тот, кто никогда не промахивается» был приобретен.

Он просто стрелял по фанатикам и священникам. Несмотря на убийство священников, разбросанных повсюду, Аватар Эмбиню не подавал признаков усталости.

Дракон страдал от многочисленных больших и мелких ранений каждый раз, когда сталкивался с Аватаром Эмбиню.

Прошло 5 минут, как он сражался вместе с драконом.

Дзынь!

Вы обнаружили уникальный классовый квест «Спутник Дракона».

Спутник Дракона.

Надменные драконы не желают помогать людям. Практически невозможно не только заполучить доверие драконов, но даже просто заговорить с ними.

Люди с большой фантазией не могу избавиться от постоянного соблазна приручить дракона.

Наездники на Драконах постоянно сражаются вместе с драконами!

Это класс, который существует только в легендах, но люди кладут свои жизни, пытаясь заполучить его.

Вопрос состоит в том, существует ли шанс на успех. Человек может быть признан драконом!

Если вы восхититесь драконом больше 5 раз за сражение, то он расскажет вам историю.

Уровень сложности: S.

Награда: Квест «Сердце Дракона».

Ограничения квеста: Уровень 790 или выше; навыки, связанные с боевыми, уровня мастера; магия уровня мастера; хорошие отношения с драконом.

Описание класса: Наездник на Драконе.

Как понятно из названия, это рыцарь, который ездит

в битвах на драконе.

Класс Наездника на Драконе не может быть раскрыт в небольших сражениях. Причина в том, что дракон не раскроет свои большие крылья против никчёмных противников.

Но в крупномасштабной битве дракон может назвать вас другом.

Традиционно, драконы остаются вне мировых конфликтов, но при хороших взаимоотношениях они будут сражаться за своего друга.

У дракона есть свои собственные понятия добра и зла. Степень того, насколько сильно он будет готов помочь своему другу, будет зависеть от близости отношений.

Вы освоите 5 уникальных боевых навыков уровня, близкого к наивысшему, что придаст вам такую силу, благодаря которой вас будет бояться любой монстр.

Если Вы станете Наездником на Драконе, то вы получите больше Славы и Чести, чем любой человеческий король. Как перед первым Наездником на Драконе, который преодолел пределы человеческой судьбы, короли склонят перед вами головы.

Появился квест уровня сложности S-класса!

Это был шанс получить профессию Наездника на Драконе. Шанс заработать славу появился перед Виидом, когда вокруг всё было мрачно.

«Это ещё ничего не значит. Это похоже на вход в горящий дом с динамитом в руках, только для того, чтобы получить самгёпсаль[1]. Только кунжутное масло будут лить на моё тело».

Получить шанс стать Наездником на Драконе было тем, чем можно гордиться. Виид также был жадным. Это было просто совпадение, что всё сложилось именно так.

Во время этого квеста дракон Асолет так или иначе стал обязанным ему. Но он не мог спокойно наслаждаться драконом, поскольку мог оказаться между его зубами в любое время.

Также были бы проблемы в будущем, если бы он успешно выполнил квест. Если он перенесёт Дракона Хаоса Асолета назад к своему исходному времени, то он ежедневно будет получать шквал критики.

— Я отклоняю квест.

Эта возможность даётся лишь единожды.
Вы уверены, что хотите отклонить квест?

— Абсолютно.

Квест «Спутник Дракона» отменён.
Боевая Слава уменьшается на 8,329.
Близость с драконом Асолетом уменьшается.

Было неприятно, что его Слава упала, но Виид просто выпил суп из морских водорослей.

Аватар Эмбиню не прекратил преследовать дракона, он также создал волну маны, которая распространилась более чем на 100 метров.

Раздался звук, который накрыл все Бесплодные Воющие Руины.

— Что это…

— Мне страшно. Я чувствую страшную силу.

Существа переговаривались, подняв головы.

Раздался гром, и засверкали молнии, небо задрожало, как от землетрясения. Сила тьмы, которая формировала Аватар Эмбиню, боролась с драконом. Монстры не могли не чувствовать этого воздействия.

У них не было выбора, кроме как стать жертвами хищника высшего уровня, которым был дракон! Точно так же, как травоядное боится хищника, им пришлось смириться с мощью дракона.

Неизвестный барьер скрывал Церковь Эмбиню от остальной части мира. По этой причине существа, которые вступали в контакт с барьером, превращались в монстров.

Изменение плоти не было несчастным случаем.

Жжожожок!

Неизвестный барьер начал раскалываться благодаря скачку маны. Барьер мгновенно рассыпался и полностью обратился в пыль. Концентрированная энергия вырвалась на свободу, и животные поблизости начали становиться монстрами.

Они поворачивались и смотрели в одном направлении.

— Оххххх!

— Туда… Я должен идти.

Монстры, блуждающие по Бесплодным Воющим Руинам, начали двигаться в одном направлении. Это была крупномасштабная миграция уникальных монстров. Они притормаживали перед гнилой рекой, пока перебирались на противоположную сторону.

Изначально, отравленная река расплавила бы их плоть, но она была нейтрализована драконом Асолетом. Дракон поглощал ману из природы, поэтому он получил огромное количество энергии от яда.

В результате, гнилая река теперь стала обычной грязной рекой.

— И… дти.

— Я должен идти туда…

Бесконечное количество монстров пересекало реку.

Глава 2. Аватар Эмбиню

— Оружие из тьмы постоянно бьёт меня. Оно сильное и болезненное. На моём теле не осталось неповреждённых мест.

— Я проделаю брешь в его защите, поэтому целься в правую сторону!

— Не смей мной командовать. Человек не может диктовать мне свою волю.

— Ну вот, друзья не должны говорить такие вещи друг другу. Теперь мне грустно.

— Почему так важно, чтобы мы были друзьями? Если ты попытаешься снова командовать мной, то я убью тебя.

— А если я увижу для тебя хорошую возможность атаковать?

— Ты можешь быть умственно отсталым, но твои советы неплохи. Я разрешаю это.

Виид пустил стрелу, которая взорвалась и создала стену огня перед Аватаром Эмбиню.

Все 8 рук непрерывно атаковали дракона различным оружием. Аватар был у земли, но Асолет не мог быть небрежным, поскольку у его огромного оружия была большая дальность атаки.

Аватар Эмбиню был создан с помощью святой силы и силы тьмы, поэтому его нападения причиняли мучительную боль дракону.

Конечно, если бы Асолет полностью осознал себя, то эффективность сражения кардинально изменилась бы. Его защитные и разрушительные навыки скоординировались бы, из-за чего его магия восстановления заработала бы лучше, а боевая мощь значительно повысилась.

Однако в данный момент Аватар Эмбиню имел преимущество. Скорость преследования, дальность атаки и непрерывные нападения сокрушали Асолета.

Виид неустанно пускал стрелы в Аватар Эмбиню, сражаясь вместе с драконом.

Пущущук!

> Стрела пронзила грудь Аватара Эмбиню.
> Вы нанесли аватару урон.
> Сила тьмы минимизировала повреждение.
> Святая сила излечила рану.

«Хм, я должен был разобраться со священниками. Было ошибкой позволить им закончить их святую магию».

Хьюлер и священники продолжали давать Аватару Эмбиню

мощь, здоровье и святую силу. Аватар Эмбиню даже не обратил внимания на стрелу Виида и продолжил преследование дракона.

Дракон кромсал его тело десятки раз, но проблема была в том, что у аватара не было физической оболочки. Сила тьмы восстанавливала его, а святая сила излечивала. Сотни старших священников продолжали увеличивать его здоровье и выносливость, поэтому ситуация оставалась безвыходной!

Воздушные манёвры и ускорение дракона стали более долгими и напряжёнными. Ужасного вида аватар, сформированный из тёмной силы, находился прямо позади них!

Солдаты Эмбиню на земле также бросали копья, но их атаки не долетали. Церковь Эмбиню понесла серьезный ущерб в одно мгновение из-за дракона, но у Асолета не было способа разобраться с аватаром.

— Следуй моим словам. Лети к возвышенности, когда пролетишь те здания!

— Человек, ты, кажется, забыл, что я сказал, что убью тебя, если ты дашь мне команду. Я также становлюсь раздражённым оттого, что ты едешь на моей спине.

— Это просто много слов. Из-за своего скверного характера, ты забыл кое-что.

— Что?

— Те презренные смертные не хотят признать величие Асолета-нима. Чтобы предотвратить их жалкие попытки навредить тебе, разве мы не должны миновать те низкие здания и подняться выше?

— Что ж, я думаю также.

Дракон прошёл между зданиями, а затем взмахнул широкими крыльями, взлетая к небу.

Это была необходимая ситуация, поэтому Виид должен был препятствовать тому, чтобы дракон сбросил его со спины! Лесть его гордости была единственной вещью, которую Виид мог сделать, чтобы успокоить дракона.

Дракон взлетел в небо, неся Виида, но священники прочли заклинание, которое дало Аватару Эмбиню большую скорость.

— У него определённо должна быть какая-то слабость.

Святая магия была настолько сильна, что даже дракон с почти бесконечной устойчивостью не мог иметь с ней дело.

— Очень трудно бороться против чего-то вроде этого!

Причина, по которой Виид предложил подняться в небо, была в том, чтобы получить немного времени на обдумывание способа решить проблему.

Но скорость Аватара Эмбиню увеличилась, поэтому он успел размахнуться топором, уколоть мечом, и порезать хвост дракона

кинжалом.

— Куоххх!

Ряд непрерывных атак на дракона!

Дракон изменил направление, но аватар постоянно преследовал его и не упускал возможность атаковать. Он повернул голову и увидел, что аватар находится в непосредственной близости.

Лицо аватара было сделано из чёрного дыма. Темно-синий дым струился из глаз, в то время как красный, как паста из острого перца, дым вытекал изо рта. Ужасающий взгляд, который можно было увидеть только в кошмарах!

— Он причиняет мне боль. Я чувствую боль. Это воздействие. Куаааак!

Дракон издал крик. Благородный дракон теперь не отличался от большой ящерицы. Если опасные атаки продолжатся, то он не будет в состоянии этого вынести.

— Друг, что я должен сделать?

— Кто такие друзья? Логика одинакова во всём мире. Люди лишь используют слово «друг», когда им что-либо нужно.

— Что?

— Я думаю о том, что можно сделать!

Это было первым разом, когда Асолет спросил мнение Виида. Это было доказательством того, что его можно было приручить!

«Это как воспитывать непослушного ребёнка».

Он видел, что дракону в молодости преподавали неправильное воспитание. Виид напрягал свой мозг, и, наконец, нашёл ответ.

— Я нашёл способ убить его.

— Как? Немедленно скажи мне.

— Легкий или трудный путь, какой ты предпочитаешь?

Фактически, был только один путь, но он специально задал бесполезный вопрос, чтобы просто потянуть время. Это было следствием того, что дракон пренебрегал им!

Аватар Эмбиню всё ещё преследовал его и наносил большие и малые раны. Виид сознательно впустую тянул время, чтобы ослабить дракона немного больше. Его здоровье изначально было очень низким.

— Мне больно. Я выбираю лёгкий метод.

— Ты сможешь довериться мне и следовать моим словам?

— Естественно. Сейчас я подвергаюсь атакам. Быстрее говори.

— Доверие — важная составляющая в этом мире. Способ прост. Просто глубоко вдохни, как мы делали ранее.

— И?

— Прицельсь в ту штуку!

Аватар Эмбиню атаковал Асолета невероятно быстро. Многочисленные руки с оружием одновременно наносили ему урон.

Гнев и чувство безысходности заставили дракона глубоко вдохнуть сразу же, как он услышал эти слова от Виида.

Сильный порыв ветра, практически переросший в шторм. Грудь дракона раздулась, когда он вдохнул.

Асолет свернул крылья и повернулся к Аватару Эмбиню перед тем, как выдохнуть.

Куа-куа-куа-куа-куа!

Из драконьей пасти вырвался поток пламени!

Дыхание Чёрного Дракона ударило в Аватар Эмбиню.

* * *

Казалось, в этот момент всё затихло.

Дыхание Чёрного Дракона!

Мощный поток охватил небо, Аватар Эмбиню и землю. Источником маны был яд!

Вся материя в радиусе поражения пламенем плавилась. Армия Эмбиню возле ворот была мгновенно уничтожена. Даже те, кто не был затронут дыханием напрямую, плавились, так как вместе с пламенем неожиданно выделялся ядовитый газ. Участки земли и строения также распадались.

— Куоох! Ах, нет… Я не выпустил всего своего недовольства…

Однако Аватар Эмбиню пережил атаку дыханием. Сначала, большая часть его туловища и головы была потеряна, но Хьюлер и священники постоянно пополняли ему здоровье, поэтому ему удалось выжить.

— Проклятый ублюдок!

Виид выругался со спины дракона.

— Чёрт возьми, это и есть подлинная сила святой магии? Прочность, которая смогла выдержать даже дыхание дракона! Возможно, это наиболее ценное оружие Церкви Эмбиню.

Асолет продолжал выдыхать в направлении Аватара Эмбиню.

— Н-невероятно…

Аватар Эмбиню начал плавиться. Восстановленные области тела начали исчезать снова, как снег, тающий под жарким солнцем. И, наконец, последними исчезли жестокие глаза, поскольку Аватар Эмбиню был полностью разрушен.

Аватар Эмбиню исчез.

Оставшиеся на земле последователи Эмбиню будут иметь изломанные души.

Святая сила Церкви Эмбиню уменьшилась на 13 %.

Этот эффект сохранится навсегда и будет действовать в будущем.

Участие в историческом сражении увеличило ваши достижения.

Все характеристики увеличились на 6.

Вы получаете уважение как воин, от всех племен на континенте.

Титул «Убийца Злого Бога» был приобретён.

Вся святая магия и магия проклятий, оказывающие на вас эффект, уменьшились на 16 %, продолжительность уменьшилась, и скоро вы возвратитесь к нормальному состоянию.

Слава увеличилась на 23,989.

Со временем влияние Церкви Эмбиню будет снижено на всём континенте.

После гибели Аватара Эмбиню на земле произошли изменения.

— Куаууk, наша вера была сломлена…

— Конец, это конец… -

Чтобы создать это святое заклинание, объединились 1,000 священников. Хьюлер и 400 старших священников также объединили силы с обычными священниками.

Однако они не смогли выдержать нанесённого ущерба от разрушения Аватара Эмбиню, поскольку они вливали в него своё здоровье. Поэтому, некоторые священники упали в обморок и погибли.

— Я полагал, что мы были в состоянии разрушить мир…

Хьюлер и старшие священники не умерли, но получили огромный ущерб своему здоровью и магии.

Более половины крупнейших зданий было разрушено.

Здания, предназначенные для Бога, были разрушены падением Небесной Башни, и даже Святилище для Поклонений было расплавлено дыханием дракона.

Святая сила Эмбиню, заполняющая область, ослабла.

Святая земля больше не может выполнять свою функцию.

Увеличенная сила и устойчивость последователей Эмбиню, возвратилась к нормальному состоянию.

Те, чья плоть и дух были ослаблены Эмбиню, возвратятся к нормальному состоянию.

Эффекты Святой Земли Эмбиню исчезли.

Между тем Асолет спокойно смотрел на небо, когда его осенило. Асолет высоко поднял свою голову и взревел.

— Куоооооох!

Крик, который заставил бы всё живое в мире почувствовать холод. Присутствия этого дракона было достаточно, чтобы заставить отшатнуться даже другого дракона!

Все рыцари и монстры прекратили двигаться и посмотрели в небо. Они испытали угнетающее чувство, смотря с земли на парящего в небе дракона. Они чувствовали, будто сама смерть с косой мчится к ним.

— Всё запуталось. Где этот мир и кто я? Но теперь, кажется, я нашёл ответ. Я… Я…

Виид был готов к этому моменту, так как Аватар Эмбиню был разрушен.

Мир мог бы быть вечным, но не было никакой вечной дружбы. Бывший друг мог стать конкурентом, а ты сам мог однажды встретиться со старым врагом и по-дружески выпить с ним чашку кофе.

Когда поднятая гончая достигает своей цели, она быстро умирает. Виид не пропустил краткий миг, когда положение изменилось.

Виид уже держал Меч Истребления. Было очевидно, для чего он будет его использовать!

— Атака в одну точку!

Меч Истребления нанес удар по затылку дракона.

Дракон Асолет был поражен в затылок.

Большая часть удара была поглощена чешуёй дракона, поэтому было нанесено 4,314 урона.

Меч Истребления нанёс 2,118 урона от огня.

Его руки затряслись и отскочили назад. Но он продолжил серию последовательных ударов!

Дракон Асолет был поражен в затылок.

Большая часть удара была поглощена чешуёй дракона, поэтому было нанесено 8,642 урона.

Меч Истребления нанёс 3,329 урона от огня.

Дракон Асолет был поражен в затылок.

Большая часть удара была поглощена чешуёй

дракона, поэтому было нанесено 11,314 урона.
Меч Истребления нанёс 8,118 урона от огня.

Вы нанесли критический удар!
Добавлено 23 % урона.
Интеллект противника снизился на 4 %.
Было вызвано небольшое сотрясение.
Меч Истребления нанёс 3,838 урона от огня.

Его уровень, характеристики и продолжающийся эффект от Разрушения Скульптуры, делали его силу атаки огромной.

Дракон всё ещё думал о Виде, как о своём друге, и не использовал ману, чтобы защитить своё тело. Поэтому, удар вошёл глубоко в его кости.

— Глупый человек, что ты делаешь?

— Ты ещё не понял, ты, глупая ящерица? Это — горький вкус общества! Ты будешь проглочен и сожран.

— Остановись немедленно!

— А ты остановился бы? Как только предательство произошло, ты должен довести его до конца.

— Если ты сейчас остановишься, то я прощу тебе твои грехи.

— Не лги мне. Ты думаешь, что я настолько глуп, что поверю в такую неуклюжую лесть? Особенно когда ты один виноват, ты глупая ящерица!

Виид продолжал атаку в одну точку даже во время разговора. Дракон пытался яростно крутить своё тело в воздухе, но у Виида всё равно была удивительная точность.

Его концентрация увеличилась после того, как дракон впал в ярость. Человеку, который всю жизнь терпел насилие, наконец, дали шанс всласть избить своего босса.

Конечно, дракон не мог контратаковать, поэтому Виид просто сосредоточился на том, чтобы наносить урон.

Дракон Асолет был поражен в затылок.
Большая часть удара была поглощена чешуёй дракона, поэтому было нанесено 11,314 урона.
Меч Истребления нанёс 11,219 урона от огня.

Постепенно увеличивающееся повреждение!

Если смотреть на простую боевую мощь, то Виид был намного сильнее, чем Хьюлер.

Вы нанесли критический удар!
Добавлено 318 % урона.
Интеллект противника снизился на 4 %.

Вы сломали несколько чешуек дракона.
Меч Истребления нанёс 42,382 урона от огня.

Его атака в одну точку увеличила урон в 20 раз!

Виид целился в чешую дракона. Он просто атаковал одну точку, не волнуясь о защите. Асолет неистово тряс головой, чтобы скинуть Виида. Но Виид ухватился левой рукой за рог дракона и крепко держался.

— Куоххх!

Печальные стоны дракона заполнили небо.

— Я не могу доверять никому из людей.

— Не обвиняй людей. Обвинение других поможет твоим мозгам? Раскрой глаза. Мир первоначально был так устроен!

Виид продолжал кромсать самую слабую область позади головы дракона, но всё ещё оставалось много времени, прежде чем Асолет умрёт.

Даже если атака в одну точку будет происходить непрерывно, этого не будет достаточно, чтобы снизить его здоровье от 100 % до нуля.

Однако здоровье дракона было ниже 26 % из-за атак Аватара Эмбиню. Это было похоже на капли воды, падающие на скалу, поэтому дракон погибнет, если атака продлится дольше 5 минут.

«Я могу забрать любые части дракона».

Чешуя была лучшим материалом для доспехов. Если бы он выставил её на аукцион, то не смог бы даже представить окончательную цену.

Если бы он создал меч из костей, то это был бы бесценный меч с разрушительной режущей силой и способностью возвращать ману.

Кровь можно было использовать как магический реактив. Из-за дефицита она была ценна для исследований, поэтому любой маг был бы ему благодарен.

Зубы и рога были бесполезны, но если вырезать сердце дракона, и использовать их при изготовлении оружия, то это чрезвычайно увеличило бы умение кузнеца.

Если он будет носить экипировку, сделанную из дракона, то его сила атаки взлетит на совершенно другой уровень.

Конечно, если он сможет убить дракона, то он, несомненно, будет вознаграждён боевыми достижениями и величественным титулом.

Миллионы игроков наслаждались Королевской Дорогой, но он будет первым, кто получит славу и награду за убийство дракона!

— Почему друг предал меня… Моя голова, кажется,

ломается. Эта боль невыносима.

Асолет изо всех сил пытался удержаться в воздухе, прежде чем начал падать на землю. Виид хотел бить его в воздухе, пока тот не умрёт, но всему был предел.

— Упс!

— Куаааах!

Разъярённая Церковь Эмбиню ждала их на земле.

* * *

Союн окружил громкий шум, как только она возвратилась на площадь Моры.

— Давайте сходим в Лес Ромуд!

— Собираю партизанский отряд Каши из Осьминога, встреча в 23:00.

— Сегодня 13 добровольцев выдвинутся для усиления Крепости Варго. Торговцы, если вы хотите оказать поддержку, собирайте свои повозки у западных ворот.

Мора перестраивалась из-за войны.

В то время как Виид был занят в своих приключениях, война на севере продолжалась. Многие города были разрушены в войне, но северные войска продолжали бороться.

С каждым поражением, людей собиралось всё больше! Они получали настрой от Виида. Продолжать бороться против сильного врага. В своих приключениях он показал всем, что никогда не нужно убегать или смиряться с поражением.

Игроки пили пиво в таверне.

— Откровенно говоря, мы более слабы, чем Гильдия Гермес.

— Посмотрите на всю ситуацию спокойно.

— Но они заняли север? Нет, чёрт возьми! Нас невозможно завоевать, даже если они выигрывают сражения. Север был создан нашим потом, усилиями и умственным трудом.

Они думали, что Гильдия Гермес не выдержит, если игроки продолжат сопротивляться. Гильдия Гермес не удержала бы территории, даже если бы она завоевала их. Все игроки немедленно восстали бы. Если бы Королевство Арпен было разрушено, то они просто создали бы его заново.

— Наша профессия — воры. Это великолепно. Давайте пойдем на территории, занятые Гильдией Гермес. Мы сделаем приятно своему сердцу и окажем поддержку людям.

— Создание группы бандитов тоже прекрасная идея.

— Ох, это действительно хороший план.

Северные игроки придумывали планы, постоянно изнуряя

Гильдию Гермеса. Новости об армии Гильдии Гермес непрерывно витали в воздухе.

Дисциплинированная армия Центрального Континента одержала серию побед, направляясь к Дворцу Земли. Кроме того, армия проигнорировала и обошла Крепость Варго, где собралось пугающее количество орков.

— Эта земля принадлежит оркам, чвииик!

— Здесь слишком тесно для нас. Чви чвик!

Север всегда был свободен, и его не касалась тень войны, но сейчас судьба Королевства Арпен находилась в опасности. Однако игроки не могли возложить все свои надежды только на Виида.

Парадоксально, но Виид испытывал проблемы из-за того, что его имя стало известным и всё больше игроков собиралось на севере.

Было неизвестно, когда вернётся Виид, но люди тучами собирались в границах Королевства Арпен, чтобы участвовать в войне. Когда настанет время, все оживлённые скульптуры бросятся на врага.

Северные игроки просто хотели, чтобы Виид преуспел в своём квесте и возвратился быстрее. У северян были проблемы, поэтому они не могли по-настоящему радоваться за Виида.

«Здесь по-прежнему сумасшествие».

Союн только что возвратилась, поэтому на ней была одежда новичка.

— Простите, что Вас убило?

Люди спрашивали её, увидев, что она стоит посреди площади.

— Я…

— Вы хотите присоединиться к подразделению Бобовой Каши?

— …

— Смотря на Ваше выражение, Вы точно хотите присоединиться к подразделению Бобовой Каши, я прав? Моя сестра также идёт на поле боя, как участник подразделения Бобовой Каши. Разве Вы не будете бороться с Империей Хэйвен?

Союн в течение долгого времени жила только с Виидом в его квесте. Вокруг были другие люди, но все они были НПС.

Внезапно она столкнулась с игроками, которые стремились бороться против Империи Хэйвен, поэтому она кивнула.

— Это замечательно. Тогда давайте пойдём вместе.

Игрок схватил руку Союн и направился к подразделению Бобовой Каши.

Площадь Моры, являющаяся сердцем торговли, охоты и приключений, продолжала заполняться игроками, желающими

выступить против Гильдии Гермес.

* * *

В заброшенной могиле на кладбище открыл глаза скелет! Белоснежные кости блестели в темноте.

— Это…

Этим скелетом был Рыцарь Бездны Ван Хок. Высшая нежить, родившаяся в глубокой бездне отчаяния.

Он глубоко вздохнул и посмотрел на город, который виднелся вдалеке. Бывшая территория Королевства Калламор, город Рейнстэдем был теперь частью Империи Хэйвен!

— Я вернулся.

Ван Хок активировал свою тёмную силу. Сила тьмы собралась и стала его доспехами, мечом и плащом. Звуки насекомых затихли, а ветви деревьев прекратили раскачиваться на ветру.

Он был оскорблён и избит Виидом в воюющем периоде, но он всё ещё оставался Рыцарем Бездны! В прошлом он служил Бархану в качестве командующего тёмной армией, а сейчас он стал ещё более сильным.

— Я призываю своих кровных собратьев.

Ван Хок воззвал к могилам.

Почва начала разрываться изнутри, так как из неё поднимались гнилые скелеты. Это было старое кладбище, поэтому владельцам могил даже не ставили памятников.

После длительного времени тела слабели, но эти мертвецы походили на свежие трупы из-за своей глубокой ненависти.

Бывшее подразделение Имперских Рыцарей Империи Калламор, которым командовал Ван Хок!

Скелеты подошли к Ван Хоку и заговорили, так как знали его.

— Хехе, Вице-Капитан-ним, давно не виделись.

— Вы проделали длинный путь, у Вас было приятное путешествие?

— Пиво было не слишком плохим. Хотя напиток постоянно вытекал из моей нижней челюсти.

Ван Хок и скелеты встретились друг с другом после долгого времени.

— Слушайте все.

— Есть!

Скелеты задвигались и построились в линии. Строгая дисциплина, которой они добились ценой своих жизней, позволила скелетам стоять ровными рядами в лунном свете.

— Прославленной Империи Калламор больше не существует

на этой земле.

— Что это означает?

— Название Империи Калламор изменилось?

— 3-й Имперский Принц Крексиад, не говорите мне, что собратья продали Императорский Дворец…

— В Империю Калламор вторглись другие страны, и она исчезла.

— Что?

Скелеты были потрясены, их плечи начали дрожать после слова Ван Хока. Это смешно выглядело, но скелеты пытались вытереть слезы костлявыми пальцами. Вместо слёз, пальцы смахивали листья, грязь и траву.

— Мы должны отомстить за Королевство Калламор.

— Месть!

— Это эпоха, где слабые правят с помощью обмана. Давайте покажем всем, каковы Имперские Рыцари. Поднимите своё оружие!

Скелеты одновременно подняли руки над черепами. Тогда темная аура создала мечи, копья и топоры. Темная аура даже одела их в доспехи.

— Идём на войну.

— Ох, война! Война, война!

— Я смогу снова почувствовать опьяняющий запах крови.

Ван Хок повёл скелетов к городу Рейнстэдем в Империи Хэйвен.

> Произошло уникальное событие.
>
> Рыцарь Бездны Ван Хок ведёт отряд из 800 Имперских Рыцарей Империи Калламор в атаку на Империю Хэйвен.
>
> Их цель — воссоздание Королевства Калламор, которое в настоящее время занимает Империя Хэйвен.
>
> Жаждущие мести мертвецы Королевства Калламор продолжат присоединяться к ним.
>
> Рыцарь Бездны Ван Хок получил силу из бездны отчаяния, поэтому если он проиграет, то превратится обратно в обычного Рыцаря Смерти.

Глава 3. Выбор тернистого пути

Виид продолжал бить по затылку, падая вместе с драконом.

> Дракон Асолет был поражен в затылок.
>
> Атака по слабому месту дракона наносит 126,381 урона.
>
> Меч Истребления нанёс 32,382 урона от огня.
>
> Удар временно уменьшил Ловкость и Мудрость противника.
>
> Из-за замешательства восстановление будет замедленно.

Огромное увеличение урона! Магический щит и твёрдая чешуя дракона стали никуда не годными. Атаки Виида, наконец, стали наносить значительный ущерб. Каждая атака, дополненная уникальными навыками, уменьшала умения дракона!

Дзынь!

> Своей точностью и непрерывностью атаки вы установили новый рекорд среди людей.

Виид и дракон беспорядочно упали на землю. В последний момент он отцепился от тела, чтобы дракон не нанёс ему повреждения.

— Кха-кха!

Виид пробил собой крышу здания и покатился вниз по лестнице.

> Ваше тело получило большие повреждения.
>
> Всё ваше тело онемело, паралич будет длиться в течение 25 секунд.
>
> Здоровье уменьшилось на 12,938.

В отличие от того раза, когда он был огромным медведем, повреждение от падения не было настолько большим. Это было одним из плюсов возвращения к облику человека Воина Солнца.

Виид поднялся.

— Я уже начинаю привыкать к падениям.

Он огляделся, и, похоже, он оказался в лаборатории священников, поскольку здесь были трупы маленьких детей. Священники были срочно мобилизованы для сражения, но здесь всё ещё оставалось много вещей.

Виид инстинктивно обыскал лабораторию на предмет

наживы.

— Проверить!

Вода Выносливости

Вода сделана из измельчаемых в течение длительного времени тел.

В сочетании со святой силой Эмбиню, оно может наделить невероятной энергией.

Незначительным побочным эффектом является возможность видоизменения клеток, из-за чего вы можете стать монстром. Все, кто становится монстром, имеют уменьшенное здоровье и сильно страдают до самой смерти.

Эффекты: более половины Вашего здоровья и выносливости возвратится, независимо от обстоятельств.

Вера уменьшится на 4 навсегда.

Вы не сможете получить благословения ни одного из Богов, кроме Эмбиню.

— Это… Этим лучше напоить других людей вместо того, чтобы пить самому.

Этот предмет произвел на него большое впечатление. У других предметов в лаборатории были примерно такие же побочные эффекты. Великая мощь не могла быть получена без большой жертвы!

Он посмотрел в соседнее окно и увидел священников и рыцарей Эмбиню, нападающих на Асолета. Асолет не мог нормально передвигаться после такой серьезной катастрофы. Священники были значительно ослаблены, их осталось всего 100 человек, но они были всё ещё способны связать дракона красными кнутами заклинания подчинения.

Но когда Виид присмотрелся, он понял, что земля и здания находятся в плохом состоянии. Фанатики умерли от дыхания дракона и везде витающих ядовитых паров. Здания, затронутые воздействием, рушились из-за разъедаемых внутренних перекрытий. Таков был результат огромной силы, содержащейся в дыхании дракона!

Виид только что боролся вместе с драконом и называл его другом, но он не испытывал желания спасать его.

— Я отдаю его вам.

У дракона, которому промывали мозги, был короткий срок жизни, поэтому он мог ненадолго оставить его в их руках. Отбрасывать слабых и сохранять сильных — такова была его философия в жизни!

— Враг нападает!

— Кажется, кто-то мешает нам. Остановите его!

Но внезапно возникла огромная суета. Старик с длинными седыми волосами оказался среди священников Эмбиню и начал резать их мечом света. Орлы, казалось, вырывались из его меча и кружили вокруг рыцарей.

Вииду была хорошо знакома эта сцена.

— Отвратительная Церковь Эмбиню! Теперь я заплачу вам за убийство Эвейн!

Внезапное появление мастера-мечника Захаба! Он не запаниковал и подкрался к местоположению священников, словно убийца.

Даже Захаб затаился, когда дракон был вне себя. Но теперь, когда всё утихло и все заинтересовались драконом, он внезапно выскочил на поле битвы.

— Ещё один неверующий.

— Позаботьтесь о нём, чтобы он не вмешивался в ритуал.

— Я получил божественное послание, мы должны разобраться с этим непокорным человеком!

Рыцари Жестокости кинулись ловить Захаба, но он продолжал ускользать от них среди священников.

Мастер-мечник прибыл в воюющий период вместе с Виидом, и его меч света стал ещё более сильным, заставляя Рыцарей Жестокости и старших священников бессмысленно погибать.

— Н-нет! Воля Эмбиню…

— Подчинение не завершено…

Дракон был беззащитен против святой магии старших священников.

Кроме них, здесь было много Рыцарей Жестокости и монстров, но Захаб быстро перемещался и убивал их.

Священники Церкви Эмбиню нейтрализовали больше половины ущерба от дыхания дракона, но 350 из них всё равно погибли. Виид убил довольно многих из них своими стрелами. Священники составляли только небольшое количество всех войск Церкви Эмбиню, но они играли ключевую роль. Поэтому, когда столь многие из них сразу умерли, стало тяжело.

— Оххххх, победим злодеев!

— Убьём всех, кто потерял человечность!

— Получайте месть за моего Ральфа.

Заключенные, носившие потертые робы, яростно бросились из большого здания, держа в руках оружие. Воин-2 гордо шёл позади них, так как это именно он спас заключенных.

* * *

Воин-2 должен был стать жертвой, поэтому всё его тело было покрыто специями.

— Кууууук, Великий Император-ним отомстит за меня. Это не благородно — умереть, став едой. Я удостоверюсь, чтобы любой, кто съест меня, пожалел об этом, когда я обеспечу ему расстройство желудка.

Охранники смеялись над ним.

— Специи действительно хорошо пахнут. Я хочу испечь его и съесть. Он будет таять во рту.

— Я предпочёл бы съесть его зажаренным. Этот парень скоро умрёт.

— Точно. Эй, пищевой ингредиент, что привело тебя сюда?

— Я пришёл сюда, чтобы победить вас, ради Великого Императора-нима. И у меня неприятный вкус.

— Мы не узнаем этого, пока не съедим тебя.

В этот самый момент небольшой отряд существ спас Воина-2.

— Ты здесь.

— Хестигер!

Хестигер спас заключенных и захватил контроль над тюрьмой с помощью эльфов.

Первоначально они намеревались занять важные здания, но планы изменились из-за действий дракона. Земля была заполнена войсками Эмбиню, а дороги заблокировали обломками.

Вместо этого они нашли лестницу вниз, в темницу.

С помощью Хестигера, Воин-2 был освобожден от тяжёлых цепей.

— Гм, я проделал весь этот путь один, поэтому, пожалуйста, позаботься о своей чистоте.

— Я сожалею.

— Ты встречал Великого Императора-нима?

— Конечно. Я его самый верный подчиненный, поэтому я уже встретил Великого Императора-нима, и он рассказал мне свой план. Он сказал мне подойти сюда, внутрь.

— Ты пришёл раньше, чем я.

— Да. Теперь я просто жду зова Великого Императора-нима.

Оживлённые скульптуры считали, что отношение Виида к Хестигеру было немного неприязненное.

Он был человеком, который блестяще выполнял любую опасную миссию!

Улыбка Хестигера походила на драгоценный камень, но он не терял вежливости. Густые брови, белые зубы и большие ясные глаза. Его крепкое тело обладало прекрасным балансом, а его пропорции походили на красивую статую. Не было никаких различий между телом и мышцами Хестигера и остальными

оживлёнными скульптурами. Но его мускулистое тело было вылеплено с привлекательным лицом!

Грудные мышцы и мышцы рук Хестигера привлекли внимание эльфов. С другой стороны, они не проявляли интереса к Воину-2, который был покрыт разными специями и личинками. Они зажали носы, когда он приблизился, и смотрели на него, как на продовольственный мусор.

— Если бы я знал, что Воин-2 здесь, то я пришёл бы раньше.

— Нет, всё нормально.

— Земля отчаянно дрожит. Это Великий Император-ним двигается.

— Мы должны подготовиться и выходить.

— Да! Я немного исследую это место вместе с эльфами.

Воин-2 решил ударить по Церкви Эмбиню, освободив заключенных.

— Прикончим их всех!

— Если мы разберёмся со всеми этими людьми, то сможем возвратиться в наши родные города!

— Куаааааах!

Рабы, которые находились в заключении долгое время, вооружались оружием и мчались к Церкви Эмбиню.

Виид благородно разрушил королевства, которые тайно поклонялись Церкви Эмбиню. Священники получили бы магические предметы от королевских семей, и их тирания продолжилась бы.

Заключенные Церкви Эмбиню состояли из карликов, эльфов, потомков гигантов, воинов и других рас, которые существовали только в легендах. Церковь Эмбиню захватывала их для экспериментов или жертвоприношений, чтобы увеличить свою магическую силу.

Виид мгновение наблюдал за заключенными перед тем, как покачать головой.

— Они не будут в состоянии бороться долгое время.

Из-за долгого заключения, они были ранены, и их выносливость сильно понизилась. Птицы Рух, которые рассеялись, теперь собирались снова, чтобы ловить и съедать людей. Но, по крайней мере, заключенные могли хоть немного уменьшить силы Церкви Эмбиню.

Хьюлер и большинство священников были выбиты из равновесия. Святая сила священников была стёрта единственным нападением дракона. Они не смогли приручить дракона, а теперь даже заключенные сбежали, поэтому Церковь Эмбиню дала команду.

— Ценность в заключенных теперь исчезла. Третья и пятая

рука Эмбиню. Окропите их кровью эту землю!

Один из старших священников дал команду.

Монстров послали вперёд, в то время как лучники Церкви Эмбиню нацелились в направлении заключенных. У армии Эмбиню было 8 рук с различными особенностями.

Заключенные боролись с рыцарями, но лучники, не смущаясь, пускали стрелы в том направлении. Заключенные и рыцари были превращены в ежей лучниками Эмбиню. Заключенные, не имевшие никаких доспехов или щитов, быстро погибли от стрел.

Тогда послышались крики Хестигера.

— Пора. Давайте поможем им!

Из самого высокого здания в лучников и священников полетели стрелы. Мерцающие серебряные стрелы были исключительно быстры и точны.

Огненные элементали вызвали большой взрыв, а водяные элементали вызвали наводнение. Монстры были сметены потоком воды, ослабляя положение некоторых священников.

Виид был глубоко впечатлен этим зрелищем.

— Я должен захватить нескольких эльфов в качестве подчинённых.

Воины пустыни обладали навыками обращения с мечом и были достаточно храбры, чтобы никогда не отступать. Но эльфы были проворны и идеально подходили для специфических сражений.

Вид Хестигера, принуждающего эльфов наносить большой ущерб лучникам Церкви Эмбиню, ободрял. До сих пор Виид получал большинство боевых достижений, но Хестигер шёл прямо после него.

— Я еще не видел Воина-1 или Воина-3.

Из 5 товарищей, которых Виид привлёк к этому квесту, он видел только Захаба, Хестигера и Воина-2. Им удалось благополучно прибыть сюда.

И вскоре его оживлённая скульптура, Воин-1, также появился. Поведение Воина-1 было довольно странным! Он шатался так, будто готов был упасть в обморок в любой момент. Воин-1 был переполнен сильным ядом, поэтому его жизнь продолжала находиться на грани. Святая сила могла спасти его жизнь, поэтому Виид принялся искать Ахелуна.

Виид заметил свет святой силы Ахелуна среди обломков. И он сделал сдержанный комплимент!

— Криворукие ублюдки! Теперь остался только Воин-3.

Прибыли не только его товарищи. Барьер рухнул, и монстры шли от Бесплодных Воющих Руин. Они были изменены магией Церкви Эмбиню, и набрасывались на всех без колебания.

— Уйдите. Нет!

Монстры атаковали священников и фанатиков, разрывая и съедая их. Они получили много магии от последователей Эмбиню, и их тела укрепились. Бесконечное количество существ продолжало стекаться отовсюду.

— Мы должны защитить эту Святую Землю.

— Остановите существ, которые являются снаружи ворот!

— Они продолжают проходить сквозь рухнувшие стены. Я не вижу им конца!

— Куоххх!

Контроль священников слабел, поэтому дракон вновь попытался встать.

Асолет пытался вырваться на свободу, но был снова захвачен священниками Церкви Эмбиню. Когда-то он смотрел на всех остальных свысока, а теперь не мог даже использовать свою атаку дыханием.

— Ммм, это замечательное зрелище. Здания Церкви Эмбиню разрушаются.

Церковь Эмбиню была теперь в ужасающей ситуации. Всё это происходило из-за Виида!

— Кто вы? Почему вы нападаете на меня? Это причиняет боль, это причиняет боль! Эта боль… Куаааааанг! Я не могу вынести её.

Священники, которые подверглись нападению Захаба и эльфов, были вынуждены поспешно отступить. Воин-2 вскрыл их защитный купол, но теперь было трудно найти кого-либо из священников.

Между тем, Асолет, которого сковали подчинением, ревел и съедал любого, кто близко к нему подходил. Сильная потеря здоровья всё больше замедляла его тело, и он продолжал спотыкаться.

Дракон был самым сильным существом на земле, и это был худший его день из всех, которые он испытал с момента рождения. Виид разрушил его чешую и уничтожил защитную магию, но если бы он оставил его в покое, то огромное повреждение медленно затянулось бы.

Эльфы были несколько смущены после первой атаки. У них была глубокая ненависть к Церкви Эмбиню, но дракона нужно было убить прежде, чем он придёт в себя.

Хестигер решительно напал на священников, но теперь он заколебался, когда посмотрел на дракона.

— В первую очередь нужно разобраться с драконом.

Виид выскочил из окна.

На его текущем уровне, он мог легко прыгнуть вперед на 100

метров. Но вместо того, чтобы поразить спину дракона, он нацелился на область около Воина-1.

Рыцари Жестокости, размахивая мечами, бежали к Воину-1.

— Подчиненный, который не способен позаботится о собственной жизни, бесполезен. Пора Церкви Эмбиню умереть.

— Кха-кха!

— Тебе ещё многому предстоит научиться. Злодеи всегда страдают.

Злодей, который ранее поразил заднюю часть головы дракона, теперь сзади напал на Рыцарей Жестокости.

Распухшее от яда лицо Воина-1 изменилось, когда он поприветствовал Виида.

— Великий Император-ним, вы пришли спасти меня.

— Э, да.

Виид ответил небрежно, сильно гремя обломками. Он спасал из завала Ахелуна и рабов.

— Оху-хух, я чуть не умер. Император, спасибо за моё спасение.

— Я не знал, что Святой Ахелун-ним был здесь. Как вы оказались пойманы в эту ловушку?

— Я присутствовал на ритуале среди заключенных, ожидая шанса вмешаться. И тогда башня внезапно обрушилась сверху прямо на меня.

— …

Ахелун чуть не стал трупом из-за Виида!

— Хм-м хмм, если бы я знал, что вы находитесь в опасности, я спас бы вас раньше.

— Меня беспокоят мои легкие. Я вызывал святую силу, надеясь на чудо, поскольку вес рушащегося здания давил на меня каждый раз, когда ветер сотрясал его…

Кстати говоря, Виид натыкался на этот район несколько раз, когда воевал вместе с драконом. Он радовался, что здания рушатся, так как они мешали передвижениям противника.

— Прямо сейчас у нас сложная ситуация. Есть работа, которую нужно сделать, поэтому поправляйте своё тело быстрее.

— Я понимаю. Бог ещё не взял это тело, поэтому я всё ещё могу двигаться. Сияющее Восстановление!

Сияющий свет покрыл тело Ахелуна. Одно из высших святых заклинаний, которое могло полностью излечить заклинателя!

— Я-я…

Воин-1, который был сильно отравлен, пытался попросить о лечении. Причина, по которой он пришёл сюда, состояла в том, чтобы получить исцеление от Ахелуна.

Виид кинул взгляд на Воина-1, перед тем, как сказать.

— Я должен поспешить и возвратиться к сражению. Пожалуйста, дайте мне сильное благословение.

— Он выглядит очень больным, разве я не должен сначала посмотреть его? Для благословений необходимо потратить немного времени.

— Он не умрёт прямо сейчас. На него просто попало немного слюны.

— Похоже, ему очень больно…

— Он просто гримасничает. Он много раз обманывал меня. И он очень стойкий человек.

Это было похоже на обливание холодной, а затем горячей водой.

Фактически, Виид совершенно не заботился о положении в современном обществе. Однако Виид установил чёткую иерархию в пустыне. Если кто-то хотел съесть бобы, то должен был продемонстрировать свою собственную силу!

— Я думаю, Император-ним прав в том, что должен быстрее вернуться в бой. Император-ним является единственным человеком, который сможет найти выход из этой ситуации.

Ахелун сложил вместе свои ладони и начал читать святое заклинание. Святое заклинание, которое боги лично передали людям в древние времена.

— Даруй этому человеку силу, мудрость и решимость. Глубокое тёмное зло появилось в этом месте, чтобы пробудить безграничные возможности.

Ореол света, казалось, появился из тела Ахелуна. Обычно свет лишь коротко вспыхивал после прочтения заклинания, но это благословение, казалось, было намного более длительным по сравнению с другими.

— Твоя рука будет владеть мечом бога, а страданий тела ты избежишь с помощью крепких доспехов бога. Кроме того, ты получишь все благословения святого по имени Пахве… Божественное Пришествие!

Дзынь!

Эффекты Божественного Пришествия могут быть применены по-разному, в зависимости от вашей Веры.

Ваше тело полностью восстановлено.

Потенциал вашего разума и тела полностью раскрыт.

Максимальное здоровье, выносливость и мана будут увеличены в 3,5 раза.

Врождённое восстановление будет происходить быстрее, словно у тролля.

Ваше сопротивление холоду и высокой температуре

будет близко к 96 %.

Вы получаете полный иммунитет к ядам.

Когда вы обнаружите атаку, магическое сопротивление автоматически активируется.

Слабая нежить 1-го класса будет уничтожаться, независимо от их здоровья.

Все характеристики увеличиваются на 250–469 очков.

Божественный эффект предоставляет вам нападение и защиту.

Вы можете использовать оружие Бога.

Вы можете использовать Доспехи Бога.

— Это же…

Виид ожидал благоприятного благословения для сражения, но сила святого заклинания потрясла его.

— Как и ожидалось от профессионального святого. Он сорвался с крючка.

Это походило на трудное восхождение от захудалого туалета, только чтобы столкнуться с биде. Его жалобы не заставили себя ждать.

— Мне жаль, что вы не дали мне это благословение раньше.

Это походило на спасение человека из потопа, только чтобы отобрать его банковскую книжку! Если бы у него тогда было такое благословение, он бы так не пострадал.

До сих пор Виид использовал Огненный Меч Истребления и Величественные Кожаные Доспехи Завоевателя, сделанные из частей Короля Огненных Саламандр.

Чистый прозрачный меч и щит появились перед Виидом, в то время как доспехи обернулись вокруг его тела. Полный набор: наплечники, пояса, грудная пластина, сапоги и прочее! В частности, у сапог была такая деталь, как белоснежные крылья ангела, дающие ему возможность летать.

— Нет никакой необходимости колебаться. Хорошая экипировка необходима для того, чтобы стать превосходным злодеем.

Виид попрыгал в доспехах, держа меч. Он почувствовал, будто почти ничего не весит, и это придавало тёплые чувства.

— Проверить!

Меч Бога Тора.

Прочность: 210/210. Атака: 232~766.

Меч, данный Богом для людей, чтобы устранять непобедимых врагов.

Святой может вызвать его только с одобрения Бога, и

только те, кто благословлён этим Богом, могут использовать меч.

Он исчез из мира минимум на 100 лет, прежде чем появиться вновь.

Ограничения: самый сильный человек.

Свойства: При атаке демонов, погрязших во зле, сила атаки увеличится в 4 раза.

Они кровные враги Тора, и могут быть убиты атакой в слабое место, независимо от количества их здоровья.

Кроме того, меч обладает ещё девятью свойствами, которые невозможно определить.

Они неизвестны из-за отсутствия информации.

— Оугуум!

Стон, вырвавшийся изо рта Виида, был подобен тому, когда он узнал цену роскошных сумок, продававшихся в универмагах. Это было возмутительно, как мошенничество со ссудой!

Он даже не решился проверять доспехи. У каждой части доспехов были различные свойства, поэтому он не смог бы даже запомнить их все. Эффекты свойств могли меняться в зависимости от характеристик или способа атаки определённых видов монстров. Но на данный момент, самый легкий способ должно было определить его собственное тело.

Ахелун сказал.

— Пусть Бог и дальше наблюдает за тобой. Удачи, Император-ним.

— Конечно. Враги будут уничтожены этим мечом. Но я смогу владеть этим мечом в будущем? У меня нет никаких злых намерений. Я просто хочу держать его, как сувенир…

— Предметы Бога не могут блуждать по этому миру. Они будут изъяты в конце сражения. Это неприятно, но ты должен сосредоточиться на текущем сражении.

Виид почувствовал себя ребёнком, которого лишили его новогодних денег.

— Ах, что ж, тогда я сделаю это.

— И опасайся Асолета. Если первосвященник Хьюлер возьмёт дракона под свой контроль, то Церковь Эмбиню сможет разрушить гармонию в мире. Если дракон возвратит свои воспоминания, то я рискну своей душой и телом, чтобы запечатать его.

— Серьёзно?

— Я сделаю так, если это будет необходимо.

— Это действительно достойно похвалы.

Виид получил важную информацию. Ахелун был гарантией

того, что дракон не сможет выйти из-под контроля. После того, как Ахелун ответил на все вопросы Виида, он, наконец, занялся Воином-1.

— Я должен идти. Теперь, моя цель…

Он широко окинул взглядом область.

Войска Эмбиню повсюду отчаянно сражались с заключёнными.

Заключённых было большое количество, чтобы нормально обслуживать здания и святыни. Многие из них были сильными воинами в своих племенах, и они выпускали свой гнев в этом сражении.

Воин-2 и Хестигер разделили их пополам, и повели свои собственные подразделения. Виниду можно было некоторое время не беспокоиться о монстрах и войсках Эмбиню. Фанатикам и монстрам не было конца, они продолжали появляться.

Повсюду валялись огромные груды обломков от падения Небесной Башни. Остальные здания, которые разрушились или упали на его сторону, действовали как препятствия. Если бы они заранее заняли благоприятное местоположение, то монстры и рыцари не смогли бы так опрометчиво напасть.

Пристальный взгляд Виида метался между драконом и Церковью Эмбиню.

Сейчас у него единственный за несколько лет шанс поохотиться на дракона. Если власть Хьюлера и Церкви Эмбиню значительно ослабнет, то это будет благоприятно для него. Рыцари Эмбиню изначально не были противниками для Виида, а теперь, когда у него было благословение, их вообще не существовало в его глазах.

Успех квеста мог зависеть от его выбора прямо сейчас.

— При худшем варианте развития событий, Ахелун сможет позаботиться о нём, если я умру.

Виид легко полетел над землёй к Асолету.

Его максимальная скорость была подобна крылатому дракону, летящему в небе без каких-либо препятствий. Его опыт в Скульптурной Трансформации позволял ему не тратить много времени на то, чтобы приспособиться к крыльям.

— Всех, я сожру вас всех.

Дракон Асолет!

Он кипел от ненависти к Церкви Эмбиню и людям. Всё его тело было покрыто ранами, и хотя он немного пришёл в себя, его текущее состояние существенно не отличалось от того, каким оно было ранее.

Священники Эмбиню продолжали пытаться подчинить дракона, несмотря на огромный ущерб, который они понесли. Но

даже с Хьюлером, ритуал подчинения у священников не шёл гладко.

Красные кнуты продолжали ломаться от энергичных движений дракона. Многие рыцари Эмбиню были убиты драконом.

— Пора.

Виид спокойно передвигался посреди Церкви Эмбиню, пока не оказался позади дракона.

— Ты, ты должен умереть!

Дракон внезапно повернул своё тело и с гневом крикнул, поскольку увидел Виида. Он точно знал, кто был самый плохой парень в этой ситуации!

— Это он! Главный преступник позади дракона!

— Бог Эмбиню дал нам послание. Мы приручим слугу, которого послал нам Бог, позже. Сначала убейте того, кто стоит за всем этим!

У Церкви Эмбиню была самая высокая враждебность к Вииду. Они относились к нему так, будто он посыпал пеплом на их рис.

Лучники и рыцари Эмбиню одновременно направили своё оружие на Виида. Дракон также заставил землю дрожать, когда переместился к нему на два фута.

— Моя чёртова популярность!

Виид поднялся на десятки метров над землей и полетел к груди дракона. Но Асолет, казалось, ждал его, и попытался растоптать его своими лапами. В тот момент крылья на ботинках Виида отчаянно затрепетали, и он ускорился. Он едва смог избежать лап дракона.

Хотя дракон был большим и быстрым, его атаки были предсказуемы.

— Сковывающая боль!

— Липкое Дыхание.

Священники кидали в Виида проклятия. Проклятия были широкого диапазона действия, поэтому их было трудно избежать. У Асолета был иммунитет к магии проклятий, это было особенностью дракона, но Виид был уязвим к накапливающимся проклятиям.

Но…

> Магия проклятий, ослабляющая защиту и увеличивающая повреждения от магии, была отвергнута благодаря благословению.
>
> Проклятие, заставляющее быстрее расходовать выносливость, чтобы утомить тело, было преодолено

силой сапог Тора.

Он мог не волноваться о проклятиях благодаря Божественному Пришествию, и спокойно передвигаться повсюду.

В его предыдущих сражениях с Церковью Эмбиню он не мог полностью проявить свои навыки, но теперь тяжёлое бремя было ослаблено.

«Лучники и маги нападают справа. Я не должен обращать на них внимания».

Виид был полностью сконцентрирован на драконе. С его запечатанной магией и полётом, он был лишь обыкновенной живой мишенью!

Чёрный дракон Асолет впивался в него взглядом с близкого расстояния.

— Я убью вас всех!

Виид избежал когтей и атаки хвостом, и крепко вцепился в шкуру дракона.

— Не всегда хорошо быть огромным. Независимо от того, насколько ты силён, у тебя есть множество пробелов в обороне.

Он не обращал внимания на яростные движения дракона. Цепляясь за тело, он мог предсказать атаку и в некоторой степени избежать её. Он взбирался по телу дракона, будто был скалолазом.

— Люди, люди! Такие люди, как ты, заслуживают смерти.

— Ты слишком шумный. Ты не должен волноваться о людях. Вместо этого ты должен обратить внимание на мух, москитов, моль и блох. Они более раздражающие.

Дракон отчаянно хлестал хвостом по телу, но поражал только здания. Сила дракона повсюду вызывала опустошение!

Виид поднимался по телу дракона. Он пережил восхождение на рушащуюся Небесную Башню, поэтому тело дракона было для него легкой прогулкой. Он мог даже поесть немного кимчи из холодильника, выполняя квест на финальную секретную технику ваяния.

Он использовал красные кнуты от заклинания подчинения Церкви Эмбиню, как поддержку. Чешуя дракона была гладкой, отполированной и блестела тусклым светом.

— Ты — верный слуга Эмбиню.

— Причиной, по которой ты не веришь в Эмбиню, является боль.

— Раскайся. Раскайся. Раскайся. Раскайся. Ты будешь наслаждаться покоем. Раскайся.

— Первосвященник Хьюлер-ним всё для тебя подготовил. Он готов позаботиться о твоей несчастной жизни.

Он слышал шёпоты, которые вызывали волнующие чувства в его голове, поскольку его руки касались красных кнутов. Лесть, которая действовала, как подчинение!

— Вы полагаете, что я буду следовать за Эмбиню? Не вариант. Единственные, кто заслуживает моего уважения — это тётушки на рынке. Если я покупаю у них три свежих рыбины, то они дают мне ещё одну. И цены у них невероятно низкие!

Красные кнуты, которые подговаривали людей присоединиться к Церкви Эмбиню, вызывали галлюцинации и бред.

Но меч, доспехи и щит Виида блокировали их всех.

— Н-нет!

Дракон продолжал бороться, но Виид достиг его шеи.

Даже при том, что он не знал, как использовать свою ману, магические водные пузыри спонтанно начали взрываться вокруг него.

Доспехи Бога смягчили 87 % повреждений, возникающих из-за сильного давления.

Здоровье уменьшилось на 3,489.

7 магических навыков автоматически активируются.

Техника Гибкости: Ловкость увеличивается на 87 % во время уклонения от атак врага. Неточные атаки будут отклонены.

Магическое Обнаружение Нападений: Вы заранее будете замечать, используется ли против вас опасная магия.

Принудительная Власть: Безграмотные расы в мире, такие как гиганты, будут следовать за вами. Вы можете завербовать дополнительные боевые войска.

Нормализация: Те, кто следует за Богом, не дрогнут, независимо от того какую магию на них наложат. Негативные эффекты возвратятся к нормальному состоянию на 95 % быстрее.

Тонкое Восстановление: Каждый раз, когда вы атакуете противника или подвергаетесь нападению, вы поглотите 4 % его здоровья, которое излечит ваше тело.

Чрезвычайное Спасение: Используйте магию или выносливость, чтобы освободиться от любых физических пут.

Огромное Достоинство: Никто не смеет вам приказывать. Защита будет увеличиваться на 2 % каждую секунду. Она объединится с вашими доспехами, и

увеличит общую защиту на 300 %.

Его увеличенная защита ошеломляла.

Доспехи Бога действительно восполняли недостатки человеческой расы по сравнению с другими расами.

Тело и доспехи Виида из его настоящего времени не могли нанести даже одного очка урона дракону. Но теперь он был Великим Императором, который завоевал пустыню и Центральный Континент! Он имел достаточную устойчивость и здоровье, чтобы пережить сложные ситуации.

Виид быстро добрался до макушки головы дракона и нацелился на неё. Венозная кровь всё ещё вытекала из затылка. Ключевое слабое место дракона ещё не затянулось.

В настоящее время у дракона оставалось 17 % здоровья. Казалось, это была значительная цифра, но у него было мало здоровья в запасе. Кроме того, нынешний Виид был самым сильным человеком с полным вооружением.

Дракон затряс головой, поскольку почувствовал кризис.

— Это пьянящее ощущение.

Виид держался за рог дракона и смотрел на жестокое поле битвы, будто он стоял на вершине горы.

Бывшие заключенные боролись с Церковью Эмбиню! Огонь и дым поднимались повсюду.

Фактически, все люди во время сражения ощущали дракона. Заключенные и оживлённые скульптуры были потрясены зрелищем того, что Виид поднялся на голову дракона.

— Воин-2!

— Воин-1, слава богам, ты живой.

— Великий Император-ним…

— Он вон там.

— Охх, наконец-то…

— Я сделал надгробие и гроб для Великого Императора-нима.

Это была ситуация, которая действительно заставила кожу покрыться мурашками! Стрелы и магия летели туда, где стоял Виид. Ещё оставались лучники и священники Эмбиню, способные сражаться. Они все атаковали Виида.

Почти подчинённый и ослабленный дракон, сталкивающийся с человеком, носящим доспехи и оружие Бога — это было нечто такое, что нельзя предположить заранее. Дракон мог умереть. У Виида было такое положение, что даже если он не сможет закончить задуманное, то за него довершит Ахелун.

Фанатики Эмбиню, оживлённые скульптуры и заключенные! Все эти люди смотрели на него, но за ним наблюдали не только они. По телевидению миллионы людей смотрели его

приключение.

«Этого будет достаточно?»

У него появилась возможность.

Конечно, было нелегко достигнуть этой точки. Он преодолел множество трудностей в квесте на финальную секретную технику ваяния, включая Лабиринт Родерика.

Умения Виида развивались в квестах пустыни. Они могли показаться простыми, но он понял, что уединенные места являются лучшими для того, чтобы быстро стать более сильным. Он получал информацию от жителей, опасающихся посторонних, и рисковал своей жизнью в каждом сражении.

Путь борьбы, чтобы стать более сильным. Но отличительной особенностью корейцев было постоянно кричать и шататься по запрещённым местам. Они были настолько суровы, что злобные проклятия и магия Церкви Эмбиню, которые поначалу казались страшными, теперь только надоедали Виду.

У Виида появилась гнусная улыбка на лице. Возможность несчастного случая даже не приходила ему в голову.

— Эта проблема должна исчезнуть. Значит, мне придётся убить всех плохих парней здесь?

Он пришел к такому выводу и убедил себя.

Даже с помощью Захаба, оживлённых скульптур и заключенных, потребовалось бы несколько дней, чтобы уничтожить всю Церковь Эмбиню.

Срок квеста заканчивался сегодня. Кроме того, у союзников Виида почти не было шансов выжить в таком сражении.

— Асолет!

— Не произноси моё имя своим гнилым языком!

— Я знаю твоё имя. Ты хочешь узнать о себе?

— Ты не сможешь больше одурачить меня своей ложью. Если ты не спустишься с моего тела, то я разорву тебя.

— Это очень трогательно, что ящерица заботится о моих похоронах.

— Ящерица? Ты обозвал меня ящерицей?

— Правильно. Ты крупная ящерица.

— Я оскорблен!

— Конечно, ты оскорблён. Твоя личность является самой ценной на земле, ты — дракон!

Виид прокричал личность Асолета.

Вес слова «дракон» был огромен. В тот момент, казалось, сам воздух напрягся по всему полю боя.

Священники Церкви Эмбиню, фанатики и заключенные. Все знали вес этого слова и опасность его произнесения.

— Как он мог сказать это…

— Опрометчиво, слишком опрометчиво. Он действительно самый бесстрашный человек в этом мире.

— Мне жаль, что я не смогу выпить один последний глоток пива, прежде чем умру.

Карлики особенно боялись дракона, поэтому они припали головой к земле и начали молиться о спасении своих жизней.

И враги, и союзники должны были быть осторожными с драконом. Они пытались убить друг друга, но у них было молчаливое соглашение не произносить слова «дракон»!

Однако Виид только что позволил Асолету узнать, что тот является драконом.

— Я слышал это слово. Дракон обладает большой честью… Он хищник, который может пересечь мир и определить начало и конец жизни.

Асолет на мгновение погрузился в свои мысли. Раньше его тело жалось от страха, но теперь он стал значительно больше!

— Я дракон? Это знакомо. Я помню глаза, глядящие на меня с ужасом. Точно, *я* — дракон Асолет, который пытался разрушить этот мир!

Огромный поток маны устремился в тело дракона.

Кукукукунг!

Казалось, происходило землетрясение, так много пыли взлетало в воздух. Здания в окрестностях рушились от тряски. Оставшиеся святыни и здания Эмбиню стали полностью опустошенными.

Взгляд дракона Асолета постепенно изменялся. Затуманенные глаза стали жёсткими и полными достоинства.

Стрелы и магия напрасно летели к нему. Стрелы и магия, просто исчезали в воздухе, пойманные его защитой и распадающиеся в прах.

С возвращением его самосознания, возвращались и уникальные защитные способности его расы.

У познавшего себя дракона произошли огромные физические и психические изменения. Он вспомнил о крупномасштабных магических атаках, которые опустошали огромные территории, не оставляя там ни следа.

— Было бы не так весело, если бы моё сердце не забилось так быстро, как сейчас.

Теперь Виид почувствовал, что это по-настоящему весело.

— Давай начнём!

Меч Бога Тора устремился к голове дракона.

Глава 4. Эрозия Эпох

— Куаааааах!

— Папа, как это может быть? Настоящий дракон, кажется, умирает.

— Замолчи. Ты мешаешь мне сосредоточиться.

Отец и сын, смотрящие телевизор, не могли скрыть своего волнения. В тот момент все смотрели на квест Виида в Королевской Дороге с сомнением.

Прославленный чёрный дракон Асолет, более известный, как Дракон Хаоса! Изящный дракон, который вызывал страх и ужас везде, где появлялся.

Виид не боялся его.

— О Джу-Ван, это действительно происходит?

— Я не могу объяснить это словами. Другой человек использовал бы любую уловку, чтобы отвести разговор подальше от опасной темы, но он фактически разбудил дракона, чтобы сразиться с ним.

— Как и ожидалось, только Бог Войны Виид, может показать что-то вроде этого. Он с жадностью решил испытать острые ощущения в спокойный момент, вместо того, чтобы оставаться в относительной безопасности!

— Рассматривая боевую силу Виида в квесте на сражение с драконом … Угх, я даже не смею думать об этом.

— Вероятно, более мудро было бы сдаться.

Все телестанции были взволнованы. Ситуация выглядела драматичной, даже несмотря на то, что они не добавляли комментариев или комплиментов.

О Джу-Ван был действительно впечатлен.

— Разве квест на финальную секретную технику ваяния — не уникальная возможность? Это походит на выбор между работой или институтом без малейшего колебания. Виид действительно необычный человек.

Успех этого квеста был важен, поскольку за него вознаградят финальной секретной техникой ваяния. Никто не обвинит его, если он решит любыми способами достигнуть цели.

Однако из-за его драматических и смелых действий, его действительно можно было назвать Богом Войны. По этой причине он иногда творил чудеса, даже притом, что некоторые из них приводили к несчастным случаям.

— Син Хе-мин, как товарищ Виида, участвующий с ним в различных приключениях, как вы думаете: что он выберет? Должно быть, он действительно решил поохотиться на дракона.

— По моему мнению…

Син Хе-мин вспоминала различные времена, когда она наблюдала за Виидом в Королевской Дороге.

Как он исчезал, словно призрак, когда нужно было заплатить в ресторане, или как подбирал каждую выпавшую вещь на охоте. Иногда ему везло, и он подбирал предметы, которые можно было продать по необычайно высокой цене.

— Он будет сражаться, не задумываясь.

— Вы говорите, что он рискнёт биться с драконом без какого-либо плана?

— Да.

— Как это может быть?

— Виид-ним изначально играет именно так.

— …

Рейтинги станций постоянно росли. Сейчас шёл обычный разговор, но темы о приключениях Виида продолжали быть чрезвычайно интересными.

До сих пор игроки никогда не боролись против драконов.

* * *

Дракон Асолет был поражен в затылок.

Атака по слабому месту дракона наносит 59,291 урона.

Меч Бога Тора с помощью святой силы поглотил здоровье и ману врага, нанеся дополнительно 93,282 урона.

Интеллект противника снижается на 2 %.

Навык восстановления маны был подавлен.

Виид всё ещё продолжал атаку в одну точку по той же самой области.

Даже без образования, его память была необычно хороша. Он не помнил оценки, которые получал, будучи ребенком, но он мог точно запомнить место, где зарыл деньги в земле!

— Глупый человек. Ты просто ускоряешь свою собственную гибель.

Атака Асолета была полна гнева.

— Обратная Гравитация!

Все люди и здания в радиусе 1 километра перевернулись вверх тормашками. Эта сила была настолько разрушительна, что могла называться истинным разрушением дракона, а не просто магией.

Каждый раз, когда Асолет делал шаг вперед, он испускал ядовитый туман, который разъедал здания поблизости. Сверкающие шаровые молнии вырывались в том направлении, куда дракон указывал своими когтями.

— Взрыв Скалы, Вызов Чёрного Ядовитого Тумана, Кипящий Пар, Групповой Паралич.

Как и ожидалось, тысячи людей были уничтожены магией Асолета. Нападение и защита дракона зависели от его магических способностей.

— Он пришёл в себя. Священники, вы должны использовать больше святой силы.

— Для нашей веры требуется жертва. Только наши руки могут полностью разрушить мир для Эмбиню. Казним того дракона!

Священники Эмбиню начали читать жертвенное заклинание, чтобы убить дракона. Если они временно уничтожат свои души, то их святая сила увеличится в 12 раз.

Вера рыцарей победила их страх, и они продолжали мчаться к дракону. И они плавились под магией разрушения широкого радиуса действия.

— Это смехотворно. Люди, знайте своё место. Даже если вы разозлитесь, это ничего не изменит.

Асолет без милосердия топтал их и плавил своей магией. Сотни людей были заморожены и разбиты на кусочки, в то время как другие были подброшены в воздух и размазаны при падении. Дракон показал удивительное зрелище, когда подвергся нападению.

— Несчастные люди! Я с великой радостью уничтожу ваш вид… киик!

> Дракон Асолет был поражен в затылок.
>
> Атака по слабому месту дракона наносит 59,291 урона.
>
> Меч Бога Тора с помощью святой силы поглотил здоровье и ману врага, нанеся дополнительно 113,959 урона.
>
> Защита противника ослабла, и следующая атака нанесёт дополнительно 4 % урона.
>
> Меч Бога Тора поглотил 0,6 % угнетающей силы противника.

Несмотря на происходящие вокруг разрушения и резню, Виид продолжал кромсать затылок Асолета.

— Ты!

Дракон затряс головой, когда испытал боль, но Виид

прицепился подобно пиявке. В Виида также летело большое количество магии.

Вы атакованы осколками льда.

Маленькие, но опасные куски льда закружились над головой Асолета. Тело Виида было порезано несметным числом ледяных осколков.

Вещью, которой больше всего боялись воины, были не стрелы или другой противник с мечом, а магия. Магия дракона вызывала ужасающее опустошение и страдание!

Большая площадь была перевернута вверх дном и горела. Человеческие маги были едва в состоянии читать заклинания, в то время как дракон мог просто что-то пробормотать, чтобы воспользоваться продвинутой магией. Было неизвестно, сколько маны потреблялось, но разрушения, которые он вызвал, были в десятки раз сильнее.

Среди живущих здесь существ, ни один не мог противостоять магии дракона. Но доспехи Бога давали достойный отпор магии.

Высшая магия была ослаблена.
Последствия воздействия были минимизированы.

Острые ледяные осколки, которые были тверды, как сталь, продолжили падать сверху, будто дождь. Виид автоматически закрылся, но он не промок.

Качество доспехов Бога было лучше, чем он ожидал.

— Я могу доверять этим доспехам.

— Глупые люди. Вы ничего не сможете сделать. Я начинаю свою атаку. Тупой Удар, Расстройство, Удар Ветра, Неизлечимая Болезнь, Сокрушительный Удар, Остановка Дыхания.

Дракон использовал свои заклинания по очереди. Хотя окружающее пространство было заполнено врагами, его единственной целью был Виид!

Виид увидел десятки заклинаний, направляющихся к нему. Это походило на ливень или цунами из продвинутой магии. Разнообразие заклинаний напомнило ему обо всём кимчи[2], хранящемся в его холодильнике, а это был действительно неприятный вид.

Бог Тор наблюдает за вами, великий воин-человек.
Мощь доспехов Бога будет максимальна.
Они смогут противодействовать магии.
Последующие магические повреждения уменьшатся на 96 %.

В зависимости от количества потерянного здоровья, доспехи активируют магию восстановления.

Божественная энергия вытекла из белоснежных доспехов Виида и наделила его сопротивлением магии. Некоторые особо сильные заклинания были устранены Мечом Бога Тора.

Великолепный свет, появившийся на голове дракона, был похож на сцену из историй или мифов о героях. В частности, чёрный дракон Асолет был великолепен, но угнетающе выглядел, поэтому контраст был очень эффектный.

Чтобы спасти мир, Виид сражался с драконом! Зрелище настолько впечатляюще смотрелось по телевидению, что у школьников, смотрящих это приключение, текли слезы и появлялся насморк.

Естественно, никто не узнал бы Виида на его районе, так как он носил старые дырявые толстовки и шлепанцы, направляясь в супермаркет.

Магия не могла навредить Вииду, поэтому дракон энергично тряс головой. Тряска раскачивала Виида на десятки метров в разные стороны.

Виид держался за рога, но его телу невозможно было оставаться в стабильном положении. Дракон бился головой о здания и землю, поэтому Вииду очень везло, что он ещё не был сброшен. В таких обстоятельствах, атака в одну точку, естественно, была невозможна.

Тогда из рук Виида появились верёвки!

— У меня их достаточно!

Они были сокровищем, которое он приобрел после того, как пустыня вторглась на Центральный Континент.

Верёвка раба. Она казалась обыкновенной, но благодаря магии, могла увеличивать свою длину до 1 километра, и её невозможно было порвать.

Верёвки, появившиеся из рук Виида, обернулись вокруг шеи дракона 35 раз. У дракона были крепкие мышцы, поэтому у него был шанс порвать 1 верёвку. Но он не мог порвать 35 слоёв верёвки.

— Хоп!

Виид быстро привязал конец веревки к рогу и прикрепил к ней собственное тело. Навыки, которые он приобрёл, пришивая в юности глаза куклам, никуда не делись.

Но у него было ещё много всего. Он не волновался об использовании предметов, которые он получил в качестве Великого Императора пустыни.

— Лови!

Дракон запрокинул голову к небу, поскольку они боролись. Виид бросил кристалл в открытую пасть. Это был Кристалл, Приводящий к Святилищу Огня, который он получил от Короля Огненных Саламандр!

Очевидно, этот предмет был связан с новым приключением, но он не смог бы его использовать, оставаясь в этом времени, пока квест на финальную секретную технику ваяния не закончится.

Пасеок!

Дракон рефлекторно укусил кристалл, который попал к нему пасть. После этого из его рта вырвалось пламя на сотни метров вперёд.

— М-мой рот!..

Огненные элементали появились во рту дракона, когда он разбил кристалл. Виид легко догадался, что тот страдал от боли. Было непросто съесть недавно испечённую картошку. Он знал, что это как пить кипящее масло.

Из-за боли, дракон прекратил качать головой, чтобы сбросить Виида.

— Цена этого предмета была слишком дорогой.

Он продолжил использовать атаку в одну точку по слабому месту дракона. Независимо от того, какое высокое здоровье и защита были у дракона, он мгновенно оказался в критическом положении.

Пасть Асолета была этим критическим положением.

— Эшо ещё не конец. Шы заплатишь за эшо рано или поздно.

Язык, похоже, был расплавлен, поэтому его произношение было искажено!

— Я не дрожу от страха. Другие люди жалуются каждый раз, когда их жизнь начинает ухудшаться. А меня называют Великим Императором!

Виид не прекращал атаковать.

Злодеи, которые в течение длительного времени проворачивали свои дела, в конце начинали лениться, из-за чего не получали свою награду. Трудолюбие имело важное значение, даже когда совершаешь плохие вещи!

Атаки Виида в одну точку уменьшили здоровье дракона до 9 %. Огонь перестал выходить изо рта Асолета. Но огненные элементали спустились в область живота и наносили ещё больше ущерба.

Тело дракона дрожало от огромных повреждений.

— Я никогда не сталкивался с таким человеком, как ты!

Произношение дракона вернулось в норму, но на лице продолжало отражаться страдание.

— Ты заслуживаешь этого. Нет, всё-таки хорошо, что с тобой это происходит. Ты родился без каких-либо забот, в то время как я мог только мечтать стать богатым и жить лучше в этом паршивом мире!

— Призыв и удар буйных ветров!

Магия Асолета создала ударную волну высотой в 200 метров.

Рыцари Эмбиню, нападающие на дракона, были подхвачены буйными ветрами и отброшены на несколько сотен метров назад на остатки зданий! Дракон выплеснул свою ненависть к Виду на людей на земле. Это было действительно нечестно!

Крепко привязанный Виид продолжал атаковать. Чешуя дракона перестала выполнять свою роль, поэтому каждый удар уменьшал значительное количество здоровья и вызывал дополнительные эффекты.

— Куоооооох! Это… это!

Дракон, являющийся лучшим существом на земле, страдал от невыносимой боли из-за Виида. Любой другой монстр или человек расплавился бы от его яда. Он запрокидывал голову к небу и распространял яд вокруг себя.

Но Виид носил доспехи Бога с Божественным Благословением. Даже если бы его здоровье уменьшалось, то его бы просто вылечила магия Святого Ахелуна.

— Великий Император-ним! Я знал, что Великий Император-ним сможет сделать это!

— Продержись до конца. Согласно Божьей воле, дракон должен исчезнуть. Бог действительно выбрал великого воина. Я продолжу помогать тебе. Сила исцеления поможет тебе преодолеть все испытания!

Воин-2 командовал сбежавшими заключенными, предотвращая вмешательство Церкви Эмбиню.

Ахелун продолжал использовать магию с приличного расстояния, чтобы пополнять его здоровье. Здоровье Виида пополнялось каждый раз, когда падало, подобно процессу дыхания. Его мощь была значительно увеличена благословением, поэтому его атаки стали значительно сильнее.

Благодаря помощи святого, дракон стал ещё более беспомощным.

— Мы должны помочь Великому Император-ниму, даже если это будет совсем небольшая помощь. Это увеличит его шансы победить дракона.

Хестигер и эльфы начали выпускать стрелы в дракона. Непрерывные атаки нервировали дракона. Конечно, стрелы не уменьшали его здоровье, но их было достаточно много, чтобы раздражать дракона.

Огненные элементали продолжали мешать дракону пользоваться магией.

— Я никогда не думал, что всё закончится вот так. Ты заслуживаешь наказания за свой грех, и ты заплатишь за него кровью.

Дракон, который беспомощно страдал, широко расправил свои крылья. И начал взлетать к небу, как раньше.

Несмотря на огромное телосложение, он резко поднялся в воздух, намереваясь сбросить Виида.

— Убирайся с моего тела.

— Я ни за что не сделаю этого!

Они десятки раз вращались в небе, но руки Виида не прекращали бить.

Атаки в одну точку продолжали уменьшать здоровье дракона во время полёта. Атака в одну точку была очень трудной и хитрой техникой во время боя. Однако из-за большого тела, более половины атак были успешными.

Даже если бы атаки в одну точку не получались, пониженная защита дракона означала, что ему всё равно наносился большой ущерб.

— По крайней мере, я не умру один, человек!

Асолет резко устремился к земле. Они промчались сквозь облака, и земля внезапно стала близко.

Хьюлер, священники и заключенные с удивлением подняли головы, когда дракон появился над ними.

Дракон рисковал собственной жизнью в смертельной атаке! Скорость падения была ужасной, поскольку он направлялся к земле, чтобы умереть.

— Замечательно. Да, я всё равно умру, так или иначе!

Виид не прекращал орудовать мечом до самого конца.

Отчаянный план. Даже если бы он был напуган, он не бросил бы такой шанс теперь, когда он, наконец, был так близко. Дракон был ранен и довольно слаб, но даже Великий Император с высоким уровнем не мог легко добить его.

Драконы издавна истребляли людей магией широкой области действия. Слабые атаки не наносили ущерба их огромному здоровью. Простым людям было невозможно охотиться на дракона, но высокий уровень, чёткий план, специальные предметы и экипировка давали шанс бросить ему вызов.

Квест подобного типа, показал их достоинства.

— Убирайся!

— Я не хочу! У нас должна быть эпичная смерть.

— Человек, разве твоя жизнь ничего не стоит?

— Она стоит многого. Я умру, это несправедливо и печально.

Но я не буду сожалеть об этом!

— Давай мыслить рационально. Если ты позволишь мне уйти, то я клянусь именем дракона, что никогда не буду тебе врагом.

— Я думал об этом сто раз! Ты питаешься и живёшь хорошо, я действительно ненавижу тебя! И вера твоим словам похожа на доверие политикам.

Хотя целью Виида была стабильная жизнь государственного служащего, он не отказался бы от награды, полагающейся после победы.

Его цель состояла в том, чтобы стать богатым, и деньги были для него важнее, чем жизнь! Если бы он потерял жизнь вместе с драконом, то получил бы огромное богатство, так что результат не был бы плохим.

Виид был жадным, и Асолет был недоволен этим открытием. Асолет замахал крыльями, когда до земли оставалось 20 метров.

— Ккуек!

Куа куа-куа-куанг!

Монстры были отброшены назад, а здания рушились. Из-за ветра, вызванного крыльями дракона, были убиты 400 человек. Асолет сказал ему, что умрёт, но не решился совершить самоубийство.

— Я так и думал. Такие парни как ты изначально не способны на это!

Виид продолжал атаковать дракона в одну точку. Это было всё или ничего, поэтому он не думал ни о чём постороннем! Асолет продолжал страдать от боли и постепенно его движения замедлялись.

— Это…

Теперь у него осталось только 6 % здоровья.

Атаки в одну точку были превосходны, сильные удары Виида ослабляли дракона. Святая сила также наносила ущерб чёрному дракону через раны на его теле.

Это было стремительное и неистовое сражение, которое никак не могло существовать в реальной жизни!

— Люди… особенно такой трусливый лжец как ты, не должны существовать.

— Люди порочны и не имеют совести. Именно так они добиваются успеха в мире. И ты пожинаешь то, что ты сеешь. Хорошо, что ты делал плохие вещи, теперь я могу сделать тебе ещё хуже.

Виид не думал об этом даже миллисекунды. Дракон был существом с высоким интеллектом. Другими словами, ему можно было причинить психологический ущерб.

— Всё не так просто, как ты думаешь. Смерть уже

приближается к тебе.

Асолет начал использовать заклинание. Но Виид сильно ударил его в затылок.

Вы нанесли критический удар.

Заклинание, которое произносит противник, будет отменено.

— Всё это закончится. Никто здесь не выживет. Всё живое, что существует на этой земле, погрузится в глубокую тьму…

Вы нанесли критический удар.

Заклинание, которое произносит противник, будет отменено.

Независимо от того, сколько раз Виид прервал заклинание, Асолет продолжал использовать его, летя в воздухе. Он не пытался избежать атак и продолжал произносить заклинание.

«Что это? Эта магия, кажется, отличается от других».

Виид почувствовал серьезную опасность, но кроме попыток отменить заклинание, у него не было никакого другого способа ответить.

Магия дракона была очень быстра по сравнению с магией людей. Дракон упорствовал в своих попытках прочитать заклинание.

— Этот парень!

Огромное как океан количество маны понеслось к Асолету. От колоссального количества маны, собранной драконом, шли мурашки по коже.

Волосы на коже Виида начали вставать дыбом.

Ваши атаки были заблокированы концентрированными слоями маны.

Ваша мана была искажена чужеродным внешним воздействием.

Умение Техники секущего ножа Лунного света было отменено.

И заклинание было закончено.

— Тотальное разрушение начнётся на этой земле. Эрозия Эпох!

Асолет использовал высшую магию разрушения, Эрозию Эпох!

— Эрозия Эпох? Значит, это должно быть связано с землёй.

Виид некоторое время размышлял о высшей магии земли.

Обычно, магия, включающая землю, нечасто использовалась в бою. Её сила была слабой и во время сражения не вызывала никаких мгновенных эффектов. Обычно она использовалась для создания стен, замедления монстров или чтобы заставить их скользить.

«Но высшая магия дракона находится на том же самом уровне, что и Вызов Метеорита».

Он получил магический свиток с Вызовом Метеорита, который имел колоссальный масштаб. Он полностью уничтожал монстров в определённой области. В прошлый раз воздействие метеорита было таким, что могло стереть город, поражённый им. Он также вызвал мощную ударную волну. В земле осталась глубокая яма шириной 1–2 километра.

Конечно, Церковь Эмбиню выжила благодаря своей святой силе, но Виид чуть не умер.

«Подождите минуту! Прежде я где-то уже слышал об Эрозии Эпох».

Виида запоздало вспомнил. Про Эрозию Эпох было написано в буклете, который он получил во время своих приключений в пустыне.

Причудливый ландшафт Версальского Континента № 8.

Архипелаг Эскей.

Архипелаг содержит 17 каменных скал, которые выглядят поднятыми из моря.

Когда-то давно печально известные пираты жили на Острове Пэйндс.

Пиратский корабль, перевозящий на борту русалок, навлёк на себя гнев морского дракона Левиафана, который нанёс магический удар по Острову Пэйндс.

Эрозия Эпох!

Сначала земля задрожала, как при землетрясении, но она быстро начала крутиться. Ужасная воронка образовалась в земле.

Почва, скалы, люди и растения — всё смешалось.

Ничто не могло остановить это.

Всё проглотило землёй, и даже птицы, летающие в небесах, были втянуты туда.

После этого Остров Пэйндс был полностью разрушен и исчез.

Единственным напоминанием о нём служат 17 каменных скал, состоящих из песка и странных утёсов.

Животные не обитают на тех небольших скалах, но иногда оттуда можно услышать пение русалок.

Маги, изучающие магию смерти, получают значительный

опыт и проницательность, анализируя почву с тех скал.

Эрозия Эпох использовалась лишь мгновение, но она уничтожила сам ландшафт.

— Если я не остановлю его, то всё исчезнет.

Виид понял, что сделает Эрозия Эпох, если он не остановит заклинание Асолета. Оно использовало большое количество маны, поэтому движения дракона были вялыми.

— Остановись, остановись прямо сейчас! Послушай мою историю. У тебя ещё есть шанс выжить.

Виид спросил, продолжая атаковать в одну точку.

— Что такое? Я слушаю.

— Я устал и ранен из-за сражения после пробуждения от длинного сна. Как человек, ты легко можешь понять, что смерть уже на пороге.

— И?

— Если мы прекратим борьбу и договоримся, то мы сможем быстро выбраться отсюда. Человек, ничто не сможет пережить Эрозию Эпох в этом месте. Разве ты не хочешь спасти свою драгоценную жизнь?

— Что ж. Спасибо за твоё беспокойство, но я не очень-то хочу жить.

— Прими мудрое решение. Если ты спокойно и рационально подумаешь об этом, ты сможешь спасти свою жизнь. Всё будет бесполезно, если ты погибнешь в этом сражении.

— Заткнись. Завтра ты просто разрушишь континент и убьёшь меня.

Магия земли не спешила активироваться.

Никто не знал, когда Эрозия Эпох начнёт происходить. Несмотря на это, он не волновался о ней и целенаправленно продолжал кромсать Асолета.

Виид повторял свои атаки, снижая здоровье дракона.

— Куоооооох!

Это было обидно и унизительно. Асолет, способный разрушить континент, был оскорблён тем, что человек сказал о нём нечто подобное. Если бы он смог спровадить Виида подальше от своего тела, то его потерянное здоровье восстановилось бы. Асолет издал негодующий крик и взлетел высоко в небеса. Он полетел вертикально вверх через облака в бесконечное небо.

Вы нанесли критический удар!
Добавлено 413 % урона.
Сила и устойчивость противника были уменьшены.
Меч Бога Тора нанес 92,939 святого урона.

25 последовательных успешных атак подряд уменьшили Ловкость дракона на 2.

Виид больше не обращал внимания на сообщения, которые возникли при каждом ударе. Энергия Асолета была уменьшена, поскольку он начал умирать от атак.

Он не думал о проблеме выживания после убийства Асолета. Высшим приоритетом была охота на Асолета!

— Я не хочу умирать вот так. Дракон, умерший насильственной смертью…

— Спасибо тебе за то, что умираешь от моих рук!

Чёрный дракон Асолет.

Дракон с неограниченной мощью был неприкосновенным существом. Вертикальный взлёт Асолета в небо внезапно прекратился. И магические щиты, окружающие его тело, медленно начали исчезать, подхватываемые ветром.

Серый свет начал распространяться по телу дракона, пока не окутал его полностью.

«Это значит…»

Даже Виид не мог до конца поверить в это.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Дракон Хаоса Асолет, что угрожал разрушить континент, обрёл вечный покой.

Слава увеличилась на 79,398 благодаря великому достижению.

Дракон, который угрожал миру на континенте, был убит!

Благодаря боевому опыту, который никто не сможет превзойти, все ваши характеристики увеличиваются на 8.

Кроме того, Боевой Дух увеличился на 10, и вы приобрели специальный пассивный навык.

Драконоборец, Противостоящий Любому на Своём Пути: Боевой дух убийцы дракона — это то, чему не могут противостоять слабые создания. Испуганные монстры будут ослаблены на 10–60 %.

Благодаря победе в жестком сражении, все навыки, связанные с боем, повышаются на 27 %.

Все боевые навыки, находящиеся на начальном уровне, повысятся на 4.

Великая военная победа создаёт новую характеристику: Проницательность.

Проницательность: Появляется, когда Мудрость и Знание очень высоки. Иногда приобретается при обнаружении скрытых тайн в руинах, изучении непостижимых заклинаний, улучшении магических заклинаний или победе в великих сражениях.

Эта характеристика окажет положительное влияние на многие сферы.

Есть шанс отразить магическую атаку противника обратно, легко найти ловушку или заранее узнать о засаде монстра.

Сложная высшая магия требует Проницательности, поэтому вы сможете приобретать специальные навыки высокого уровня.

Проницательность была получена во время квеста на финальную секретную технику ваяния.

Эта характеристика останется при вас, когда вы возвратитесь в свой временной период. Однако все полученные очки снизятся до 1.

Лицо Виида дрожало от эмоций.

— Сегодня действительно мой день.

Первый человек, который охотился на дракона! Количество Славы было трудно представить, и Виид не понимал, сколько он получил от убийства Асолета. Он уже был на 825 уровне, но очки опыта увеличили его уровень на 4.

Это был краткий момент радости, но у Виида всё ещё была работа, которую он должен был сделать.

— Я не должен расслабляться!

Суа-суа-суак!

Его концентрация была на максимуме после охоты! Он использовал весь свой личный опыт, подбирая выпавшие предметы в воздухе.

Карта, показывающая нечто, захороненное в Таинственном Сером Озере, была приобретена.

Зеркало Серебряного Дракона Юскеланды было приобретено.

Этот предмет связан со специальным квестом, поэтому он не будет потерян во время перемещения сквозь время и пространство.

68 незапечатанных камней маны было приобретено.

Если использовать правильно, то их колоссальное количество может открыть новое направление развития.

208 костей чёрного дракона было приобретено.

3,494 чешуи чёрного дракона было приобретено.

43 куска шкуры чёрного дракона было приобретено.

Сердце дракона, являющееся источником жизни и маны, было приобретено.

Это свежее сердце содержит большое количество маны. Сердце может быть использовано во всех областях продвинутой магии.

Большинство предметов были материалами, за исключением сердца! Их будет трудно обработать, но, тем не менее, они всё ещё были ошеломляющими. Если бы он выиграл миллиарды на свой банковский счёт, то, очевидно, он был бы щедр к нескольким проигравшим.

— Я не смогу забрать эти вещи в оригинальное время.

Вскоре после этого он испытал огромное чувство потери. Меч и доспехи Тора были сокровищами, которые исчезнут, когда квест будет закончен.

Чешуя и кости Асолета, которые он также не мог забрать с собой, посыпались на землю. Виид быстро падал на землю вслед за ними.

Прохладный бриз обрушился на его лицо и его падение замедлилось. Его не было во время сражения, потому что Виид взлетал в небо с драконом, но в тот момент, когда Святой Ахелун заметил падение, он немедленно использовал магию замедляющую падение.

Продолжительность составляла 2 часа после того, как Виид доказал Ахелуну свою надёжность, поэтому он мог действовать свободно. Монстры Эмбиню и освобождённые заключённые, заставили землю походить на ад, в то время как небо было раем для Виида.

Дзынь!

Квест «Семь Человек, прыгающих в Пасть Дракона» был завершён.

Башня, построенная Церковью Эмбиню для получения силы от их бога, была необратимо уничтожена.

Дракон Хаоса, вызывающий ужас на континенте, был убит воином-человеком. Это первый раз на континенте, когда дракон умер в бою, и никто не может вообразить этого.

Первосвященник Хьюлер и Церковь Эмбиню будут использовать любые необходимые злобные методы, чтобы остановить Вас.

Квест, по трудности близкий к невозможному, был безупречно выполнен.

В награду вы получите финальную секретную технику ваяния.

— Да!

У Виида появилась жадная улыбка на лице.

* * *

Бадырей и лидеры Гильдии Гермес были собраны в таверне в одной из областей, которые они заняли на севере.

Они только что получили отчеты о победе, в то время как завоевание севера продолжалось. Центральный район Версальского Континента был прочно захвачен, поэтому они не чувствовали напряжения.

— Были обнаружены золотые рудники в Асдеменде. Мы возобновим выработку.

— Подземелье Сокровищ было проверено. Приблизительный уровень охоты — 450-й.

— Была обнаружена реликвия, связанная с квестом.

Драгоценные сокровища и охотничьи угодья на Центральном Континенте использовались, чтобы повысить их мощь. У Гильдии Гермес уже была беспрецедентная мощь, но они увеличивали её ещё больше.

«Это мой путь».

Бадырей также не продолжал проходить дальше свой основной квест. Это был длинный квест, который вызывал головные боли вместо того, чтобы приносить какую-либо конкретную пользу.

Он повёл свои войска в лучшее охотничье угодье и получил там 510-й уровень. Он использовал свою выдающуюся информационную сеть, чтобы приобрести навыки, связанные с Чёрным Рыцарем!

Даже профессиональный навык Чёрного Рыцаря «День Восстания» был получен. Его можно было использовать только один раз в месяц, но он улучшал умения и физическую силу его подчиненных более чем в 2 раза. Кроме того, если использовать определенное количество маны, все атаки широкого радиуса действия будут отменены.

Бадырей также подготовил Гильдию Гермес.

Учёные и маги читали книги, связанные с квестами, которые хранились в различных дворцах. Важные тайны континента иногда были сокрыты в библиотеках и дворцах. Авантюристы получали информацию о неизвестных мастерах меча, исследуя стены подземелий.

Если Бадырей и Гильдия Гермес смогут получить секретные навыки мастеров меча, то их боевые способности станут намного сильнее.

«Я могу избрать лёгкий и быстрый способ обогнать других. Я должен увеличить отрыв. Это — мой путь».

Бадырей нашёл свой путь, как короля.

Его жадность возросла, когда он стал конкурировать в способностях с Виидом. Но он решил не конкурировать со славой Виида в квестах.

Если он получит власть над народом в своей империи, то он станет непобедим. После того, как он стал императором, он был на пути становления истинным правителем Версальского Континента.

Он бы стал доминировать над континентом и укрепил бы свою власть так, что никто не смог бы на него напасть. Гильдия Гермес управляла бы с жестокой силой, которая никогда не будет сломлена.

Фактически, Гильдия Гермес содержала только 200,000 человек, но лишь 50,000 были посланы на север. Они командовали солдатами и рыцарями, принадлежащими регулярной армии, и использовали силы магов для опустошения севера.

Конечно, их сила была достаточно огромна, чтобы высмеивать север. С точки зрения обычных игроков, просто имея достаточно высокий уровень и присоединившись к Гильдии Гермес, можно было чувствовать себя особенными.

Операция по вызову полного отчаяния.

Они заставили бы северных игроков встать на колени перед

ними после утраты надежды. Все города и деревни были бы уничтожены, а земля разграблена и превращена в трудный для проживания людей ландшафт.

Как только опустошенные северные игроки сдадутся Гильдии Гермес, они прибегут жить на Центральный Континент.

— В эти дни здесь просто благодать. Сегодня я хорошо поиграл.

— Я слышал, что положение дел в замке Пандрос тяжёлое. У тебя будет время, посетить его рано или поздно?

— Операция по разведению лошадей около обширных пастбищ проходит хорошо. Лошади разводятся и дрессируются.

Лорды и высшие дворяне Империи Хэйвен обменивались дружественными репликами. Война продолжалась, но те, у кого были лучшие способности, праздно пили пиво позади армии.

— Что Вы думаете о сегодняшнем квесте Виида?..

— Он встречает свой конец. И как только он возвратится к этой эпохе, Империя Хэйвен его нагнёт.

— Ха-ха, конечно, у меня такое же мнение.

Бадырей и 200 других людей собрались в таверне.

Они были командующими армией и игроками, занимающими ключевые позиции в Гильдии Гермес.

Игроки приносили завёрнутые подарки для Императора Бадырея.

— В отличие от того, что я ожидал, север не оказывает значительного сопротивления.

— Они лишь ходят по кругу. Они должны просто сдаться.

— Но силы Империи Хэйвен не использовали даже половины своих возможностей. Союзные Войска в заключительном сражении на Центральном Континенте были сильны, поэтому они не могли быть проигнорированы. Мы просто переступили через них.

— Но разве в оккупированных областях не было постоянных нападений на повозки с продовольствием?

— Мы значительно увеличили количество персонала, сопровождающего повозки с продовольствием.

— Гмм, это не очень хорошо. Разве Лафей не может разобраться с этим?

— Существует множество повозок, направляющихся к нашей армии, поэтому за ними всеми нельзя уследить. Также трудно утихомирить оккупированные территории. Потерянные повозки не вызовут напряжения на войне. Поставки военных материалов очень щедрые.

Игроки спокойно общались друг с другом в задней части таверны.

Они были игроками, приглашенными после того, как Гильдия Гермес стала больше, поэтому у них был особый вид преданности. Они хотели жить среди сильнейших мира сего.

Их амбиции заставили их присоединиться к Гильдии Гермес, и они были удовлетворены, став вовлеченными в крупномасштабные планы.

Если мощь Империи Хэйвен равнялась 10, тогда у севера было только 1 или 2. Экономика, военная мощь, города, площадь территорий, население и пути развития нельзя было сравнить.

Многие из них сдались перед лицом действительной мощи.

— Это — начало приключения, ху-ху-ху. Все наблюдают крушение Виида.

— Конечно!

— Это будет забавным зрелищем, перед тем, как мы займём и опустошим север.

— Ура Гильдии Гермес!

Игроки Гильдии Гермеса пили вино и наслаждались развлечениями. Они уже были могущественной силой, и было только вопросом времени, когда континент будет объединён.

Разрушение Небесной Башни заставило их наполниться смехом.

— Ха-ха, смотрите, он борется. У этого безмозглого парня невероятно плохое везение.

— Я не вижу причин, почему Виид настолько популярен. Его борьба напрасно даёт им ложную надежду.

— Если он будет сражаться как сейчас, то Бадырей-ним убьёт его одним единственным взмахом меча.

— Ну, он показывает сильные навыки, но квест скоро закончится. Он не будет способен на всё это, когда возвратится.

Игроки 400-450-го уровней льстили Бадырею. Способность льстить облегчала общественную жизнь этих людей.

Однако мысли игроков Гильдии Гермес было другими.

«Это реально не шутка?»

«Эй, квест действительно продолжается подобным образом? Его масштаб огромен! Я хочу попасть туда. Но, вероятно, этого никогда не произойдёт».

«Есть ли у него шанс на выживание? Это квест на время. После окончания срока он будет повержен».

«Удивительный джекпот. Рейтинги будут очень высоки. Он станет героем, и его приключения будут повторно показывать снова и снова».

Игроки Гильдии Гермес притворялись равнодушными, смотря передачу.

— Комментаторы хвалят Виида слишком часто. На самом

деле он никто.

— Правильно. Если бы кому-либо из здесь присутствующих дали бы шанс, то они были бы намного более крутыми, чем Виид.

— Это конец Бога Войны. Завоеватель континента? Это произошло только из-за квеста.

У Бадырея была значительная власть над подчиненными, и все они уважали его. Многие люди приняли смелое решение следовать за ним после того, как увидели его силу.

Бадырей спокойно пил пиво и смотрел приключение Виида на большом магическом хрустальном шаре.

«Понимание боя у Виида намного лучше, чем у меня. Но это бесполезно. Хотя его атака в одну точку точна, не будет большой разницы между нами, когда я полностью изучу её. Другие уникальные навыки? Я также могу изучить их».

Когда он смотрел передачу и анализировал действия Виида, он мог сравнить себя с ним и обогнать Виида.

Возможно, идея была немного пафосной. Приключения в далёком прошлом Церкви Эмбиню вызывали у Гильдии Гермес огромную головную боль.

Борьба Виида была очень выгодна для будущего. Если он возвратится на опустошенный север, то, несомненно, Гильдия Гермес будет записана в злодеи.

«Я растопчу его. Оправдания или причины не имеют значения. Люди, в конечном счёте, уступят перед моей властью».

Бадырей и члены Гильдии Гермес смотрели передачу с радостными сердцами.

Виид, летящий на спине дракона, пока ещё не осознавшего себя.

«Он заблокирован».

«Это всё реально. Он делает что-то хорошее в одиночку».

«Ах, он настоящий Бог Войны. Он пускает стрелы со спины дракона».

«Это возможно? Я изначально был лучником и не мог сделать такого. Но это, вероятно, не продлится долго».

Таверна была переполнена завистливыми мыслями о Виде.

И в тот момент, когда Виид выиграл сражение с драконом, стало так тихо, что можно было услышать, как ползают муравьи.

Глава 5. Последний шаг

Дракон был сражен Виидом.

В то время как все были в шоке от этого зрелища, некоторые игроки упорно передвигались.

— Правильно ли мы идём на этот раз?

— В этом нет сомнений.

— Разве это не 12-й раз, когда ты произносишь эту фразу?

Зефи, Ромуна, Ирен, Сурка, Хварен и Беллот блуждали в поисках заныканной Виидом заначки. Клад был где-то в горах, поэтому им нельзя было лениться.

Зефи осмотрелся вокруг и вздохнул.

— Будет трудно найти что-либо спрятанное в такой местности.

— Никто не пришёл бы в такое место как это.

Место на северном континенте, куда никто не добрался бы. Они пересекали болота и лиственные леса больше 3-х часов.

Вероятно, это будет глухое место. Будет головной болью, если окажется, что местоположение сокровища окружено монстрами.

Но Виид оставил эту проблему воинам пустыни.

— Место, которое никто не сможет найти… будет лучше, если люди нечасто будут забредать туда. И никто не должен знать об этом сокровище.

Это были слова Великого Императора, поэтому воины пустыни искренне следовали им.

— Оно не должно быть в деревне или в городе.

— Оно не должно быть на общедоступной горе.

— Что насчёт реки?

— Это хорошая идея, но будет плохо, если предметы смоет во время наводнения.

Люди, орки, эльфы или гоблины могли встретиться им по дороге. Они проходили мимо вулканов, испускающих чёрный дым, и блуждали по пещерам в горах. И воины пустыни выбрали озеро глубоко в горах.

— Это хорошее место.

— Никто не найдет это место.

— Конечно. Никакие расы, включая людей, не будут селиться здесь.

Они не знали название озера, но воины пустыни поместили всю казну империи туда. На более поздних этапах существования Империи Палос коррупция была ужасающей, потому что реальные сокровища было спрятаны здесь.

После долгого времени вода в озере превратилась в сухую грязь. Беллот приподняла подол своей юбки и пожаловалась.

— Я чувствую себя будто в затопленной квартире. Кажется, придётся ползать, подобно моллюскам.

Другие участники группы согласились. Они опустились на колени, поэтому им было нелегко перемещаться по этой обширной территории.

Пейл специально не пошёл на это приключение. Такого безотказного человека как он, постоянно использовали бы для тяжёлого труда.

Сурка разведала окрестности и сказала.

— Этот пейзаж ужасен. Кажется, что даже демоны могут появиться здесь.

Здесь изредка росли деревья без листьев. Жуткие звуки слышались каждый раз, когда ветер дул сквозь ветви деревьев.

— Ого, неужели здесь?

Ромуна неистово стала рыть землю лопатой. Ее выносливость была слаба, так как он была магом, но она не сдавалась. Одержимость сокровищами у женщин была не меньше, чем у мужчин!

— Ну, как известно по слухам, сокровище находится где-то поблизости, поэтому давайте продолжим копать.

— Конечно!

След воинов пустыни ясно вёл сюда.

Сокровище было захоронено в озере, но было невозможно определить точное местоположение, потому что ландшафт сильно изменился. Поэтому они могли только рыть и наблюдать.

Звук ветра, дующего вдали.

Хьи-ри-ри-рит.

Он было странным, походящим на смех, поскольку проходил через трещины в скалах.

Ухи-хи-хи-хи-хи!

Все были настолько заняты рытьём в поисках сокровищ, что никто не заметил, как их окружили белые призраки.

— Почему здесь люди… Кэсс, ты знаешь почему?

— Я не знаю. Я думаю, что они что-то ищут.

— Они знают о нас?

— Возможно.

Призраки носили драгоценности, такие как серёжки, ожерелья и кольца.

Призраки были падки на старые сокровища! Они оценили оружие и доспехи Империи Палос. Сокровища, захваченные у врагов или используемые в бою, были захоронены и привлекли большое количество призраков.

— Мы ошиблись. Здесь также ничего нет.

— Ирен-ним, ты хорошо трудилась до сих пор. Мы просто должны искать с ещё большим упорством.

— Э-эх!

Товарищи Виида копали грязь лопатами, ища сокровища в труднодоступной области.

* * *

Виверна-1 и Виверна-3.

Виверны, являющиеся оживлёнными скульптурами Виида, блаженно отдыхали на скалах недалеко от Моры.

В былые времена игроки были удивлены, видя их в отдаленных областях. Но теперь виверны были знаменитостями и часто транслировались по телевидению.

Виверн особо часто можно было разыскать на севере.

— Мама, это Виверна-3!

— Виверна-3, привет!

Юные игроки, путешествующие в Королевской Дороге со своей матерью или отцом, махали вивернам рукой. И виверны были умеренно дружелюбны по отношению к игрокам.

Конечно, первоначально они страдали оттого, что их путали друг с другом.

— Разве изначально мы являемся не летающими монстрами, которые должны хватать и съедать людей?

— Виверна-6, ты думаешь, что люди восхитительны?

— Нет, но я слышала, что они восхитительны. Мясо, полученное из животных, прекрасно.

— Поэтому мы не должны есть людей. Мы — виверны с разборчивым вкусом.

Виверны стали привередливыми!

— Ты хочешь съесть это?

Но они спускались к земле, когда игроки бросили им еду, например, колбасу, ветчину и тэмпуру[3]. Некоторые известные повара бросали им приготовленное мясо или выловленную рыбу, поэтому виверны были на вершине блаженства.

Их теплое гнездо было защищено от холода. Они сражались то тут, то там и спали до позднего утра.

Война на севере не имела значения для виверн, поэтому они спокойно охотились и развивались.

Они получили строгое предупреждение от Виида.

— Даже если вспыхивает война, оставайтесь на заднем плане. Вы не должны защищать Королевство Арпен.

— Хозяин, но почему?

Спросила Виверна-1, которая была старшей и самой надежной виверной.

Ответ Виида был прост.

— Если вы будете находиться впереди, то другие люди сначала будут убивать именно вас. И вы не очень многое сможете противопоставить толпе людей.

Убедительная логика!

Таким образом, Виид приказал вивернам и всем оживлённым скульптурам оставаться на заднем плане войны.

Если бы они появились на войне, то походили бы на детей, собирающих деньги у родственников из-за отсутствия своей матери и постоянно находящихся в опасности.

Ледяной Дракон, Золотой Человек, Жёлтый, Серебряная Птица и другие оживлённые скульптуры, должны были заботиться о себе. Даже оживлённые скульптуры, пришедшие из Джиголаса, ждали команды единственного человека, чтобы появиться.

Существующие в текущем времени оживлённые скульптуры следовали только за основателем Королевства Арпен. Профессия, которая существовала только в легенде, была унаследована им от благородного Императора Гейхара!

— Я хотел бы увидеть Хозяина, гол-гол-гол!

— Уммоооооо. Понятно, что он нарочно не приносит нам восхитительную еду.

* * *

Посреди его замедленного падения, перед Виидом появилось новое окно сообщения.

Дзынь!

> Убейте Хьюлера, первосвященника Церкви Эмбиню.
>
> Хьюлер — нестареющий человеческий алхимик и маг, который живёт более 1,000 лет.
>
> Хьюлер отвечает за многочисленные заговоры распространяемые Церковью Эмбиню по всему континенту.
>
> Настало время наказать его за преступления.
>
> Если первосвященник Хьюлер исчезнет, то Церковь Эмбиню уйдёт глубоко во тьму и не сможет снова подняться.
>
> Уровень сложности: Квест на финальную секретную технику ваяния.

Награда: Последний шаг в этом квесте.

После завершения квеста вы сможете овладеть Ваянием Времени.

Ограничения квеста: Вы должны спокойно пережить квест.

— Уааххх! Квест реально закончится.

Изо рта Виида вырвался крик.

Квест на финальную секретную технику ваяния был действительно долгим!

— Это как провести полжизни за пришиванием глаз куклам. Или заставить себя идти по дороге с тысячей направлений.

Он просто должен был закончить этот квест, чтобы получить навык Ваяния Времени. Он закончил квест другим способом, нежели Нодуль, но это было уже слишком, учитывая, что он не знал никакой важной информации.

— Что ж, без разницы. Существует скрытая история. И неважно, что я не знаю, как быть дальше.

Это был результат обучения в Корее! Он стал довольным после того, как вплотную приблизился к изучению навыка Ваяния Времени.

На земле всё ещё проходило огромное сражение, но Виид чувствовал, что он получил 3 порции хорошо прожаренной маринованной свинины.

Он охотился на ужасного дракона, поэтому Церковь Эмбиню больше не волновала его.

— Это действительно выглядит, как последний квест. Нет никаких причин избегать грязной работы. Чернорабочий — это же не предатель.

Виид медленно спускался к земле. Он всё ещё находился примерно в 700 метрах над землей. Но его радость была недолгой, он возвратился к своему обычному состоянию прежде, чем успел коснуться земли.

— Я не могу снять своё напряжение. Если я слишком расслаблюсь, то в ответственный момент может произойти ошибка.

Многие злодеи потерпели неудачу в последний момент, прежде чем получили свою награду. Виид извлек бесчисленные уроки из этого, поэтому он вооружился Морозным Луком Юрбусики.

Пурурурру!

Стрелы, которые выпускал Виид, издавали чистые звуки, похожие на мелодию музыкального инструмента. Звуки его стрельбы из лука отличались от обычных, потому что его умение

находилось на 9-м продвинутом уровне.

Стрелы, летящие с большой скоростью и силой, отнимали жизни у священников и рыцарей. Последователи Эмбиню, находящиеся на земле, попытались избежать его атак, но молниеносные стрелы не позволяли им этого!

— Кееeок! Бог Эмбиню, яви нам свою волю и укажи истинный путь.

— Бог, спаси нас!

Священники всё ещё находились под воздействием яда дракона.

Те, кто непосредственно был затронут им, плавились, к тому же священники Эмбиню потеряли довольно большую часть своих сил из-за разрушения Аватара Эмбиню. Дыхание дракона оказало широкомасштабное влияние по всей области.

Ядовитый дым не различал союзников и противников.

С другой стороны, все заключенные, включая людей и эльфов, получили иммунитет к яду благодаря святой силе Ахелуна. Ахелун выискивал тех, кто был в опасности, и давал им благословения и даже сильные защитные заклинания.

Священники Эмбиню до этого боролись с драконом и получили катастрофические повреждения. Они не могли вылечить яд или заблокировать какие-либо атаки, направляющиеся к ним.

Экипировка и сила сбежавших заключенных вызывали жалость, но они использовали своё количество, чтобы защититься от приближающихся монстров Эмбиню. Между тем, эльфы пускали стрелы во врагов.

— Наберитесь сил. Наша победа уже близка. Ещё немного и мы собственными руками сможем защитить мир на континенте. Сражаясь, заботьтесь о своих товарищах. Мы возвратимся домой живыми!

Хестигер командовал эльфами во время сражения.

— Великий Император-ним победил дракона. Мы должны разобраться с этими парнями!

— Брат-ним, давай убьём их всех.

Воин-1 и Воин-2 побежали вперёд с ятаганами в руках.

Вокруг летало много стрел, так как Виид приближался к земле всё ближе, поэтому Церковь Эмбиню не знала, что делать.

Заключенные сбежали, а бесконечные толпы монстров прибывали из-за разрушенной внешней стены. Полномасштабного разрушения их Святой Земли было достаточно, чтобы сломить их мораль и веру.

Первосвященник Хьюлер закричал.

— Наша первоначальная цель не будет забыта! Всем глупым

людям, живущим в этом падшем мире, нужно вырвать плоть и убить их!

Церковь Эмбиню снова начала собираться на крик Хьюлера. Виид пустил стрелу в Хьюлера.

— Теперь Церкви Эмбиню пора исчезнуть.

— Все твои попытки победить тщетны. Крушение Радости!

Первосвященник Хьюлер использовал часть святой силы, которую он накопил, чтобы сформировать защитный купол, отклоняющий стрелы.

— Давай проверим его на прочность!

Виид пускал стрелы, используя навыки Быстрого Огня и Проникновения.

Он был на приличном расстоянии над землёй, но тяжелые стрелы летели прямо в Хьюлера. Стрелы попали в него 15 раз, прежде чем защитная магия, наконец, разбилась, как стекло.

Защитная магия не выдерживала атаки в зависимости от умений и уровня. Благодаря благословению Ахелуна, Виид не мог быть затронут никакими проклятиями, и в настоящее время был в отличном физическом состоянии.

Виида называли Великим Императором во времена воюющего периода, потому что он был жестоким воином. Когда он применял силу, не многие люди этой эпохи могли противостоять ему.

— Куееок! Бог Эмбиню защитит моё тело от простого человека…

Поскольку Виид снижался всё ниже к земле, лучники и священники Эмбиню нацелили свои атаки на него. Серия атак понеслась к небу, подобно фейерверку!

— Зажмуривание!

Он получил это умение снова во время квеста на развитие Нодуля. Его тело также носило доспехи Бога.

— Открой себя для намерений Бога, и он будет бесконечно заботиться о тебе. Божественная Защита!

Ахелун помог ему, бросив защитное заклинание.

> Вы получили безупречную магическую защиту.
>
> Сопротивление вашего тела увеличится на 600 % в течение 4 минут.
>
> Доспехи Бога отреагировали на вашу магическую защиту.
>
> Защита увеличилась на 4,938.
>
> Существует 37 %-я вероятность отражения атак противников.

Тело Виида засияло от блеска Божественной Защиты.

— Ещё раз.

Виид снова открыл свои глаза.

Атаки поглощались или отражались ярким светом перед ним. Виид видел, что, по крайней мере, 1,000 лучников упали, словно сухая солома, от их собственных выстрелов.

Зрелище автоматически вызвало бурю оваций.

— Будет трудно умереть.

Виид продолжал концентрироваться на Ахелуне, Воине-1, Воине-2, Хестигере и сбежавших заключенных.

Прямо сейчас Захаб был сильно ранен несколькими проклятиями, но он не был в серьёзной опасности благодаря лечению Ахелуна.

Альверун и Альверен были оживлёнными скульптурами, подобными Альверону, но он не решился взять их с собой, несмотря на их уровень. Нельзя было создать полностью идеальную группу.

— Я должен лучше заботиться об Альвероне, когда вернусь к изначальному времени.

Долгосрочный план, чтобы заставить Альверона работать!

Он негодовал, что у него нет хорошо обученного святого в качестве подчинённого.

Как только Виду оставалось 50 метров до земли, большое количество людей устремилось к нему. Его Привлекательность, Лидерство, Слава и Честь означали, что он придавал невероятные силы своим подчиненным.

— Наш лорд, подобен пустынному льву, который завоевал континент и выследил дракона.

— Оxx, невероятно!.. Я не могу поверить, насколько он силён.

— Могущественный воин, посланный Богом, чтобы наказать грешников.

Среди заключенных некоторые не могли справиться с эмоциями в себе и кричали.

Виид гордо поднял голову, как директор компании, встречающий своих наёмных работников. Челюсть, развитая от питья сидра и употребления в пищу хорошо прожаренной свиной грудинки, и бегающие глаза, говорящие о сне до обеда!

— Какой солидный.

— Видя такого как он, женщины будут следовать за ним до конца.

Воин-1 и Воин-2 были переполнены восхищением.

Крылатая одежда, доспехи Бога и оружие Бога обеспечили Виду невероятное появление. В частности, блестящий свет, исходящий из его тела, придавал ему отличный внешний вид!

Виид стал получать похвалу за его охоту на дракона, и за опыт, который будет трудно повторить дважды за всю жизнь.

Тогда он услышал вопли Хестигера.

— Не расслабляйтесь! Мы должны победить их, чтобы возвратиться домой живыми. И мы должны спасти тех, кто всё ещё находится в неволе или втянут в борьбу!

— Конечно!

— Мы будем следовать словам Капитана Хестигера, который спас нас!

Заключенные закричали и бросились навстречу войскам Эмбиню. Хестигер дал команду, прекрасно выбрав время, чтобы прервать Виида. Кроме того, ему удалось призвать гордых эльфов на свою сторону.

Он походил на типичного героя боевика, который преодолел тяжёлую ситуацию и получил симпатичную женщину. Но в тот момент у Виида было тепло на сердце, поэтому он не стал завидовать Хестигеру.

— Никто не виноват. Не моя вина, что его не убили раньше.

Церковь Эмбиню захватила большое количество заключенных. Их захватывали для строительства Небесной Башни, для жертвоприношений, ради экспериментов или для превращения в монстров. Заключенные продолжали выбегать из зданий, чтобы сразиться с Церковью Эмбиню.

Такие монстры как огры, были изменены в Церкви Эмбиню. Здание не выдержало воздействия, поскольку из него появился 9-головый огр с 5-ю руками.

— Куак! Верните мне моё старое тело!

Огры использовали свою огромную силу, чтобы пинать и атаковать последователей Эмбиню.

Церковь Эмбиню была загнана в угол, но у неё всё ещё оставалось большое количество войск.

Беспорядок, вызванный драконом, еще не улёгся, и всё ещё была опасность заклинания Эрозии Эпох. Как только Эрозия Эпох произойдёт, все они будут стёрты с лица земли.

Как только Виид думал об этом, он немедленно хотел бежать за пределы этой области.

— Но они могут найти способ выжить. Злодеи живучие, поэтому сначала я должен прикончить Хьюлера.

Целью был Хьюлер!

Виид громко крикнул.

— Все мои подчинённые, слушайте внимательно!

— Есть!

— Хозяин-ним, вы звали?

Воин-1 и Воин-2 ответили с молниеносной скоростью.

— Пожалуйста, говорите, Великий Император.

Хестигер приложил руку к своей груди и немного согнул

колени.

— Мы не должны убивать всех тварей, переполняющих эту землю. Они скоро исчезнут отсюда, поэтому мы должны стремиться лишь к первосвященнику Хьюлеру!

— Я понял. Вперёд!

Воины пустыни немедленно направились к Хьюлеру после этих слов. Опрометчивое нападение воинов пустыни!

Виид хотел закончить сражение, не тратя впустую много времени.

— Вы не пройдёте мимо нас!

— Это вы так думаете!

Воин-1, Воин-2 и Хестигер убивали рыцарей Эмбиню одним взмахом своих мечей.

Как только Виид дал команду, они увеличили свою скорость, полностью проявив свои истинные способности.

Даже эльфы помогали своими стрелами и элементалями. Они окружили Хестигера, защищая его.

— Моя очередь!

Виид поглядел на Ахелуна.

— Простите…

— Не волнуйся!

Ахелун ответил так, будто прочитал мысли Виида, и укрепил его тело большим количеством благословений. Это было похоже на официантку в ресторане, принёсшую 3 порции холодной лапши, прежде чем он успел даже сделать заказ.

Глава 6. Конец Нодуля

Виид помчался к Хьюлеру после падения с неба.

Он был самым главным и опасным человеком на поле битвы, поэтому Церковь Эмбиню сконцентрировала магические атаки на нём.

Доспехи Бога хлопали своими крыльями и переворачивали его вверх ногами или перемещали назад, чтобы избежать урона. Он почти машинально летел по небу и оказался около Хьюлера раньше воинов пустыни.

Хьюлер разговаривал с собратом-священником по имени Нотангт, стоящим рядом с ним.

— Куху-ху, они подбираются всё ближе… Мы умрём в этом месте?

— Брат-ним, разве вы не должны бежать прямо сейчас?

Нотангт и его братья по вере.

Его личность не имела большого веса, но Нотангт родился в небольшой деревне и совершил там множество различных злодеяний. В воюющем периоде он сделал себе имя, как фехтовальщик.

С вооруженным отрядом в 100 человек он совершал незаконные дела, такие как контрабанда, кражи и угнетение слабых. Они наносили вред Центральному Континенту и были приняты Церковью Эмбиню. Конечно, силы этих 100 человек были ограничены только Центральным Континентом!

В южной пустыне им трудно было бы подняться по иерархии, так как они не были достаточно сильны. Члены Красных Кинжалов была лучшими элитными воинами пустыни, и они могли легко убить рыцарей Центрального Континента!

В настоящее время Нотангт был для Виида неотличим от гоблина.

— Судный День!

Виид использовал один из самых сильных навыков, которые он имел. Языки огня накрыли священников и Хьюлера, словно цунами.

Нотангт и его братья по вере были просто беспомощно уничтожены!

— Атака огнём. Этого не достаточно. Эмбиню не позволит мне умереть. Защита Мира.

Священники прочитали заклинание сопротивления. Волна огня замедлилась при столкновении с прочным куполом.

Огонь, который мог сжечь даже горы, леса и городские стены, остановился перед святой силой. Но Судный День увеличил свою

мощность. Жадные языки пламени выросли и поползли по защитному куполу.

Это произошло благодаря силе меча, значительно усилившего атакующие умения.

— Я-Я не могу вынести этого…

— Его атака…

Тела священников охватил огонь от Судного Дня. Купол блокировал только прямые атаки и не смог выдержать сильнейшего напора.

Огонь Судного Дня носился по куполу. Здоровье священников продолжало снижаться. Даже земля и скалы плавились от сверхвысокой температуры.

Купол истончился, и огонь охватил священников, рыцарей и всех противников в радиусе действия умения.

— Остановите его. Церковь Эмбиню сможет возвыситься на этой земле, пока я жив.

Хьюлер посчитал, что ситуация становится катастрофической и решил сбежать. Он убегал, используя своих подчиненных, как щиты!

Дзынь!

В квесте произошло важное событие.

Если Хьюлер благополучно сбежит, то квест будет продолжаться до тех пор, пока вы не поймаете его.

Виид бросился на рыцарей-телохранителей.

Они отличались от других рыцарей Эмбиню и имели высокий 500-600-й уровень. Нодулю было тяжело бороться с ними, но Виид был правителем пустыни.

— Вызов Второго Меча, Удар Чёрного Рыцаря!

Он использовал навыки меча, которыми владел. Призванный меч блокировал входящий урон, а Удар Чёрного Рыцаря был навыком широкого радиуса действия.

— Кууук!

Последователи Эмбиню, мимо которых прошёл Виид, были уничтожены. Эффективный способ использования боевой мощи. Для Виида не имело значения, сохранят они свои жизни или нет.

Его единственной целью был Хьюлер. Хьюлер был священником, носящим длинные одежды, которые мешали ему быстро бежать, поэтому Виид догонял его.

— Внимание, мои верные сторонники! Если вы помешаете ему добраться до меня, то Эмбиню щедро вознаградит вас!

— Вы слышали команду, вперёд!

Рыцари-телохранители слетелись к Виду, как стервятники. Даже священники, которые потеряли свою святую силу,

бросались, чтобы остановить Виида.

— Мы разберёмся с ними. Великий Император-ним, идите вперёд и позаботьтесь о главном злодее!

Воин-1 и Воин-2 помчались наперерез противникам с ятаганами в руках. Виид и Хестигер сохранили свою скорость бега. Хьюлер скрылся среди крупных боевых монстров.

Куоуоооох!

Позади монстров был широкий вход в подземелье.

— Я позабочусь о них.

— Хорошо.

Хестигер взял на себя монстров, и Виид прорвался дальше!

Однако даже на перепрыгивание монстров пришлось потратить несколько секунд. Виид был несравненным воином, но Хьюлер использовал святую магию, чтобы увеличить свою скорость бега до уровня профессионального легкоатлета.

— Враг Церкви Эмбиню! План по разрушению мира ещё не окончен. Я повергну всех вас в бездну отчаяния.

Было неизвестно, что произойдёт, если Хьюлер войдёт в подземелье.

— Нет!

Виид бежал со всей силы.

Он быстро пробегал мимо врагов, которые приближались, но не могли заблокировать ему дорогу.

Виид был на расстоянии приблизительно в 40 метров, в то время как Хьюлеру оставалось только 2–3 метра, чтобы достигнуть входа. Группа рыцарей Эмбиню, стоящих у входа, усугубляла положение.

— Остановите его!

— Есть!

Рыцари приготовились помешать Вииду войти в подземелье!

Сурурунг!

Один из рыцарей Эмбиню внезапно вытащил меч, и ситуация полностью изменилась. Хьюлер был поражён своим же рыцарем.

— Кууеок! Что происходит…

— Я ждал всё это время! Великий Император-ним, я знал, что вы придёте, поэтому я ждал.

Рыцарь Эмбиню снял свой шлем, и под ним показалось лицо Воина-3. После проникновения в Церковь Эмбиню, его поставили охранять пути к отступлению.

— Я — воин пустыни. Меч Раскалённого Песчаного Ветра!

Меч Воина-3 начал вращаться, как ветряная мельница, нанося удары Хьюлеру.

Его навык Меча Раскалённого Песчаного Ветра всё ещё рос, но он успешно им пользовался. Воины пустыни с детства владели

мечом.

Хьюлер был поражён больше двадцати раз, прежде чем Воина-3 окружили рыцари Эмбиню. Но Виид успел добежать прежде, чем рыцари Эмбиню смогли атаковать.

— Волнистый Знак Пламени!

Жестокий огонь вырвался из тела Виида прямо на рыцарей.

Это была техника, которая действовала как защита, но могла также уничтожать слабых врагов! Рыцари Эмбиню были довольно сильны, но всё равно получали урон. Проклятые рыцари были словно ходячие мешки с трофеями, в глазах Виида.

Рыцари не могли даже сопротивляться, и их тела превратились в огненные шары. Атаки, нацеленные на Виида, были поглощены огнём. Остался только Хьюлер!

— Теперь ты не продержишься и минуты!

Виид не мог пойти ни на какие уступки в данный момент. Он был в превосходном расположении духа после убийства дракона.

— Техника секущего ножа Лунного света!

Хьюлер пытался использовать защитные умения, но Техника секущего ножа Лунного света игнорировала любую защиту.

Длинный меч Виида вращался, как волчок. Он наносил десятки ударов подряд.

> Техника секущего ножа Лунного света прошла через защитное заклинание и поразила врага.
>
> Противник кричит от отчаяния, поскольку все попытки уменьшить повреждения, провалились.
>
> Здоровье противника уменьшилось на 15,492.

— Куииик! Боль разрывает мою душу!

> Вы успешно провели атаку 5 раз подряд.
>
> Прочность одеяния Хьюлера уменьшена на 26 %.

— Тяжёлый Удар!

> Вы нанесли критический удар!
>
> Здоровье Хьюлера уменьшилось до 9 %.

В отличие от дракона, чтобы поразить Хьюлера, нужна была очень сильная концентрация.

> Продвинутое заклинание Церкви Эмбиню, Поглощение Жизни, было вызвано.
>
> Хьюлер поглощает здоровье всех живых существ в радиусе 300 метров.

У вас есть сопротивление к этой святой силе.

Хьюлер жадно поглотил здоровье других существ, возвратив себе 42,482 здоровья.

— Ты не зомби!

Виид кромсал его мечом, но здоровье Хьюлера снова быстро восстанавливалось. Красная линия соединила его с последователями Эмбиню, из которых он черпал здоровье. Вот почему боссы-священники были одними из самых трудных противников, когда их нужно было убивать без помощи союзников.

— Я не смирюсь с поражением. Ты будешь разорван на части и изломан. Разрыв Жертвы!

Доспехи Бога Тора нейтрализовали магическое проклятие.

Вы сопротивляетесь скручивающей и разрывающей силе.

Из-за незначительного воздействия, ваше здоровье уменьшается на 4,929.

Его сопротивление было высоким, поэтому атак Хьюлера было недостаточно, чтобы навредить Вииду.

«Он сразу же восстанавливается. Похоже, что последние несколько минут были потрачены впустую. Я должен избивать его, пока он не умрёт!»

Виид резал Хьюлера мечом. Хьюлер отступал каждый раз, когда был поражён непрерывными атаками. Виид чередовал короткие и длинные атаки, а также атаки широкого радиуса действия. Его цель состояла в том, чтобы наносить урон всеми способами.

Вид мелькающего меча, сверкающего с каждым взмахом, был прекрасен.

— Все рыцари, спасайте Первосвященника-нима.

— Вы не пройдёте! Мы остановим вас! Великий Император-ним, мы позаботимся о них!

Воин-1, Воин-2 и Хестигер пресекали попытки рыцарей Эмбиню спасти Хьюлера.

— Столб Лавы!

Виид окружил своё тело лавой, не позволяя рыцарям приближаться к себе. Он успешно держал Хьюлера подальше от входа в подземелье.

— Еууук, моя великая мечта закончится вот так…

— Прикосновение к моей миске риса было твоей ошибкой.

Меч Бога Тора поразил святую сущность Хьюлера.

Святая магия противника временно уменьшается на 267.

Сила святой магии уменьшилась на 6 %.

Противник верит в злого бога, поэтому его вера уменьшается на 29 навсегда.

Здоровье уменьшилось на 73,399.

Атака Виида нанесла значительный ущерб. Здоровье Хьюлера постоянно восстанавливалось, но он не мог избегать повреждений.

И тут небо покраснело. Земля начала вибрировать.

— Мир двигается, хотя я стою на месте.

— Какое огромное магическое воздействие… Всё кончено! Мы все умрём!

— Аххх, Пенни! Я не смогу увидеть тебя перед смертью.

Земля начала течь, будто река. Внезапно мимо пронеслось здание.

Виид ощутил, как Эрозия Эпох изменяет эту область. Естественно, он не мог прекратить убивать Хьюлера, даже несмотря на то, что началась Эрозия Эпох.

— Пора закончить это.

— Это… это не может закончиться таким образом!

Несмотря на продолжающееся Поглощение Жизни, здоровье Хьюлера продолжало уменьшаться.

Находящиеся поблизости рыцари Эмбиню погибли от рук подчиненных Виида. Раненые рыцари, отдающие своё здоровье Хьюлеру, умерли. Таким образом, Хьюлер быстро терял здоровье под сильными ударами Виида.

Конец длинного-длинного квеста, наконец, приближался. Десятки миллионов людей уставились в экраны, в то время как Виид безудержно атаковал.

— Пощади меня. Я дам тебе все сокровища, что я накопил до сих пор, и все мои огромные войска.

Первосвященник Церкви Эмбиню Хьюлер просит сохранить ему жизнь.

Если вы примете его предложение, то вы получите гору сокровищ, но ваша душа навсегда станет принадлежать Эмбиню.

Вы хотите принять предложение Хьюлера?

Взамен этого ваш текущий квест потерпит неудачу.

— Я отказываюсь. Оно того не стоит!

Вы отклонили предложение.
Слава увеличилась на 14,292.
Вера увеличилась на 17.

Он совершенно не поддался искушению. Если бы перед ним высыпали эту гору сокровищ, то Виид, возможно, согласился бы, но использование одних лишь слов, было ошибкой Хьюлера.

Огромное здоровье Хьюлера стремительно уменьшалось уже долгое время. Он получал повреждения, несмотря на попытки избегать их. Виид изливал раздражение от всех тех трудностей, которые он испытал за последнее время, на Хьюлера.

— Куииик! Сотни лет, что я прожил, прошли напрасно. Я хотел избавить мир от всех несправедливостей и грехов…

— Первосвященник-ним!

Рыцари Эмбиню изо всех сил продолжали пытаться добраться до Виида, но были остановлены Столбом Лавы.

И, наконец, чёрная энергия начала вытекать из тела Хьюлера. Защитное заклинание и здоровье достигли своего предела. Тело не могло вынести такого количества урона и разрушалось.

Лицо Хьюлера быстро постарело, оно покрылось глубокими морщинами и старческими пятнами. Через некоторое время чёрная энергия полностью вышла, и душа Хьюлера покинула тело.

— Это не закончится вот так. Если у меня будет шанс… то я вернусь и осуществлю свои незаконченные планы. Кухвахвахвахва!

Первосвященник Церкви Эмбиню Хьюлер обрёл свой вечный покой.
Его душа попадёт в ад и будет страдать за все прегрешения в этой жизни.
Слава увеличилась на 32,291.

Вы пережили опасное сражение, и ваше максимальное здоровье увеличилось на 1,200.
Благодаря успешному приключению, все ваши характеристики увеличились на 5.

Миссия, данная богами, была успешно выполнена. Характеристика Веры увеличилась на 11 %.

Магический Посох Хьюлера исчез прежде, чем вы смогли его подобрать.

Широкие Штаны были приобретены.

Квест «Убейте Хьюлера, Первосвященника Церкви Эмбиню» был закончен.

Хьюлер, чем разум обуяла жадность, погиб.

Большое достижение изменило течение истории, но это событие не станет известным, так как оно происходило на необитаемой земле.

Если какой-либо авантюрист раскроет тайну, похороненную здесь, то вы получите истинное уважение воинов.

Награда: Если авантюрист обнаружит это место, то вы сможете получить заслуженную славу, авторитет и предметы.

Квест связан с финальной секретной техникой ваяния, Ваянием Времени. Вы достигли финала истории Хильдеран и Нодуля.

Церковь Эмбиню потеряла свою силу после смерти первосвященника.

Она исчезнет и станет незначительным пятном в истории.

— Это всё реально…

Виид некоторое время не мог поверить в это. До сих пор он не верил, что сможет закончить квест.

Скульптор, который начинал с поделок из дерева, наконец, собирался получить финальную секретную технику ваяния.

История Версальского Континента была полностью изменена Виидом.

— Лидер врага мёртв!

— Мы победили. Ураа!

Заключённые начали ликовать.

Колоссальная армия рыцарей, священников и монстров Эмбиню потеряла всю силу и упала на землю. Монстры, которые прибежали из-за стены, продолжали поедать их.

Виид смотрел с воздуха на продолжающуюся сложную ситуацию, происходящую на земле. Там будто перемещались муравьи, тараканы и другие насекомые. Земля сминалась, как бумага. Спады и подъёмы земной поверхности перемешивали людей и здания.

— Пора уходить.

Пока он боролся с Хьюлером, это было не очень заметно, но сейчас земля явно двигалась.

— Если это продолжится, то всему придёт конец.

Он спас континент от злой Церкви Эмбиню. Но Виид не мог наслаждаться триумфом.

Конечно, его подчиненные тоже были достойны похвалы. Если бы у него не было воинов пустыни, то он не смог бы завоевать Центральный Континент. Виид привязался к ним в процессе прохождения квестов.

«Я должен заботиться о своем собственном выживании!»

Виид думал только о побеге.

— Соберитесь все вокруг меня. Тёмная сила, которую враг сконцентрировал здесь, ослабла. Это место опасно, поэтому мы переместимся отсюда.

Сказал Святой Ахелун. Будет ли это удачно или неудачно, но храбрые воины получили возможность спасти свои жизни.

Ахелун распростёр руки в стороны, от них стал распространяться белоснежный божественный свет. Когда они направлялись в Бесплодные Воющие Руины, было нечто похожее.

Эльфы, карлики и выжившие заключенные подошли ближе к Ахелуну. Виид упорно трудился и достиг вершины уважения.

Заключенные хвалили Виида.

— Великий Император-ним, спасибо за хорошую работу.

— Чудесная победа. Я имел честь сражаться вместе с таким воином, как вы.

— Эвейн, я, наконец, отомстил за тебя.

Захаб, Хестигер и его верные подчиненные собрались вместе.

Однако лицо Виида было не очень радостным.

Это было потому, что он испытал сложные чувства, увидев трёх высших эльфиек, тесно прижавшихся к груди Хестигера. Его очарование увеличилось ещё больше от присутствия привлекательных эльфиек!

— Я, наконец, покидаю это место!

— Давайте вернёмся домой.

— Плак-плак, наконец-то я могу возвратиться назад после жизни в таком ужасном месте…

Из Ахелуна вырвалась волна света и окружила Виида, его подчиненных и сотни выживших.

Через некоторое время они все исчезли во вспышке света, в то время как оставшиеся войска Эмбиню продолжали сражаться с монстрами, нападающими на них.

Курурурунг!

Через пару минут здания начали рушиться.

Уход Виида не остановил сражение между Церковью Эмбиню и монстрами. Но земля начала проседать и скручиваться в воронку. Все здания и существа в той области исчезли, и после

катастрофы там осталась только огромная дыра в земле.

Виид крепко держал свой меч, поскольку Ахелун телепортировал его непонятно куда. Он решительно не хотел отпускать меч Бога!

Плеск волн.

Иии. Иии. Иии.

Там, где появился Виид, были слышны крики чаек и мирный шорох волн.

«Это…»

Виид не чувствовал, что его тело стоит на земле.

Вместо того чтобы оказаться на земле, он парил в воздухе, словно призрак. Он не сумел заметить, когда исчезли доспехи и меч Бога. Но солнце было тёплым, а белые крупицы песка были похожи на драгоценности, поэтому он не почувствовал напряжения.

Виид парил вокруг, пока не нашел небольшой деревянный домик. Пара людей средних лет ела блюдо из рыбы.

— Это восхитительно. Как и ожидалось от Хильдеран, твои блюда удивительны.

— Спасибо.

Это были Нодуль и Хильдеран, главные герои квеста.

«Почему, чёрт возьми, я просто наблюдаю, будто нахожусь в кино?»

Они перенесли огромные трудности в воюющем периоде и в сражении с Церковью Эмбиню.

С тех пор Нодуль и Хильдеран расположились в своём домике рядом с пляжем.

«Хм-м, та жареная рыба отвратительна. Сначала я решил, что это картофель, сожжённый дочерна…»

Жареная рыба хрустела как крекер каждый раз, когда её жевали. Виид мог ворчать о еде, но Нодуль действительно счёл её восхитительной.

Как только пара закончила есть, они спокойно направились с удочками на пляж. Камни позади дома были сложены вокруг небольшой области, чтобы охранять сад от сильных ветров.

«Смотря на море, кажется, что этот берег находится на восточной стороне континента. Ближе к северо-восточному побережью».

Из-за квестов у него выработался инстинкт определять своё местоположение! Поблизости должны были бродить монстры и животные, но их не было, вокруг были только мирные существа.

Он блуждал в течение 10 минут, прежде чем внезапно заметил некоторые странности.

«Странно. Ведь только что был полдень».

Нодуль и Хильдеран потушили свет в своём доме.

Ау-у-у-у!

Где-то вдали послышались завывания волков.

«Что-то здесь не так…»

Он увидел, как звезды в ночном небе быстро сменились восходом солнца. Великолепный восход! Море покрылось туманом.

Виид довольно часто наблюдал за восходом солнца.

В былые времена он вставал с восходом солнца, доставляя молоко и газеты, а потом он не ложился спать всю ночь, охотясь на Версальском Континенте, перед тем как вернуться в город. Несмотря на накопленную усталость, он был полон гордости оттого, что его рюкзак был полон трофеев, и он сможет продать их покупателям по завышенной стоимости.

И вот на берегу снова наступил солнечный день.

Нодуль и Хильдеран собирали морепродукты или ловили животных, таких как кролики, чтобы приготовить из них еду. Яркое солнце сверкало на бесконечных волнах, будто драгоценный камень.

Потом снова наступил вечер, а затем солнце снова поднялось, ознаменовав начало следующего дня.

Этот спокойный круговорот дней повторялся снова и снова.

«Что мне нужно делать?»

Виид, бесцельно наблюдал, как прошли десять дней. Весь этот срок занял лишь 30 минут.

Вначале, он полетал над окрестностями в поисках опасностей или даже скрытых сокровищ. Возможно, у Нодуля и Хильдеран была причина жить здесь, поэтому здесь могли быть спрятаны сокровища!

Мысли Виида, как обычно, крутились вокруг наживы. Но дни продолжали проходить без происшествий.

Они не интересовались скрытыми сокровищами и не жаждали власти. Виид знал, что навыков владения мечом Нодуля хватило бы, чтобы завоевать любое королевство. Если бы он был хоть немного амбициозен, то смог бы стать королем.

— Я не ожидал, что этот день наступит.

— Я очень счастлива теперь.

Время, которое они проводили вместе, стало ещё более ценным после того, как они вместе преодолели различные невзгоды на своём жизненном пути. Когда они вместе смеялись, они были похожи на самую любящую пару в мире.

Один день, два дня, месяц, два месяца.

Течение времени становилось всё быстрее. Но их распорядок дня не менялся. Заключительный этап квеста требовал просто

расслабленно смотреть на Нодуля и Хильдеран, будто это был прямой эфир по телевизору.

«Значит ли это, что мне нельзя пропускать ни одной сцены? Навык Ваяния Времени может быть скрыт где-нибудь здесь, а затем, я должен буду вернуться в своё время и отыскать его снова. И я буду в состоянии найти его, если успешно досмотрю всё до конца».

Виид был полон сомнений, поэтому он запоминал и анализировал каждое их действие.

Весна, лето, осень, зима.

Времена года менялись, шли годы, и Нодуль с Хильдеран становились всё более старыми.

Убегая с острова Борота, они были подростками, но после жизни в пустыне и пересечения континента, они стали взрослыми.

Лицо Нодуля, красивое, когда он был моложе, теперь стало покрыто шрамами. Когда-то они были молоды, но теперь всё это превратилось лишь в драгоценные воспоминания.

Время потекло быстрее, и они превратились в пожилых людей. Иногда месяц или полгода проходили мгновенно, а иногда, время растягивалось на несколько сезонов.

Нодуль становился всё более и более слабым, с трудом заготавливая дрова, а спина Хильдеран стала гнуться к земле.

Виид начал чувствовать кое-то, смотря на происходящие изменения. Нодуль и Хильдеран были счастливы.

«Представление выглядит неплохо. Неужели Нодуль и Хильдеран зажили долго и счастливо после победы над Церковью Эмбиню, как в старой детской сказке?»

Метели и снегопады приходили на пляж. Пейзаж был великолепным, но Виид чувствовал себя неловко. Нодуль и Хильдеран продолжали жить друг с другом, пока не стали пожилыми людьми.

Виид не смог сдержать в себе переполняющие его чувства.

«Это любовь».

Его родители умерли рано, поэтому он плохо их помнил.

Многих вещей о них он не знал, но он помнил любовь между своими родителями. Вместо того чтобы ощутить радость от любви, он пугался огромной ответственности.

Они с Союн не были официальной парой, но он знал её мысли после пережитых вместе страданий. Поэтому, он решил, что пришло время принять решение.

«У меня действительно может быть счастливая семья? В этом мире действительно много сложных вещей. Я просто хочу жить

обычной жизнью и быть счастлив со своей семьёй. Это действительно трудно».

Время продолжало проходить, но он чувствовал, что осталось недолго. Прошло уже достаточно времени, и двое пожилых людей должны были скоро умереть.

Хильдеран первой закрыла свои глаза. Перед этим она надела красивое платье, будто заранее знала, что должна умереть.

— Прости меня. Я уйду первой.

У нее не было тяжести на сердце, поэтому она умерла со спокойной душой!

Нодуль вырыл ей могилу позади дома.

И время потекло дальше.

Теперь Нодуль ловил рыбу и ел рис в одиночестве. Он остался один, но он продолжал жить своей обычной жизнью. Иногда, когда ему становилось тоскливо, Нодуль бормотал себе под нос.

— Это была действительно интересная жизнь.

Он потерял множество возможностей, выбрав Хильдеран. Он променял богатства и власть на острове Борота на любовь и жизнь, полную опасностей.

Тем не менее, Нодуль был счастлив, потому что это была жизнь, которую он выбрал сам. Этот человек достиг всего, чего хотел!

Нодуль сидел возле могилы Хильдеран, спокойно закрыв глаза. Он знал, что его конец настал.

Мизинец Нодуля коснулся могилы Хильдеран, и появилось два огонька, переплетающихся друг с другом, словно влюблённые, а затем, они начали подниматься в небо.

Огоньки взлетели высоко в ночное небо и стали трудно отличимыми друг от друга. Звёзды Нодуля и Хильдеран!

Значение этих двух звезд стало понятно. Звезды символизировали время, судьбу и любовь. Они полюбили друг друга навечно, даже после смерти.

Виид чувствовал признательность за просмотр этой истории.

«Это можно было назвать счастливым финалом. Хотя я предпочел бы стать богатым от успешной спекуляции землёй».

Дзынь!

> Странствующий скульптор отыскал истинное выражение внеземной красоты!
>
> Благодаря пониманию вечной любви, вы постигли тайны времени.
>
> Вы изучили Ваяние Времени.
>
> Время вечно, и счастливые воспоминания могут

ускоряться или замедляться.

Сила этой таинственной техники ваяния может совершать чудеса, замораживая мир.

Скульптурное Мастерство улучшилось.

Вы получили достижение столетия.

Эта великая техника ваяния была изучена впервые.

Для скульптора, это высший успех.

Эффекты всех ваших скульптур увеличиваются на 4 %.

— Кха.

От трогательной сцены в финале квеста, Вииду хотеть рыдать, но слезы застряли у него в горле.

Человеческие слёзы были чем-то личным. Данная сцена позже будет транслироваться, поэтому он не хотел, чтобы его видели рыдающим.

— Ахахааам.

Он широко зевнул, чтобы скрыть слёзы.

— Окно навыка Ваяния Времени!

1-й начальный уровень Ваяния Времени (0 %).

Начальный уровень: Ваяние Возраста.

Это умение увеличит возраст вашей скульптуры. Иногда, благодаря возрасту увеличивается стоимость скульптуры.

Кроме того, этот навык защитит скульптуру от естественных повреждений в течение долгого времени.

Средний уровень: Ваяние Мгновения.

Мир остановится. Свет, ветер, люди — Ваяние Времени остановит всё.

Красота, выраженная в остановленном мгновении, будет потреблять большое количество выносливости и концентрации.

Для того чтобы увеличить радиус Ваяния Мгновения, требуется специальная энергия. Энергию можно получить, делая других людей счастливыми.

Энергия Мгновения расходуется очень быстро.

Частое использование этого навыка будет потреблять огромное количество выносливости и маны.

Продвинутый уровень: Ваяние Перемещения Во Времени.

В попытках оставить след в истории, вы путешествуете в древние времена.

Вы сможете получать уникальные квесты.

Однако принятие второстепенных квестов, не связанных с ваянием, будет караться огромным штрафом, если они изменят прошлое.

Энергия Мгновения: 0.

Вы получили дополнительное умение, связанное с ваянием времени.

Музей Времени: Как только Ваяние Времени достигнет среднего уровня, у Вас появится возможность 1 раз навечно остановить время в определенной области.

Цветы в том месте не будут увядать, а капли дождя замрут в воздухе.

Только скульптор сможет попасть в эту область. В ней запрещены сражения, и её невозможно разрушить.

Если вы устроите там выставку своих работ, то сможете пригласить туда других людей.

Финальная секретная техника ваяния! В зависимости от мастерства, можно будет использовать различные виды Ваяния Времени.

В первую очередь, Виид оценил Ваяние Мгновения.

— Я смогу остановить мир, а сам продолжу двигаться, ху-ху-ху-ху.

На его лице появилась довольная улыбка.

Ваяние Времени могло раскрыть множество прекрасных моментов, но он думал только о том, как бы извлечь из него выгоду для себя.

— Если время действительно остановится… я смогу красть деньги у других. А также это очень полезно в сражениях.

Всемогущая техника, которая сможет остановить сражение! Если он попадёт в опасную ситуацию, то сможет использовать её, чтобы избежать смертельных атак.

— Но я всё ещё не знаю, насколько она эффективна.

По здравому размышлению, за такое колоссальное умение должна была быть соответствующая цена.

В ближайшее время телеканалы обещали не транслировать эту сцену. Эта мера была направлена на то, чтобы помешать Бадырею и Гильдии Гермес получить важную информацию.

— Подождите немного. Я возвращаюсь!

Глава 7. Проблемы с мертвецами

— Остановите их! Пусть священники поразят врагов святой магией!

— Их больше нет! Все мертвы.

— Как это произошло?

— Враги появились из теней и убили их. Они пронеслись через наши войска прежде, чем мы смогли остановить их…

— У нас закончилось серебро. У нас остались только стальные и железные стрелы, что нам делать?

— Ворота, заблокируйте ворота! Мы все умрём, если они захватят ворота!

Город Рейнстэдем в Империи Хэйвен!

Важный стратегический пункт и центр производства качественного вина, он подвергался осадам каждый день, когда принадлежал Королевству Калламор. Будучи присоединённым Гильдией Гермес к Империи Хэйвен, он страдал от высоких налогов и периодических нападений мятежников.

Но мятежников останавливали стены и они разбегались, когда их начинали обстреливать лучники. Горожане никак не могли предположить, что подвергнутся нападению Рыцаря Бездны Ван Хока и 800 Имперских Рыцарей Рока.

Вся верхушка власти в городе была перебита врагами из теней.

— Что насчёт подкрепления из соседних городов?

— Я не знаю. С ними нет никакой связи!

— Как же так…

Большая часть сообщений передавалась через чат гильдии или с помощью шёпота. Сложная тактика на войне осуществлялась благодаря подобной быстрой системе сообщения.

Но тёмная аура Ван Хока распространилась повсюду и рассеяла все типы маны, блокируя телепортацию и шёпоты.

Рыцари Рока проникали сквозь стены, будто призраки или подскакивали на десятки метров вверх, будто у них есть крылья.

Щёлк-щёлк щёлк-щёлк.

Вне стен находилась армия нежити, носящая ржавые доспехи, созданные Ван Хоком. Рейнстэдем был полон призраков из-за постоянных войн. Они воскресли и были присоединены к войску.

Используя свою власть, Ван Хок поднял нежить Королевства Калламор, жаждущую мести.

Игрокам, которых настигла смерть в этом месте, также был предложен квест!

Рыцарь Бездны Ван Хок вызывает вас.

Вы погибли в Рейнстэдеме, и у вас наконец-то появился шанс отомстить. Вы хотите стать нежитью, чтобы участвовать в войне за восстановление Королевства Калламор?

Если Вы принимаете квест, то сможете некоторое время участвовать в сражении в виде нежити.

У вас не будет никакого штрафа за смерть, и вы сможете быть призваны в качестве нежити снова, в будущем.

Опыт, приобретённый во время сражения, может быть сохранён.

Количество подключений к Королевской Дороге стало значительно выше благодаря приключениям Виида.

— Что это? Мне стоит принять квест?

— Я не знаю. Но это звучит довольно весело.

Игроки из всех областей континента, включая север, приняли квест и поднялись в виде нежити около Рейнстэдема. Уровень нежити соответствовал их собственному уровню, поэтому игроки изумлённо озирались вокруг.

— Ооуооо?

— Куоаааат!

Их язык или челюсть сгнили, поэтому они не могли ясно выражаться. Новички превратились в зомби с неприятным запахом и роящимися вокруг них мухами.

Однако игроки с довольно высоким уровнем становились Рыцарями Смерти и могли перемещаться несколько свободнее.

«Что это?»

«Ах, невероятно. Это совершенно уникальное событие. Есть 100 %-й шанс того, что меня покажут по телевизору. Возможно, это мой шанс стать известным благодаря моей фантастической боевой технике».

«Интересно, если я буду бороться хорошо, то мне достанется особая награда? Итак, это осада. Причём, против Империи Хэйвен!»

«Хм, я ничего не потеряю, даже если умру. Я всегда беспокоился о потере мастерства и опыта. И из-за этого мне не везло на охоте и в подземельях. Хорошо, давайте попробуем. Убьём их всех!»

«Ах! Я священник, но стал нежитью. Я скелет. Хух, почему моя рука занялась пламенем?»

Игроки, которые стали нежитью, смеялись, щёлкая своими челюстями.

Так или иначе, это был новый и забавный опыт. Игроки не были глупыми и примерно разобрались в ситуации.

Рейнстэдем в Империи Хэйвен! Они погибли около этого города в прошлом.

«Хуу, всё, что от меня требуется, это сражаться. И никакого плана действий?»

Любой, у кого появится бесконечная жизнь, будет сражаться от всей души.

Игроки-нежить продолжали веселиться, а потом появились Рыцари Рока, чтобы повести их в атаку.

— Вы… двое… зачистите… этот… город… весь… мир…

— После… смерти… внешняя… оболочка… ограничивает свободу… новая жизнь… злые грешники… удача… кости… уши… живы… вперёд!..

Рыцари Рока, охраняющие врата ада, повели нежить вперед и разрушили стены.

«Нужно идти скорее. Я пропущу забаву, если слишком опоздаю».

Игроки-нежить прошли через ворота и начали сражаться с войсками Империи Хэйвен.

— Защитите это место. Остановите их у ворот!

— Я не могу этого вынести. Мы все умрём, кха-кха!..

Несмотря на блокирование атак Рыцарей Рока щитами, у обороняющихся всё равно снижалось здоровье и боевой дух. Из-за этого, они могли потерять свои души, даже если их не убьют Рыцари Рока.

У игроков-нежити и у солдат Королевства Хэйвен были примерно одинаковые силы.

— Это занимает слишком много времени.

Ван Хок, до этого спокойно наблюдавший за Рыцарями Рока, наконец, начал двигаться. Он поднял к небу свой двухметровый костяной меч, являвшийся гордостью Ван Хока! Ван Хок мог постоянно получать пинки от Виида, но мужественность Рыцаря Бездны всё равно переполняла его.

Тьма бездны окутывала его, защищая и источая жуткую ауру. Обычные игроки возле Рейнстэдема смотрели на него с любопытством.

— Это превосходный квест. Не так ли?

— Город будет захвачен за несколько минут.

— Неужели не потребуется даже часа?

Защитники города были истреблены за несколько мгновений. Убитые люди поднимались в качестве нежити.

Рейнстэдем был полностью захвачен Ван Хоком и его Рыцарями Рока. Склады были сожжены, а основные сооружения

города полностью разрушены. К счастью, жители, игроки и обычные лавки не были тронуты.

— Эти люди — бедные жители Королевства Калламор. Империя Хэйвен не заботилась о них. Очень жаль.

— Кукукул, где-то среди них должны быть наши потомки.

Ван Хок со своей армией нежити недолго оставался в Рейнстэдеме. Утром следующего дня они вышли через сломанные ворота.

— Вперёд. Мы должны захватить императорский дворец. Ради Его Величества, мы заберем всю эту землю, и нас никто не сможет остановить.

— Да, Капитан-ним.

Нежить пришла в движение.

— Ч-что?

— Это…

Игроки, которые встречались им по дороге, были шокированы.

В последние годы новички начинали игру на севере, но всё ещё находились игроки, которые предпочли торговлю и стабильное развитие Центрального Континента.

Большинство новичков было торговцами, таскавшими свои повозки, поэтому, когда они замечали армию нежити, они были потрясены и не могли сдвинуться с места.

Нежить была монстрами, часто встречающимися в подземельях или на кладбищах. Главным образом она состояла из призраков и скелетов, но игроки были знакомы с ней из приключений Виида. Игроки смогли классифицировать нежить, поэтому они были шокированы, когда увидели армию продвинутой нежити.

— Ху-ху-хух.

— Ки-хи-хи-хи-хих.

Игроки-нежить с нетерпением ждали следующего сражения и не могли прекратить веселиться. Но как только встало солнце, они исчезли, будто их здесь никогда и не было. Они могли существовать только ночью, когда не было солнца.

* * *

Лафей и другие лидеры Гильдии Гермес проводили совещание, обсуждая контрмеры.

Квест Виида закончился успешно! В будущем Виид станет командовать северянами лично!

И ещё вторжение Рыцаря Бездны!

Лафей спокойно рассмеялся.

— Это удивительно, но неожиданности имеют свойство случаться.

Гильдия Гермес имела 50 лидеров.

Бадырей был главнокомандующим армией, в то время как другие лидеры занимали ключевые посты в Империи Хэйвен. Неблагоприятное событие, произошедшее в Империи Хэйвен совершенно внезапно, не могло быть проигнорировано, потому что незначительные потери могло перерасти в нечто большее.

— Виид имеет довольно глубокие скрытые мотивы. Ведь он сознательно поднял Рыцаря Бездны для сегодняшней атаки?

— С тех пор, как он начал этот квест, мы готовились к любым неприятностям, которые он мог бы причинить Империи Хэйвен.

— Согласно отчетам нашей разведывательной сети, Ван Хок был нежитью Королевства Калламор. Учитывая обстоятельства, не могла ли та история стала причиной этого события?

Лидеры были разделены на различные отделы, чтобы держать под контролем всю обширную Империю Хэйвен. Дженис из военного отдела посмотрел на карту и заявил.

— Сообщение о сражении пришло из Рейнстэдема. Количество нежити составляло 3,000-5,000, и оно продолжало расти по ходу битвы.

— С таким числом нетрудно справиться.

— Да, Рыцарь Бездны может быть некромантом, но есть предел тому, сколько нежити он сможет поднять. Однако к этому событию присоединились некоторые игроки, и ещё там есть 700-1,000 Рыцарей Рока.

— Рыцари Рока — это высокоуровневые монстры.

— Правильно. Уровень каждого из них высок, и будет сложно избавиться от них. Однако Имперские Рыцари смогут повергнуть их.

Гильдия Гермес имела колоссальное количество игроков высокого уровня. Они мобилизовали людей для войны против севера, но на Центральном Континенте их всё ещё оставалось очень много. Большинство воинов, которых Империя Хэйвен послала на север, были регулярными солдатами НПС. Бадырей являлся главнокомандующим, но он оставался вне сражений.

У множества игроков 450-го уровня, состоящих в гильдии, не было работы на поле боя. Им оставалось лишь конкурировать с высокоуровневыми игроками из других престижных гильдий Центрального Континента. Изначальные члены Гильдии Гермес были её стержнем, но они боялись отклонять заявки других игроков.

Их целью было стабильное увеличение высокоуровневых

игроков в своей гильдии. Они делали так, чтобы предотвратить появление высокоуровневых игроков во враждебных гильдиях.

— Но одно подразделение Имперских Рыцарей содержит 2,000 человек, неужели этого хватит, чтобы остановить их? Рыцарь Бездны будет продолжать поднимать нежить.

— Я знаю, что нежить довольно сильна, но с ней довольно легко иметь дело, по сравнению с другими существами. У каждого священника есть заклинания ослабления нежити, поэтому они будут поддерживать рыцарей. Из каждой области также будет доставлена святая реликвия, чтобы усилить мощь святой магии. Мы мобилизуем одно подразделение Имперских Рыцарей и высокоуровневых игроков.

Империя Хэйвен, владеющая огромной территорией, имела множество сокровищ. Она имела святые реликвии, увеличивающие святую магию, поэтому, если использовать их, то сила Рыцаря Бездны будет ослаблена.

Можно было сказать, что Рыцарь Бездны является худшим монстром, с которым Империя Хэйвен сталкивалась до сих пор, поэтому огромное количество высокоуровневых игроков было заинтересованно в походе на него.

Лафей проанализировал информацию и принял решение.

— Там мы на своей территории. Давайте покажем им величие Империи. Пошлите 3 подразделения Имперских Рыцарей, 20,000 гильдейских игроков не менее 410-го уровня и 4,000 рыцарей. И предложите вознаграждение любым обычным игрокам, которые захотят оказать нам поддержку.

Один из лордов выразил сомнения.

— Не слишком ли это много? Безопасность и внутреннее положение дел на оккупированных территориях всё ещё вызывают опасения. Это нерационально, мы и так используем столько сил для завоевания севера.

— Это стоит того, ведь нам необходимо завоевать север. Церковь Эмбиню и так задержала отправку наших войск на север, но теперь у нас появились стабильные результаты. Теперь нам требуется стабилизировать области, затронутые событием с нежитью. Мы покажем всем, что Империя Хэйвен не ослабляет своей позиции даже после появления Рыцаря Бездны.

Было бы плохо, если бы авторитет Империи Хэйвен ослаб. Из-за огромной территории в ней было большое количество бандитов и мятежников, но они имели минимальное влияние на Империю.

Лафей хотел сделать из сражения с Рыцарем Бездны праздничное мероприятие, чтобы показать власть Империи Хэйвен.

— Это хорошая возможность отличиться, поэтому Бадырейним тоже должен поехать.

— Конечно.

Бадырей решил принять участие в сражении с Рыцарем Бездны.

Потеря 3-4-х городов Империи Хэйвен не была тем, что можно проигнорировать. Великое сражение между Рыцарем Бездны и Бадыреем стало бы отличным зрелищем.

* * *

В день, когда приключение Виида закончилось, каждый телеканал, транслирующий его, получил невероятно высокие рейтинги.

Общий зрительский рейтинг составлял 19,8 %. Это было выше, чем у популярных мелодрам.

И еще более удивительным был зрительский рейтинг в тот момент, когда он летал на драконе — 34,1 %.

Конечно, Королевская Дорога получила сенсационную популярность во всем мире, но они всё равно не ожидали таких больших рейтингов. Это произошло из-за невероятно масштабных и весёлых сцен, показывающихся в Королевской Дороге.

Игроки, которые смотрели трансляцию, могли действительно почувствовать себя исследователями или авантюристами.

Ветер дул сквозь ветки в жутком лесу и был слышан звук шуршащих листьев. Фантастический натуральный пейзаж и страшные монстры становились причиной увеличения рейтингов.

— Рейтинги, достигнутые нашим телеканалом, просто невероятны.

— Генеральный Директор-ним, у нас на сайте шквал требований о повторных показах!

— Начните повторные показы немедленно…

— Генеральный Директор-ним!

— Что-то ещё?

— Рекламодатели присылают нам запросы о встрече. Они хотят узнать, когда будет следующая трансляция Виида!

Приключение Виида не могло просто закончиться.

На Версальском Континенте произошли существенные изменения, которые заставили телестанции работать всю ночь.

И на следующий день, глаза офисных работников и студентов покраснели от недосыпа.

— Ого, ты это видел?

— Да. Круто!

— Очень круто.

— Между прочим, я не спал вчера лишь до 2-х ночи, поэтому расскажи, что произошло с Церковью Эмбиню?

— Её полностью не стало. От неё не осталось ни единого следа.

Виид закончил квест на финальную секретную технику ваяния. Информация о квесте была известна многим людям, поэтому все поняли, что Церковь Эмбиню теперь устранена. Они больше не замечали никаких следов Церкви Эмбиню на Версальском Континенте.

Многие области Центрального Континента полностью вернулись к прежнему процветанию, включая разрушенное Королевство Розенхейм.

Люди ждали конца рабочего дня. И подключались к Королевской Дороге сразу же, как только возвращались домой. Сначала они отправлялись на рыночную площадь в своём родном городе, чтобы послушать последние новости.

Повозки катились по богатым плодородным областям, которые раньше были тёмно-красного цвета от проклятий.

Это были не единственные впечатляющие и захватывающие изменения.

Жители вновь обретали любимых людей, которые находились в городах, разрушенных Церковью Эмбиню.

— Эй, это же продуктовый магазин «У дедушки»! Как же давно я у вас не был.

— Ха, вы говорите чепуху. Я обслуживал вас совсем недавно. Желаете чего-нибудь вкусного сегодня? Мой сын женится через несколько дней, поэтому мне нужно заработать немного денег. Вы же не будете слишком жадными, верно?

Жители продавали игрокам продукты, будто ничего не произошло.

Игроки также вернулись в полностью разрушенный Церковью Эмбиню Замок Серабург в Королевстве Розенхейм. Церковь Эмбиню была похожа на бандитов, скрывающихся в лесах и пещерах, но больше не нужно было беспокоиться о ней.

— Эх, я дал тебе простое поручение, но ты возвратился слишком поздно!

— Подождите, я закончил его вовремя, но вы ушли, став фанатиком.

— О чем ты говоришь? У тебя был странный сон? Так или иначе, ты вернулся позже, поэтому я уменьшу вознаграждение с пяти золотых до трёх. Если ты опаздываешь снова, то можешь забыть о том, чтобы просить у меня какие-либо специальные

поручения!

Награды за квесты, которые нельзя было закончить долгое время, наконец, были получены. Многие игроки сдавались на середине квестов, но те, кто обладал высокой близостью с НПС, смогли получить награду даже за просроченные задания.

Пирамида и сфинкс, построенные Виидом совместно с другими игроками, также восстановились.

Игрокам возместили те убытки, которые они получили от Церкви Эмбиню, и теперь они не могли избавиться от улыбок на своих лицах.

— Виид-ним теперь вернётся?

— Похоже, что да. Интересно, насколько огромная толпа соберётся, чтобы встретить его?

— Финальная секретная техника ваяния! Хотелось бы узнать, какую технику он получил.

— Телеканалы молчат об этом.

— Но что теперь будет? Великий квест закончен, значит, теперь он победит Гильдию Гермес?

Глава 8. Сокровища Моря

Ли Хен проверил каждый угол в своём доме.

— Многие строительные технологии в Южной Корее явно устарели. Нам нужны инновации в строительной промышленности.

Время шло, и здания старели.

Дождь вызывал течи в крыше, ветер задувал в щели, снижая температуру в помещении зимой, а электропроводка сбоила. Чтобы с комфортом жить в доме, требовалось периодически наносить водостойкую краску и ежегодно проверять состояние дома.

— Дома, построенные 700 лет назад, сохраняются только как музеи истории и традиций. Ох уж этот уровень технологий, мда-мда.

Ли Хен считал, что строительные компании слишком ленивы. Они интересуются только завышением цены на землю, чтобы потом подороже продать её.

Дом должен строиться из новых материалов, которые сохраняют тепло зимой и прохладу летом; иметь 400-метровую скважину с чистейшей водой; автономный источник электроэнергии, и устройство, автоматически удаляющее вредную пыль. Дом должен самостоятельно заполнять автомобиль бензином, и в нём должна быть оранжерея для тех, кто предпочитает свежие фрукты и овощи.

— Дом не должен быть лишь бетонной коробкой.

Ли Хен ворчал, но всё же на его лице была кривая ухмылка.

Он с радостью смотрел на мелкие ремонтные работы во дворе своего дома. Свежий слой краски покрывал его ворота и новую скамейку, сделанную из бревна.

— В этом году я должен посадить груши и яблони. Если я смогу привить их сейчас, то позже я смогу сэкономить деньги на фруктах.

Несмотря на большое количество гонораров и премий от телестанций, он всё ещё следил за своими расходами. Учитывая значительную сумму на его сберкнижке, Ли Хен был уже богачом!

Сотрудники банка периодически звонили ему с различными предложениями или присылали подарки, наподобие женьшеня. Виид радовался каждый раз, когда ему поступал звонок от менеджеров местного банка.

— Клиент-ним, это уникальная распродажа, если вы купите этот продукт, то сможете получить максимальную скидку.

Максимальная скидка!

— Давайте посмотрим. В последние годы я подзаработал немного денег, но… А, разве я не должен проверить ваш продукт перед тем, как куплю его?

В последние несколько лет его финансовое положение улучшилось по сравнению с тем временем, когда он страдал от ростовщиков.

«Это область, в которой я лучший».

Он хвалил сам себя!

Ли Хен прибирался во дворе и нашёл пустую миску Супчика.

— Я был занят и не заботился о нём должным образом. Ну, надеюсь, он питался хорошо.

Стена между его двором и Союн была убрана. Ли Хен верил, что она не сделает ничего плохого. Второй причиной было то, что она вряд ли захочет брать вещи из дома Ли Хена.

Поэтому естественно, что Супчик приходил и сидел возле двери дома Союн в ожидании еды. Пёс был счастлив, когда Союн гладила и кормила его, смотря на него умилёнными глазами!

Ли Хен чувствовал себя счастливым, когда ел свиные отбивные, будто был членом огромной семьи. Но он думал по-другому, когда видел, что Союн кормит жадного Супчика различными блюдами.

Собака становилась пухлой и наслаждалась жизнью.

— У меня есть для тебя горячий рис, оставшийся от завтрака. Я оставил его специально для тебя. Ко мне! Кушай много.

Ли Хен дал Супчику оставшийся рис и наполнил его поилку водой. Это была миска риса, с гарниром из свинины и разных овощей.

Гррунг.

Супчик зевнул перед тем, как высокомерно отвернуться и пойти валяться на траве. Он не моргнул и глазом, потому что Союн накормила его превосходным ягненком в глазури из Австралии.

Глаза Ли Хена сузились.

— Простая дворняга не должна отказываться есть рис.

Он надёжно посадил Супчика на поводок.

— Ты никуда не пойдёшь. Если ты не съешь это, то будешь голодать. Я добавил в рис кунжутное масло, чтобы сделать твою шерсть блестящей и мягкой. Рис с соевой пастой — роскошь для собаки.

Он расслабленно провёл час, держа Супчика на привязи.

Затем, Ли Хен увидел Союн, вышедшую во двор.

— Ах, это не то, что ты подумала. Я просто дразню его.

Когда Супчик увидел Союн, он вскочил и бешено завилял хвостом, будто приветствовал свою хозяйку. Преданность пса

была высока, так как Союн всегда заботилась о нём.

Гав, гав, гав!

Супчик будто сошёл с ума, поскольку не мог подбежать к ней из-за поводка. Тогда он лёг и преданно уставился на неё!

Ли Хен окинул его холодным взглядом.

— Собаки не помнят добра…

Он растил Супчика в течение 2-х лет. Ли Хен поклялся проучить его и оставил Супчика на поводке.

Ли Хен и Союн сидели на стульях во дворе, а полуденное солнце пригревало их.

Союн спросила своим чистым голосом.

— Ты хорошо спал?

— Да.

— Как поживает младшая сестра?

— Она пошла в библиотеку.

Союн всегда заботилась о Ли Хаян. Она была сестрой Ли Хена и её потенциальной невесткой в будущем.

Ли Хен мгновение поколебался, прежде чем заговорить.

— Эм-м… я должен тебя отблагодарить.

— Отблагодарить?

— Ты выручила меня в моём квесте.

— Ах, точно.

Ли Хен хотел что-нибудь подарить Союн за её помощь в квесте скульптора. Он не мог просто использовать её, ничего не давая взамен. Он поклялся отблагодарить Союн за все усилия, которые она приложила в этом квесте!

«Я думаю, она попросит деньги. Она попросит деньги. Деньги. Лишь бы не деньги».

Лицо Союн покраснело, когда о чём-то подумала. Лицо Ли Хена также покраснело.

«Я должен был подумать об этом заранее. Это действительно деньги. Насколько большую сумму она попросит… всё в этом мире зависит от денег».

Союн поколебалась перед тем, как сказала.

— Свидание.

— Эм-м?

— Ты часто занят, но я хочу пойти с тобой на свидание.

Союн хотела пойти на свидание с Ли Хеном.

«Выход из дома требует денег… что же мне делать?»

Конечно, у него не было плана. Он серьёзно мучился над этой проблемой.

— Куда ты хочешь пойти?

— Мне всё равно. С тобой где угодно прекрасно.

— Хм-м.

Бремя любого мужчины, собирающегося на свидание!

В мелодрамах многие герои были богаты. Высокий красивый мужчина нёс свою девушку в универмаг и покупал ей потрясающие сумочки и платья. Кроме того, в тех мелодрамах происходили неожиданные события, например, после вручения подарков, люди обнимались.

«Фильмы и сериалы заканчиваются именно так. Но это вымышленные истории. Подобные сцены никогда не происходят в реальности, поэтому во время них должны появляться субтитры, предупреждающие об этом».

Союн была дочерью олигарха, поэтому реальность была пугающей.

Многие люди хотели пойти в отель-ресторан, но были вынуждены есть кимбап[4] в дешёвой забегаловке.

Ли Хен выдохнул и спросил.

— Ты голодна?

— Немного.

— Ну, давай сходим покушать. Но будет нормально, если я сам решу, куда пойти?

— Конечно.

— Я скажу тебе заранее, но это не так дорого.

— Мне всё равно.

Союн ничуть не смутилась от его слов. Как правило, они питались дома, поэтому возможность пойти куда-нибудь поесть с Ли Хеном согрела её сердце. Она могла чувствовать себя уютно просто находясь рядом с Ли Хеном.

— Тогда я определю меню. Давай пойдём и поедим чачжанмён!

— Ты знаешь нужное место?

— Нет такого места, которого я не знаю в этом районе.

Он не посещал китайский ресторан уже долгое время. В китайском ресторане в его районе были первоклассные услуги по доставке еды и чистое помещение.

Ли Хен пришёл в китайский ресторан и долго мучился перед тем, как заказал миску чачжанмёна.

— Одну порцию… И ещё кисло-сладкий соус. И, пожалуйста, побольше гарнира.

Огромные расходы! Но это всё было ради Союн.

— Чачжанмён становится вкуснее, если есть его засасывая.

Хурурурун!

Рот Ли Хена стал похож на вакуумный насос, когда он засасывал лапшу. Приправа покрыла его губы!

Союн, сидящая напротив, ела чачжанмён аккуратно.

— Не волнуйся о своей одежде, ешь. Омномномномном!

Ли Хен сделал кое-какие расчёты в уме после того, как съел чачжанмён.

— Давай выпьем кофе. Я могу его себе позволить.

Ли Хен гордо вытащил из торгового автомата пакетик кофе, который был бесплатным для клиентов ресторана.

— Цени любой момент, когда ты можете сэкономить деньги. Бесплатный кофе — это привилегия для клиентов. В прошлом я сильно завидовал клиентам этого ресторана.

Союн склонила голову в непонимании.

— Что?

— Представь, сотрудники какой-нибудь фирмы едят в этом ресторане, потом они оплачивают еду кредитной картой их компании, но они получают кофе на выходе совершенно бесплатно. Было бы здорово стать пенсионером, и получать бесплатную еду благодаря пенсии.

— …

У Союн возникло необычное ощущение.

Она досконально знала характер Ли Хена. Но он почти никогда не рассказывал о своём прошлом. Она почувствовала себя немного странно оттого, что он рассказывает историю из своего прошлого, но она сделала вид, что ничего не произошло.

— Ты хочешь пойти на прогулку после еды?

— На прогулку?

— Тут неподалёку есть гора!

Ли Хен указал на гору, которая возвышалась над городом. Лестница была немного крута, но многие жители поднимались на вершину горы, чтобы увидеть потрясающие пейзажи.

Ли Хен и Союн поднимались вверх по лестнице. По пути они встречали влюблённые парочки и людей, играющих в «камень-ножницы-бумага».

«Нет никакого смысла играть в „камень-ножницы-бумага“, потому что на них никак нельзя заработать денег».

«Мне нравится не спеша подниматься по лестнице».

Прежде чем достигнуть вершины, они неторопливо поднимались по лестнице в течение 30 минут! На вершине был постамент, где влюблённые вешали замки со своими именами на сетку из проволоки.

Ли Хен направился к склону, откуда был замечательный вид на город, и сказал.

— В былые времена я иногда поднимался на эту гору.

Голос Ли Хена стал хриплым, так как он вспомнил прошлое.

— Не для того, чтобы наслаждаться пейзажами или поддерживать физическую форму, как другие. Я просто завидовал.

— Ты завидовал людям, которые приходили на эту гору со своими семьями и друзьями?

Несмотря на рабочий день, здесь было много семей. Также здесь были уличные торговцы, продающие сахарную вату и напитки.

Однако взгляд Ли Хена был направлен вдаль, на городские здания.

— Нет. Я просто смотрел на простирающийся внизу город и завидовал.

— …

— Там так много жилых домов и различных зданий. Все те люди живут в собственных домах, ходят на работу или в школу и осуществляют свои мечты. Разве я мог не завидовать тому, как они живут?

Такие мысли были у Ли Хена, когда он смотрел с горы на красивый пейзаж ночного города. Повсюду горели огни, даже когда шёл дождь, поэтому он представлял, что люди постоянно чем-то занимаются.

Он стоял под дождём на холодной горе и завидовал простым людям, поедающим восхитительную еду в своих тёплых домах.

В этом мире совершенно не было равенства. Несмотря на упорную работу в течение всей жизни, старик мог получать пенсию только в несколько тысяч вон, а бабушка должна была продавать овощи на рынке.

— Некоторые вещи, являющиеся чем-то обычным для остальных людей, были слишком непонятны для меня. Огни выглядели слишком уютно, поэтому я завидовал. В тот момент я понял, что больше всего на свете хочу заработать много денег. Наличие большого количества денег выглядело действительно хорошей вещью.

Первый его жизненный урок был таким: если хочешь нормально жить, то необходимо иметь деньги.

— Каждый раз, когда я приходил на эту гору, я был переполнен мыслями о том, что хочу жить, как обычный человек. Теперь я в некоторой степени осуществил свою мечту. Этого недостаточно для безбедной жизни на пенсии, но эти деньги я заработал сам.

Из прекрасных глаз Союн потекли слёзы.

Наступил вечер, и небо потемнело. Ли Хен наблюдал, как в городе зажигались огни, а затем, он повернул голову. Союн, рыдающая рядом с ним, была намного симпатичнее, чем городские огни в ночи.

«Если бы это была мелодрама, то сейчас произошел бы поцелуй. Но нет. Я не такой. Я не хороший человек и не обладаю

характером героя из мелодрамы. Возможно, я неправильно понимаю её слезы. Эти слезы просто вызваны жалостью ко мне».

Он решил, что понял, почему плачет Союн.

«Это похоже на то, как люди, которые едят рис серебряными ложками, чувствуют жалость к тем, кто ест его деревянными палочками для еды. Или когда они видят бездомную дворнягу. Из-за этого они плачут».

Внезапно он подумал худшее!

«Этим миром правят деньги и власть. Она красивая и имеет деньги, так почему она должна захотеть такого человека, как я? Как только она встретит великолепного мужчину, который красив и образован, она тут же уйдёт от меня».

В сердце Ли Хена возник страх, связанный с Союн.

Он не был с ней на одной социальной ступеньке, и когда-нибудь у неё не останется выбора, кроме как двигаться дальше. Было бы лучше, если бы он вообще не познакомился с ней. Он боялся пустоты, которая останется в сердце, если кто-то, заполнив его, после уйдет.

«Когда-нибудь мы расстанемся. Чёрт. Если бы я знал это тогда, я отказался бы от той кисло-сладкой свинины».

Ли Хен холодно сказал.

— Давайте спускаться.

Наступила ночь, когда они достигли городских улиц. Повсюду были люди, идущие из кинотеатра или выпивающие в честь какого-либо события, но все, кто проходил мимо, смотрели на Союн.

— Посмотри туда. Это кукла или живая девушка?

— Она очень красивая. Но почему она плачет?

Из-за своей внешности, Союн обращала на себя внимание, даже если просто стояла на улице. Ее лицо и простая, но всё же роскошная одежда не могли не привлекать мужчин.

Часто мужчины, которые видели её, замирали на месте и задавались вопросом, была ли она их галлюцинацией или нет. Несмотря на то, что рядом с ними шли их девушки, видя плачущую Союн, они готовы были отдать ей на пересадку свою почку.

Ли Хен и Союн добрались до улицы с их домами. Возник неловкий момент, который появляется в конце каждого свидания.

— Что ж, я пойду?

— Да.

— Тогда увидимся завтра.

— …

Ли Хен и Союн продолжали стоять и молча смотреть друг другу в глаза.

«В такие моменты глаза девушек наиболее красивы. Похоже, сейчас тот самый момент».

Она только что прекратила плакать, поэтому её красиво накрашенные глаза немного припухли. Её глаза были чисты и прекрасны, как никогда.

Ли Хен почувствовал что-то странное в воздухе между ними.

«Почему у меня такое чувство, что сейчас должен быть поцелуй?»

Взгляд и выражение лица Союн, казалось, не препятствовали этому. Наоборот, было такое чувство, будто она ждёт этого.

«Я видел нечто подобное прежде».

Во время квеста в Королевской Дороге, когда он был статуей, Союн неожиданно поцеловала его.

Ли Хен помнил это, потому что он как раз вошёл в тот момент в игру. Ему всегда было любопытно, знала ли Союн, что он был той самой статуей или нет, когда целовала его.

Тот случай сегодня вновь внезапно пришёл ему на ум.

Союн закрыла свои глаза.

«Поцелуй. Этого не может быть. Разве это не странно? Атмосфера, кажется, идеально соответствует ему. Я должен быть честен с самим собой. Я хочу этого. Однако важно определить настроение другого человека. Я не могу просто поцеловать её, если это не взаимно».

У Ли Хена было множество мыслей в голове, когда он смотрел на лицо Союн. Его разум затопила лавина мыслей.

Прошла 1 минута!

Двое людей стояли в неподвижном состоянии. Если бы им в рот засунули ложку с рисом, они бы просто автоматически начали его жевать.

Ю Бюнг Юн смотрел в монитор и заметил Ли Хена, блуждающего по улице.

— Хох, похоже, он не каждый день сидит дома, а иногда выходит и на улицу.

Искусственный интеллект, в основном, наблюдал за ключевыми игроками на Версальском Континенте, но роботы и дроны могли наблюдать за людьми даже в реальной жизни.

— Дует ветер…

Тогда он заметил Союн, идущую рядом с Ли Хеном.

— Он проводит время на свидании. Это та самая девушка, что помогла ему в квесте. Она действительно красивая. Её можно назвать первоклассной красавицей. Я не понимаю, как подобная девушка может дружелюбно относиться к нему.

Ю Бюнг Юн испытал глубокое чувство горечи, наблюдая как

они сидели в китайском ресторане. Виид ел чрезвычайно мерзким способом и даже не взял её за руку, когда они шли вверх по лестнице к вершине горы!

— Даже у такого парня как он есть подруга.

Дальше шли сердечные рыдания. Атмосфера стала подходящей, когда он на вершине горы рассказывал о своей тяжелой жизни, но он ничего не сделал.

— Э-этот безмозглый идиот!

Ю Бюнг Юн действительно не мог поверить в это.

Хоть Ли Хен и был вечно недоволен всем на свете, его хорошая изворотливость означала, что он может преуспеть в личной жизни. И всё же он действовал так, будто они были совершенно незнакомыми людьми, и даже не утешил Союн, когда та зарыдала.

Без преувеличения, это был идеальный момент для поцелуя. Даже неловкое объятие могло оказаться не таким уж плохим событием.

— Во время сражения он не пропускает ни одного изменения обстановки, но сейчас этот парень действительно безнадёжен.

Ю Бюнг Юн готов был взорваться от негодования внутри себя. И наконец, подходящий момент появился вновь непосредственно перед тем, как они разошлись по своим домам.

Союн стояла с закрытыми глазами.

— Парень, почему ты просто стоишь там!

Однако Ли Хен не мог слышать его, поэтому не принимал никаких действий. Ли Хен и Союн стояли там в течение минуты, но для Ю Бюнг Юна она растянулась на целых 10.

— Так не может продолжаться. Верса.

— Да, пожалуйста, говорите.

— Уличные фонари светят слишком ярко, поэтому, пожалуйста, отключи их. Сделай так со всеми уличными фонарями в том районе. Они могут удивиться, если ты выключишь всё сразу, поэтому делай это постепенно.

— Ваша команда принята. Принудительное вмешательство в городскую систему завершено. Время выполнения: 2 секунды.

Уличные фонари на всех улицах, окружающих Ли Хена и Союн, постепенно погасли. Отключённые уличные фонари принесли с собой темноту. Уличный фонарь, горящий над Ли Хеном и Союн, также отключился.

Тем не менее, поднявшаяся луна, и огни рекламных вывесок позволяли им видеть лица друг друга.

Ли Хен всё ещё не сдвинулся с места.

— Даже этого недостаточно! Этот парень…

У Ю Бюнг Юна было чувство собственного достоинства,

поэтому он был расстроен. Эта ситуация вызвала у него такое чувство, что его вырвало бы рисом, если бы он съел его.

— Включи романтичную музыку в магазине по соседству с такой громкостью, чтобы они могли её услышать.

— Получение доступа к частной охранной системе займёт некоторое время. Однако у роботов наблюдения имеется аудиосистема.

— Сколько там роботов наблюдения?

— В настоящее время вокруг них имеется 32 беспилотных самолета и 22 миниатюрных робота.

Ли Хен играл большую роль в Королевской Дороге, поэтому за ним наблюдало большое количество роботов Ю Бюнг Юна.

— Пусть включают музыку!

Беспилотный самолет, летящий над головой Ли Хена, в темноте спустился поближе. Кроме того, маленькие роботы, замаскированные под птиц, насекомых и камни, начали играть мелодию. Музыка была сравнима с игрой оркестра, а вскоре превзошла его!

Несмотря на объемный 3D звук, Ли Хен не двигался и продолжал смотреть на лицо Союн.

— Он что там, уснул?

— Нет. Его сердце бьётся быстро.

Он не спал. Ли Хен стоял, уставившись на лицо Союн.

Нет такого мужчины, которому не нравились бы красавицы. В голове Виида пронеслись все воспоминания о времени, проведённом с ней вместе.

Инстинкты взяли верх над разумом.

Ли Хен медленно подошёл к Союн и поцеловал её.

* * *

Плеск. Чеоооол сеок!

Волны поднимались и налетали на рифы. Песок сверкал под солнечным светом.

После завершения квеста, Виид перешёл из призрачного состояния в своё обычное тело. Конечно, меч и доспехи Тора исчезли!

Перед ним находился большой синий портал из света, который, вероятно, был входом в его изначальное время.

— Теперь я могу вернуться.

У Виида не было никакой привязанности к воюющему периоду, которая могла бы останавливать его от возвращения в

его изначальное время.

Оживлённые скульптуры услышали его волю, и судьба Империи Палос была предрешена. Было немного жаль, что он сражался с Церковью Эмбиню в безлюдной области, и это не оставило огромного следа в истории.

Но он закончил квест, и тот произвёл глубочайшее впечатление на телезрителей.

«Игрушечная промышленность быстро развивается. Значит, я получу неплохой доход с фигурок дракона и чёрного медведя».

Каждое его действие было просчитано! Он примерно вычислил своё текущее местоположение. Он мог возвратиться на Центральный Континент, чтобы править как Великий Император, но это будет пустой тратой времени.

— Но мне всё-таки немного грустно.

История любви Нодуля и Хильдеран оставила в нём незабываемое чувство.

Он подумал о своих родителях.

«Мой отец был хорошим человеком и действительно заботился о нас».

Каждый раз, когда он возвращался из работы, он играл с Ли Хеном. Он мастерил игрушки, чтобы подарить Ли Хену, и даже проводил с ним вместе время перед телевизором. У него было много друзей, и единственной проблемой было то, что он любил немного выпить.

Мать Ли Хена закончила хороший университет. Из-за работы и ухода за детьми у неё не оставалось времени на домашнее хозяйство.

После смерти матери с отцом, большая часть его воспоминаний начала стираться и исчезать.

Но не все воспоминания стёрлись окончательно. История Нодуля и Хильдеран воскресила похороненные воспоминания Виида.

«Если бы они всё ещё были живы и любили друг друга, то у меня мог бы появиться ещё и младший брат».

Его отец и мать рассказали ему историю их знакомства.

Отец работал на полставки в кофейне, где и встретил мать Ли Хена, бывшую тогда студенткой. Он подбросил ей записку с предложением о свидании, и они начали встречаться.

Однажды мать разоткровенничалась с Виидом.

— Всё было замечательно, но иногда он казался несколько старомодным. Он был человеком, который не любил поспешных действий. Ему потребовалось 2 месяца, чтобы попросить меня о свидании. Свадьба? Если бы я ждала, пока он сам сделает предложение, то я быстрее умерла бы от старости. Не будь таким

же нерешительным, когда вырастешь.

Было бы замечательно, если бы у него была такая же счастливая любовь как у Нодуля и Хильдеран или как у его родителей.

— Я рад, что я не такой же, как мой отец. Вчера я даже поцеловал её.

Виид глубоко вздохнул.

— Однако о Нодуле и Хильдеран должны знать и помнить как можно больше людей. Я преуспел в квесте под его именем, но я чувствую, что наши судьбы отличаются. Я должен создать для них скульптуру.

Как скульптор, он захотел оставить здесь свою работу, прежде чем возвращаться в своё настоящее время.

Виид побродил по ближайшим окрестностям в поисках материалов и подходящих камней.

«Если я сделаю скульптуру из песка, то шторм просто разрушит её. Но не будет смысла, если она будет стоять высоко на горе».

Нодуль и Хильдеран жили счастливой жизнью возле моря. Скульптура должна быть создана возле моря, где они и жили долгие годы.

— Интересно, трудно ли будет притащить камни из другого места? Нет, я должен найти подходящие материалы поблизости. Настоящий скульптор может использовать в качестве материалов всё что угодно.

Виид бродил около песчаного пляжа и дома Нодуля. Он чувствовал окружающий пейзаж, когда ходил по нему. Угрозы внешнего мира не могли прервать счастья двух влюблённых.

Взгляд Виида устремился к морю.

— Вот оно!

Огромная скала в море противостояла бушующим волнам!

Обычно скульптуры вырезали в удобных местах без каких-либо препятствий, но это не всегда было хорошо. Скульптура, вырезанная из могучей скалы в море, символизировала тяжелые обстоятельства, произошедшие в жизни Нодуля и Хильдеран.

— Итак, приступим.

Виид тут же бросился в море. После нескольких шагов он почти полностью погрузился в него — море было удивительно глубоким!

Скала, к которой он стремился, была на расстоянии 50-ти метров от пляжа. Белые пенистые гребни волн непрерывно ломались о скалу, которая была выше человеческого роста.

— Приступим. Нет ничего невозможного!

Канг. Канг. Канг.

Возможно, он и был известен как Великий Император пустыни, но он всё равно всегда носил с собой инструменты скульптора. Он получил немного качественных материалов благодаря грабежу королевств. А молот и алмазный резец он стащил у кузнецов!

Здесь было очень неудобное место для создания скульптуры, поскольку волны делали скалу скользкой, а вода постоянно попадала ему в глаза.

— Я не могу допустить ошибки. Потому что я не смогу получить свои материалы обратно.

Он коснулся скалы, чтобы понять её структуру. Камень стал невероятно прочным, тысячи лет перенося удары волн, но нужно было быть осторожным, углубляясь в него сильнее. Он также должен был избавиться от морских водорослей, морских звёзд и толстого слоя мха образовавшегося на скале!

Лучше всего Нодуль и Хильдеран выглядели, когда были молодыми, но он принял решение изобразить их бабушкой и дедушкой в пожилом возрасте. Он решил так потому, что в тот момент их счастье достигло своего пика.

Скульптура пожилой пары, держащейся за руки и любующейся бескрайним морем!

Работа заняла у него 10 часов, прежде чем была закончена. Она продвигалась быстро, потому что он вкладывал в неё свою душу.

Пожалуйста, дайте название новой скульптуре.

— Она должна называться Нодуль и Хильдеран.

Нодуль и Хильдеран, правильно?

— Всё верно.

Вы создали шедевр! Скульптура «Нодуль и Хильдеран» была закончена!

Скульптура, которая отражает силу времени и природы.

Уникальная работа скульптора, который переписал историю континента, была создана.

Скульптура, увековечивающая великого героя.

Каждый раз, когда кто-нибудь узнаёт о приключениях Нодуля, историческая ценность увеличивается на 3.

Художественная ценность: 4,392.

Специальные свойства: У любого, кто увидит Нодуля

и Хильдеран, восстановление здоровья и маны увеличится на 34 % в течение трёх дней.

Навыки, связанные с плаванием, увеличатся на 21 %.

Будет дано «Благословение Упрямого Воина».

Все монстры в радиусе 4-х километров не будут нападать первыми.

У тех, кто обнаружит эту работу, характеристика Удачи увеличится на 2 навсегда.

Эффект не складывается с другими скульптурами.

Текущее количество созданных шедевров: 25.

Скульптурное Мастерство улучшилось.

Ремесло улучшилось.

Навык Ваяния Времени увеличился до 2 начального уровня.

Прочность и долговечность скульптур будет сохраняться долгое время, даже в неблагоприятной окружающей среде.

Нодуль и Хильдеран получились скульптурой-шедевром.

Виид этого и ожидал.

В настоящее время скульптурное мастерство Виида находилось на 94,1 % 9-го продвинутого уровня.

Он редко делал скульптуры в воюющий период, потому что должен был закончить квест на финальную секретную технику ваяния. Скульптура-шедевр являлась успехом, но всё же нужно было намного больше труда, чтобы достигнуть уровня мастера-скульптора.

— Я всё ещё чувствую себя немного опустошённым. Нодуль и Хильдеран стали шедевром… Но мне всё ещё чего-то недостаёт.

Виид остался там ещё на 20 дней, создавая множество скульптур. Жизнь скульптора всегда состояла из создания сложных скульптур, но в этот раз он превзошёл сам себя.

Это была долгая и трудная работа, на которую он не пожалел даже костей и чешуи, полученных от заключительного сражения с драконом.

— Теперь я могу уйти отсюда без каких-либо сожалений.

После окончания работы, Виид без колебаний прошёл через портал в своё изначальное время.

Когда он ушёл, на побережье ничего не изменилось. Среди сияющего белого песка не было ни единой скульптуры.

Но если бы люди пристально всмотрелись в пенные волны на

горизонте, то они увидели бы скульптуру Нодуля и Хильдеран.

Вид моря и скульптуры был превосходен, но больше не было заметно ни одной его работы. Другие скульптуры Виида находились в прозрачном синем море.

Он вырезал их из коралловых рифов в глубоком море.

Скульптуры сменялись от мальчика, бегущего по узким улицам острова Борота, до влюблённой пары, плывущей на лодке. Блуждания по континенту и сражения, выживание и побеги. Вся война против Церкви Эмбиню была изображена на морском дне.

Нодуль и Хильдеран. Роскошная композиция жизни этих двух влюблённых была сделана из костей и чешуи дракона, а также мифрила. Скульптура показывала всю их биографию.

Название скульптуры на морском дне было «Счастливая Пара, Скучающая по Морю».

Хотя жизни этих двух людей подвергались ударам волн, ниже поверхности моря спокойно плавали моллюски и мелкие пёстрые рыбки. Благодаря эффекту Ваяния Времени, эта скульптурная композиция сможет простоять здесь бесконечно долгое количество времени без каких-либо естественных повреждений.

Выдающееся произведение «Сокровища Моря» было зарегистрировано сразу же, как только было закончено. Но людям стоило огромных трудов отыскать его.

— Посмотрите сюда.

— Ого-го, это невероятно круто.

Но слухи о скульптурах в море стали распространяться русалками.

— Мир людей действительно страшен.

— Но разве это не грандиозно?

Русалки посещали эти скульптуры каждый день, а рыбы резвились среди них постоянно.

* * *

— Финал этого приключения показался мне забавным. Как считаешь, Верса?

— Ответ на ваш вопрос может меняться в зависимости от критериев забавности. На данный момент выполнение квеста Виидом превысило плановые показатели на 279 %. Вероятность такого результата составляла лишь 0,003 %…

— Хватит!

Ю Бюнг Юн хотел услышать не это.

Виид преуспел в практически невозможной миссии. Использование дракона было необходимо для победы, хоть и не

являлось единственно возможным вариантом.

В оригинальном квесте Нодуля, Ахелун пожертвовал собой, чтобы запечатать дракона. Однако в квесте Виида, Дракон Хаоса не был запечатан, и путь к победе был действительно неожиданным.

Ю Бюнг Юн стал рассуждать об этом с точки зрения Виида.

— Я жду не дождусь того, какие чудеса он сможет сотворить в будущем. Эх, жаль, что такая умная голова, как у меня, является редкостью в этом мире.

В итоге, он стал хвалить сам себя!

— …

Даже у искусственного интеллекта не было слов.

Успех Виида действительно заставил Ю Бюнг Юна чувствовать себя ущербным и раздражительным. Но теперь приключение закончилось, и Виид должен был вернуться к реальности.

— Это было весело, но упущенные возможности и затраты от этого квеста слишком большие. Он ещё может наверстать упущенное, если дать ему достаточно времени, но… Первым кандидатом на получение всех моих активов и власти, всё ещё является Бадырей.

Виид получил финальную секретную технику ваяния, но отставание стало огромным.

Он использовал Воскрешение Скульптуры в Лабиринте Родерика и создал 13 оживлённых скульптур в пустыне. Поначалу, штрафы от Техник Скульптура не ощущались, но теперь, когда он перевалил за 400-й уровень, это были серьёзнейшие потери.

Как только Виид возвратился к изначальному времени, стало видно, что он понизился примерно на 20 уровней. Это могло стать огромным недостатком при борьбе с силами Империи Хэйвен.

Ваяние Времени требовало длительной прокачки, чтобы использовать его в полную силу, но северу угрожала опасность прямо сейчас.

Ю Бюнг Юн сверился с данными и выяснил, что разница между Виидом и Бадыреем составляет 90 уровней. Навыки ваяния и производства могли стать хорошей поддержкой для Виида, но у Бадырея было огромное количество разнообразных боевых навыков. К тому же, финальная техника Ваяния Времени не могла полноценно использоваться прямо сейчас.

Если бы они начали сражаться прямо сейчас, то Бадырей победил бы.

Благодаря искусственному интеллекту, Ю Бюнг Юн знал обо

всём, что происходит на Версальском Континенте.

Гильдия Гермес послала огромное количество наёмных убийц на север. Они убивали высокоуровневых игроков севера.

Высокоуровневых игроков, покинувших Центральный Континент, известили о том, что они могут возвратиться на свою родину и занять там высокое положение, если они предадут Культ Травяной Каши.

— Я благодарен за предложение, но я отказываюсь. Теперь мой дом на севере.

— Север скоро будет опустошён Империей Хэйвен. После этого ты получишь лишь суровое наказание. Спокойно всё обдумай, прежде чем выбирать север.

— Больше нет мест, куда бы я хотел пойти. И здесь есть множество людей, которых я знаю…

— Гильдия Гермес может дать тебе множество полезных предметов. Такого шанса больше не будет. Только избранные могут присоединиться к Гильдии Гермес.

Сила дружбы и верности всегда уступала перед деньгами и властью. В некоторых случаях они кричали и ругались, но, в конечном счёте, всё равно присоединялись к Гильдии Гермес.

Они также активно пытались подкупить северных игроков.

Гильдия Гермес вела ужасную политику, но она с самого начала разработала этот долгосрочный план. Львы были мобилизованы, чтобы опустошить и захватить кроликов на севере.

— Виид был жестоким тираном в Континенте Магии.

— Люди, наделённые властью, меняются в худшую сторону. Теперь Виид уже не тот, что раньше.

Деморализующие слухи продолжали распространяться, несмотря на то, что не имели большого эффекта. Северяне были полны боевого духа и желания бороться.

Торговцы приостановили сотрудничество с севером и перекрыли основные торговые пути, вредя финансовому положению севера. Но, несмотря на это, огромное количество денег продолжало инвестироваться в культуру, архитектуру и искусство.

Война была направлена не только на уничтожение войск севера, но и на то, чтобы остановить его развитие.

Лафею, возглавляющему Гильдию Гермес, недоставало героических черт характера. Но он знал и старательно выполнять свою роль. Север был семенем, которое позже может стать угрозой для Империи Хэйвен, поэтому он должен был иссушить его.

— Я должен хотя бы раз встретиться с Бадыреем.

— Мне подготовиться для проведения испытаний на

должность преемника?

Вся информация о Бадырее уже была собрана из первоисточников. Если бы Ю Бюнг Юн попросил ИИ, то Бадырей даже не заметил бы, как его привезли на встречу.

— Нет, ещё рано. Возможно, это уже очевидно, но я хочу дождаться финала. Я буду наблюдать за Виидом, пока не раздастся последнее ура.

Глава 9. Возвращение короля

После прохода через портал, Виид оказался на территории Дворца Земли в Королевстве Арпен.

Дворец был построен высоко в горах в форме короны! Камни, из которых он состоял, были различных цветов, а большие и мелкие здания вокруг дворца были уже закончены.

Дзынь!

Вы получаете дополнительную награду за выполнение квеста на финальную секретную технику ваяния.

Завоеватель из южной пустыни, который пронёсся по Центральному Континенту, словно песчаная буря.

Вы возглавили отряд из семи человек, чтобы победить дракона и Церковь Эмбиню.

В качестве награды за этот квест, вам дан бонус времени.

* Бонус времени: Великий Император пустыни Виид исчез в очень давние времена.

Королевства Центрального Континента стремились стереть все следы Империи Палос, чтобы скрыть свой позор. Теперь она пребывает в забвении, но те, кто отыщет упоминания о ней, получат возможность отыскать наследие, оставленное Великим Императором в прошлом.

При обнаружении кем-либо следов Империи Палос, это отразится на ваших воспоминаниях о «прошлой жизни».

Благодаря особым воспоминаниям, вы получите опыт и дополнительные знания.

Где-то в Пустыне Спокойствия сокрыт квест на получение навыков и экипировки Короля пустыни Виида.

Для его получения требуется профессия воина пустыни, а при успешном завершении квеста, герой объединит племена пустыни и сформирует своё королевство.

Этот квест в пустыне могут получить как игроки, так и НПС.

Во время этого квеста, вашей жизни будет угрожать множество опасностей.

Награда за завершение квеста будет поистине огромной.

Воины пустыни мечтают стать Великим Императором, поэтому ни один из них не упустит такую возможность.

Если этот квест выполнит НПС, то он окажет вам определённое уважение. Но эта демонстрация верности будет очень коротка, и он предаст вас в любой момент, если вы, по традиции воинов пустыни, не продемонстрируете ему свою мощь.

Вы прибыли во Дворец Земли.

Во Дворце Земли правящие способности Короля Королевства Арпен увеличиваются на 349 %.

Влияние на жителей возросло.

Привлекательность, Лидерство, Достоинство, Храбрость, Честь и Вера увеличиваются на 120.

На территории Дворца Земли, Слава и Честь находятся на максимуме.

Бонус времени!

Это доказывало, что Виид оставил больший след в мировой истории. Если его слава, о которой все забыли, возвратится, то он получит значительные преимущества.

— Но всё-таки этого мало. Я приложил большие усилия, чтобы полностью пройти этот квест. Лучше бы мне дали побольше золота.

Король получал огромные привилегии во Дворце Земли. Игрокам с недостаточным количеством Славы он мог запретить вход во дворец или запретить жителям выдавать им квесты, но заботы Виида были абсолютно другого рода.

Виид пробормотал себе под нос.

— Мир действительно несправедлив. Ну, что поделать, я не могу изменить его.

Другие люди получали различные преимущества с рождения и жили, ни в чём себе не отказывая.

Многие игроки занимались своими делами, бегая по территории Дворца Земли. Игроки пользовались сооружениями и магазинами дворца. Торговцы также ставили здесь свои лотки и продавали вещи.

— Как далеко продвинулась Империя Хэйвен?

— Они добрались до Равнины Нур и увязли там в сражении с Культом Травяной Каши.

— Значит, вероятно, им потребуется где-то три дня?

— Да. Как только они прорвутся через Равнины Нур, они довольно быстро окажутся здесь.

В то время как Виид 20 дней создавал скульптуры, Империя Хэйвен победоносно продвигалась вперёд.

Игроки стекались к главным воротам Дворца Земли, словно пчёлы. У северян всё ещё сохранилась надежда!

— Бог Войны Виид — наш король.

— Ситуация изменится сразу же, как только наш король вернётся.

— Виид изменил историю всего мира. Он также убил дракона. Империя Хэйвен не ровня ему.

Среди северян постоянно носились подобные фразы. Естественно, пропаганда Империи Хэйвен также не затихала.

— Виид — неудачник. Он уже боролся с ними и погиб. Бадырей непобедим.

— Это просто случайность, что дракон умер в том квесте. Империя Хэйвен достаточно могущественна, чтобы захватить весь континент. Вы получите доказательства, когда она опустошит север.

Виид игнорировал разговоры северян.

— Моя судьба такова, что со мной всегда что-то происходит. Что ж, посмотрим. Окно Статистики!

Имя персонажа: Виид.
Раса: Воин Бога.
Уровень: 419.
Профессия: Легендарный Лунный Скульптор.
Титул: Скульптор, изменивший мир.
Слава: 192,912.
Здоровье: 54,830.
Мана: 23,394.
Сила: 1,557.
Ловкость: 1,178.
Выносливость: 291.
Мудрость: 402.
Интеллект: 484.
Боевой дух: 611.
Стойкость: 412.
Упорство: 1,230.
Искусство: 3,329.
Харизма: 664.
Лидерство: 932.
Удача: 255.
Вера: 711 + 435.

Привлекательность: 811 + 30.
Устойчивость: 621.
Достоинство: 519.
Концентрация: 303.
Храбрость: 392.
Честь: 789.
Проницательность: 1.
Близость к природе: 1,829
Атака: 9,102.
Защита: 2,293.
Магическое сопротивление:
Огонь: 49 %. Вода: 46 %. Земля: 48 %. Чёрная магия: 44 %.

+ Ко всем характеристикам дополнительно прибавляются 20 очков.

+ Характеристика Искусства имеет дополнительные 80 очков.

+ Все характеристики увеличиваются на 30 % в лунную ночь.

+ Бонус от специальных предметов.

+ Все производственные навыки могут быть прокачаны до уровня мастера. Предметы, изготовленные с помощью навыка Плавки, получат дополнительные параметры. Вы можете изучать умения высшего уровня.

+ Необычные скульптуры и скульптуры с высокой художественной ценностью, увеличивают вашу Славу.

+ Все характеристики увеличены на 312 очков, благодаря скульптурам, производственным навыкам, боевому опыту и квестам.

Уровень 419.

Он поднял свой уровень, охотясь в воюющем периоде вместе с Союн. Когда он прибыл в деревню Боден и был проклят Королём Порту, он имел 438-й уровень.

Но он дал жизнь скульптурам в пустыне и потерял много уровней.

Его приключения в пустыне имели невероятный успех, но всё исчезло после возвращения к исходному времени.

— Пока я был там, Бадырей прошёл множество приключений и получил уровни, характеристики и экипировку.

Помимо Бадырея, сильнее стали и его Королевские Гвардейцы вместе со всей Гильдией Гермес.

«Бадырей — сильнейший человек на всём Версальском Континенте, поэтому 500-й уровень не является для него чем-то

необычным. Вероятно, он нашёл несколько отличных охотничьих угодий».

Из-за быстрой прокачки характеристик Виида во время охоты и приключений, у него практически не было конкурентов.

Он считал, что быстрое получение уровней во время охоты является большим преимуществом. Другие люди испытывали страдания, охотясь на монстров в течение 10 часов, в то время как Виид мог получить столько же уровней за половину этого времени.

Однако в этот раз понесённый им ущерб был слишком велик.

«Бадырей будет просто носиться вокруг меня кругами. Я должен усердно охотиться, прежде чем встречаться с ним в бою один на один».

Игроки вокруг Виида продолжали болтать.

— Король пустыни Виид появится и убьёт Бадырея одним взмахом своего меча.

— …

— Эй, этого даже не понадобится. Всё тут же закончится, как только он призовёт метеорит.

— Точно! Империя Хэйвен проиграет, когда метеорит упадёт прямо им на головы.

Виид хотел сказать им правду.

Призыв метеорита походил на карманные деньги, которые ребёнок получает от своей матери, и у него больше не было свитка. Ваяние Времени нужно было прокачивать так долго, что прямо сейчас он чувствовал себя полностью разорённым. Это походило на то, как если бы он потерял всю мякоть на абрикосе и остался бы только с одной косточкой.

Если бы он всё ещё оставался Великим Императором пустыни, то все монстры, завидев его, тут же рыли бы себе могилы.

— Что ж, это не самая худшая ситуация. У меня всё ещё есть множество способностей. Включая трусость, упрямство и грязные трюки.

Виид шёл по территории Дворца Земли. Дворец Земли охватывал семь горных вершин, где были расположены основные постройки.

Дворец короля находился на самой высокой горе, расположенной посередине. Первоначально на этой горе жили гоблины и карлики, но теперь люди считали её горой приключений и процветания.

Только дворяне и люди со значительными достижениями могли войти внутрь, поэтому у входа во дворец стояли охраняющие его рыцари НПС. Это были рыцари из Замка Вент,

которые пережили падение империи Нифльхейм. Количество рыцарей Моры стало превышать 1,000 человек.

Прежде чем переместиться в воюющий период, Виид отдал армии Королевства Арпен распоряжение ни в коем случае не ввязываться в бой.

Обычно короли оставляли дворянам командовать вооруженными силами, но поскольку это было очень молодое королевство, дворян здесь не существовало вообще. Король назначил на все ключевые позиции своих оживлённых скульптур.

— Стой! Ты не можешь пройти здесь. Единственный, кому разрешено войти во дворец Королевства Арпен, является… угм! Добро пожаловать!

Рыцари в доспехах поспешно уступили дороги, позволяя Вииду пройти.

— Благодарю.

— Это несказанная честь встретить вас.

Виид подошёл к Королевскому Дворцу.

Рыцари располагались через каждые 10-метров перед главными воротами. Они подносили свои мечи к груди, когда Виид проходил мимо них.

— Я рад лично увидеть святого человека.

— Я поклоняюсь вам, вы принесли мир на эту землю!

Отношение рыцарей было чрезвычайно вежливым. Все рыцари поклялись в верности королю, как вассалы перед феодалом. Многие другие короли, не заботящиеся о чести и славе, предавали, оскорбляли, критиковали и плохо обращались со своими рыцарями.

Но в случае с Виидом, северные игроки, весьма уважали его и, выказывая бесконечную преданность. Даже свободные рыцари добровольно перебирались сюда жить. Игроки, выбирающие класс рыцаря и принадлежащие Королевству Арпен, извлекали только выгоду от высокой славы и чести при взаимодействии со своими солдатами.

Все рыцари, с которыми Виид столкнулся на пути к Королевскому дворцу, шли за ним. Когда набралось 30 рыцарей, игроки начали обращать на него внимание.

— Что, произошло какое-то событие?

— Я не знаю. Может авантюристы обнаружили какое-нибудь сокровище?

На севере активно поддерживались приключения и в городе всегда происходили новые события. Те, кто возвращался в королевство с огромным сокровищем, получали рыцарский эскорт.

Людей, убивших монстра, угрожающего процветанию

королевства, могли даже произвести в рыцари и предоставить небольшое баронство. Им давали в управление небольшую деревню, либо они повышали близость с рыцарями. Таким образом, рыцари часто подходили воздать должное игрокам, вернувшимся из очередного славного похода.

Однако на этот раз рыцари приветствовали кого-то с чрезмерным почтением. Как только их число перевалило за 50, игроки стали собираться в толпу и обсуждать происходящее.

— Его одежда напоминает мне ту посредственную робу новичка…

— Бог Войны Виид сделал этот тип одежды очень популярным. Но мода на неё уже прошла, поэтому большинство людей, с недавних пор, перестало носить эту одежду.

— Послушайте, мне кажется, что ему самая пора возвратиться. А что, если это действительно возвращение короля?

— Я расскажу друзьям. Это действительно джекпот!

— Посмотрите на его внешность. Безупречная кожа, ясные глаза и банальное лицо.

Во время своих приключений, он получил характеристику Привлекательности, и она внесла небольшие изменения в его внешний вид. Например, у тех, кто носил дорогую одежду и покупал свиную грудинку на рынке, кожа лица становилась жирной на вид.

— Посмотрите на отношение к нему рыцарей. Это бесспорно он. Кроме того, они окружили его со всех сторон.

— Ах, я вижу.

Игроки последовали за Виидом, как и рыцари. Число людей росло как снежный ком, когда они уведомляли своих друзей, и слухи быстро распространились по всему северному континенту.

Они распространялись даже среди людей, охотящихся в подземельях, исследующих удалённые территории и защищающих север от Империи Хэйвен.

— Я сожалею, но я должен прекратить охоту и возвратиться в деревню.

— Что случилось? Ты понимаешь, что ждёт с группу, оставшуюся без воина? Полные неприятности.

— Если у тебя не будет убедительной причины, то мы не пригласим тебя на следующую охоту.

— Ну… Виид-ним вернулся. Я хочу увидеть Виида-нима.

— Реально?

— Это правда?

— Я слышал это от своего друга. Он вполне уважаемый торговец и имел дело с Виидом-нимом в прошлом. Он своими глазами видел его непосредственно у Дворца Земли.

— Ты должен был сразу сказать это нам. Давайте пойдём посмотрим на Виида-нима во Дворце Земли.

— А что относительно охоты?

— О чем ты говоришь? Ты думаешь, что охота важна после того, что мы услышали?

Потребовалось всего лишь 3–4 минуты, чтобы новости распространились среди всех северных игроков. Люди говорили своим друзьям, которые в свою очередь говорили своим друзьям.

Это также дошло до членов Культа Травяной Каши, которые боролись против Империи Хэйвен на Равнинах Нур.

— Ваааааах!

— Ураа!

— Он пришёл!

Империя Хэйвен была озадачена их внезапным криком.

— О чём говорят те парни?

— Они ликуют. Я не знаю, почему они радуются перед бойней.

— Экстренное сообщение. Бог Войны Виид вернулся.

— Что?

О возвращении Виида быстро объявили в информационной сети Гильдии Гермес. Лафей и лидеры гильдии бросились собирать совещание сразу после того, как услышали новости о Виде.

— Он наконец-то обнаружился.

— Сражение подходило к концу, но теперь сопротивление снова растёт.

— Подготовьте вооруженные силы. Мы ничего не можем знать о планах Виида, поэтому будьте осторожными в нападении.

— Мы должны удвоить количество личной охраны?

— Утройте их сразу же, как только прибудет подкрепление.

Лидеры Гильдии Гермес совершенно не были небрежными. Независимо от того, насколько подавляющей была их армия, они не могли игнорировать Виида.

В первые годы Лафей думал, что чтобы завоевать север, понадобится лишь два-три сражения.

«Как только они почувствуют, что мы в несколько раз сильнее, они легко будут побеждены и растоптаны. Нет никого на Версальском Континенте, кто может конкурировать в мощи с Империей Хэйвен».

Но север продолжал бороться против Империи Хэйвен. Его планы рушились.

Драматические сцены, где Виид сражается на поле битвы, постоянно крутились по телевидению. Его действия давали людям Версальского Континента надежду и придавали храбрости.

Поэтому сопротивление севера стало ещё более крепким теперь, когда Виид возвратился.

Лидеры Гильдии Гермес не могли игнорировать мощи Виида и севера.

Бадырей, готовившийся к битве с Рыцарем Бездны Ван Хоком, также услышал эту новость.

— Виид появился.

«Конечно, он должен был возвратиться».

Бадырей спокойно вытащил свой меч.

В его распоряжении была лучшая экипировка и охотничьи угодья Империи Хэйвен. Всё лучшее оружие, доспехи и аксессуары.

В прошлом ему многого недоставало, но он извлек уроки из наблюдения за Виидом. Он научился использовать на охоте атаку в одну точку и рисковал своей жизнью, решительно атакуя крупных монстров.

«Я, несомненно, выиграю сражение, он не сможет победить, даже если будет использовать свои уловки».

Сердце Бадырея упало, когда он увидел, что Виид преуспел в своём квесте. Он страшился финальной секретной техники ваяния, полученной им в качестве награды за квест.

«Я надеюсь, что это чисто творческое умение».

Он больше не мог хвастаться своей победой в прошлом. Бадырей решил снова убить Виида, чтобы продемонстрировать всем своё окончательное превосходство над ним.

* * *

Виид шёл вперёд без малейшего колебания, а игроки и рыцари следовали за ним. Если бы он замедлил шаг, то мог бы услышать разговоры игроков.

— Бог Войны Виид!

— Виид-ним, это действительно вы? Пожалуйста, кивните один раз, если это правда!

— Я хотел увидеть вас. Вы должны помнить меня, я авантюрист Редул!

— С возвращением. Гильдия Торговцев собирается на площади Ледяного Дракона.

— Виид-ним, на днях Золотой Человек занял у меня 2 золотых и всё ещё не вернул!

Приветствия игроков! Почти все игроки около Дворца Земли подняли шум. Рыцари эскорта блокировали доступ к нему, но количества людей было достаточно, чтобы он кое-что

почувствовал.

«Это здание прочное и построено на совесть».

Это было первым разом, когда Виид посетил Дворец Земли, поэтому его глаза отметили каждый укромный угол и щель. Он искал трещины, протекания, широкие зазоры или любые другие признаки низкого качества постройки!

Архитекторы добровольно участвовали в строительстве дворца, поэтому такого не могло произойти. Обычно архитекторам давали определенную сумму денег, чтобы они построили здание в быстрые сроки, и из-за этого были недочёты.

Архитекторы на севере имели относительно низкий уровень, но продвинутые производственные навыки. Как только их строительные навыки увеличивались, они получали некоторые преимущества, например, уменьшение толщины опор или создание материалов, уменьшающих вес здания.

Дворец был построен благодаря их богатому строительному опыту. Архитекторы с низкими навыками мостили каменные дорожки и даже создавали цветники. Эта работа велась в честь Виида, поэтому никакие ошибки не допускались.

Стоимость строительства Королевского Дворца Королевства Арпен началась с 2 миллионов золотых, а закончилась только благодаря вкладам и участию игроков.

Виид стоял перед лестницей, ведущей в Королевский Дворец. Сотни Королевских Рыцарей в золотых и серебряных пластинчатых доспехах, стоящие на лестнице, вытащили свои мечи.

— Ваше Величество.

Чеок!

Они прижали мечи к своей груди и поклонились.

— Это реально Виид-ним!

— Потрясающе! Действительно потрясающе!

Сил рыцарей королевства было достаточно, чтобы обращать монстров в бегство. Благодаря наличию высокой культуры и торговли в королевстве, он принял решение увеличить количество вооруженной полиции для охраны границ и сохранения мира.

В мирное время рыцари должны были очищать королевство от монстров и бандитов. Они гарантировали безопасность от воров и сражались вместе с игроками, когда нужно было спасти какую-нибудь деревню, которой угрожали монстры. Бурный рост населения в пограничных деревнях мешал рыцарям и солдатам сражаться.

Поэтому его армия не была на совсем уж печальном уровне. На Версальском Континенте было множество королевств, но он

сумел гордо среди них утвердиться. Однако его королевство всё ещё было нестабильно и находилось под угрозой исчезновения из-за вторжения Империи Хэйвен.

Виид поднимался по лестнице дворца по коридору из рыцарей, освобождающих ему дорогу. Крики игроков становились громче с каждой новой ступенькой.

«Что за чёрт… Неужели я достоин таких почестей?»

— Виид-ним!

«Я рад, что они так себя ведут. Королевство Арпен моё, а они — мой народ».

— Ваааааах!

«Теперь настало идеальное время для увеличения налогов. Когда лучше всего это будет сделать, может быть, послезавтра?»

Диктаторский дух, связывающий ликование народа с ростом налогов!

— Добро пожаловать, Ваше Величество.

Рыцари отворили перед Виидом створки парадных ворот, как только он дошёл до входа во дворец.

Внутренний вид дворца! Королевство Арпен нельзя было назвать скромным, но внутренняя часть дворца была оформлена поистине красочными картинами и покрыта золотом и драгоценными камнями.

Подобную роскошь можно было позволить, лишь обложив огромными налогами всё королевство. Но в данном случае об этом снова позаботились обычные игроки.

Игроки с производственными профессиями создавали драгоценности из драгоценных камней, а авантюристы продолжали обнаруживать реликвии империи Нифльхейм. Также были вытащены на свет высококачественные материалы, которые многие годы пылились на складах престижных магазинов.

Виид шел по центру расстеленной красной ковровой дорожки.

Миниатюрные сферы, состоящие из света, кружились в воздухе, будто живые организмы. Это были «Глаза Империи Нифльхейм», раскопанные авантюристами севера. Они кружились высоко вокруг дворца, подобно птицам, и их присутствие увеличивало управление этой территорией на 4 %.

Использовать их мог только человек со статусом не ниже короля, поэтому простые игроки подарили их Виду.

Дзынь!

> Королевский Дворец Королевства Арпен был закончен.
>
> Вы хотите назначить Королевский Дворец столицей

Королевства Арпен?

— Разрешаю.

Столица Королевства Арпен была определена.

Важные государственные решения будут проходить в Королевском Дворце.

Вы можете назначить необходимые управленческие должности в своём государстве.

Вы можете просматривать статус любого города в своём королевстве и оказывать влияние на их состояние внутренних дел.

В этом месте король может назначать дворян и лордов, а также давать им уникальные привилегии.

Дворяне и лорды Королевства Арпен могут получать славу и честь благодаря своему положению.

Люди с особыми заслугами перед королевством могут основать свой клан. Верность королю будет передаваться из поколения в поколение, и у потомков будет иметься превосходная родословная.

Слава государства увеличилась на 34.

Дипломатическое влияние королевства увеличилось.

Лояльность жителей увеличилась на 43 %.

Гордость за своё государство возросла, улучшив максимальную преданность жителей на 20 %.

Все города и деревни под властью Королевства Арпен соберут дополнительные средства, чтобы отпраздновать завершение строительства дворца.

Королевские Рыцари сопровождали его. Они встали на одно колено и прокричали.

— Ваше Величество, многие люди радуются, что вы возвратились после долгой отлучки. Люди, страдающие от внешней угрозы, беспокоятся. Нам действительно можно зажечь сигнальный маяк, чтобы сообщить людям, что Ваше Величество в порядке?

Дзынь!

Король появился в Королевстве Арпен.

Королевские Рыцари рады, что вы появились, и просят оповестить об этом другие города. Если вы согласитесь, то другие города узнают о появлении Короля.

Уровень сложности: F.

Существовали многочисленные простые задачи, которые он должен был решить как король. Виид легко дал разрешение, не беспокоясь об этом.

— Зажгите маяк, чтобы объявить, что я вернулся.

— Хорошо, я понял.

Вскоре красный, синий и жёлтый дым устремились в небо над Дворцом Земли. А затем дым начал появляться над другими горными вершинами.

На просторных равнинах посыльные поднимались на лошадей и пересекали открытые места, достигая другие горные цепи, где зажигались свои маяки. К тому времени, как наступил вечер, дым витал уже над всем Королевством Арпен.

Новости о прибытии Виида распространились по всему Королевству Арпен.

Телестанции быстро сообщили об этом тем, кто ещё не знал об этом в Королевской Дороге.

Вооруженные силы Империи Хэйвен шли к Дворцу Земли. А Король Королевства Арпен Виид находился внутри Дворца Земли.

Ситуация была на грани! Империя Хэйвен, которая покорила весь Центральный Континент, привела колоссальную армию на север.

Несмотря на приключения Виида, походящие на легенду, большинство игроков считало, что его крылья будут сломаны.

Как только Виид прибыл в Королевский Дворец, некоторые игроки попросили встречи с ним. Они были местными лордами и известными членами Культа Травяной Каши.

Но архитектор по имени Паво заявил, что его дело одно из самых срочных.

Паво отличился в то время, когда он, завернувшись в несколько слоёв толстой одежды, защищался от сильного мороза во время Северной Экспедиции. Со временем Паво добавился к Вииду в друзья и стал великим архитектором на севере.

— Мы должны встретиться, чтобы обсудить, как остановить Империю Хэйвен.

— Я понимаю. Приходи сюда.

Несколько архитекторов, включая Паво, телепортировались во дворец с помощью магов. Они не успели переодеться, и всё ещё были в пыльной одежде.

— Вы благополучно вернулись.

Паво пожал Вииду руку. Остальные архитекторы были настолько взволнованы, воочию увидев знаменитость, что приветствовали Виида лишь широко раскрытыми глазами.

— Вы действительно многое сделали для севера, пока меня не было.

Архитекторы посвятили себя укреплению севера. Они восстанавливали крепости и наращивали стены в высоту. Несмотря на отсутствие значительного эффекта, они сыграли большую роль в замедлении вторжения Империи Хэйвен.

Если бы не они, Дворец Земли, возможно, был бы уже захвачен.

— У нас нет лишнего времени, поэтому я объясню всё просто. Вы сможете победить Империю Хэйвен в сражении?

Паво спросил с волнением в глазах. 30 архитекторов, которые пришли с ним, также выказывали признаки любопытства.

Фактически, каждый игрок севера и даже Гильдии Гермес хотел знать ответ на этот вопрос.

Если рассматривать только голую силу, то, естественно, победит Империя Хэйвен. Но Виид каждый раз полностью менял неблагоприятные ситуации в бою в свою пользу. Он выполнял невыполнимые квесты, от которых большинство людей падали в обморок, просто подумав о них.

На этот раз сравнивать было сложно, потому что это было не простое различие в силе между игроками. Поэтому все задались вопросом, были ли у Виида альтернативные способы полностью изменить ситуацию.

Виид энергично ответил.

— Я смогу победить их.

— Серьёзно?

— Ну, возможно.

— …

Неопределённый ответ!

Архитекторы поначалу расстроились, но вскоре интерпретировали его ответ, как положительный.

«Да, трудно быть хоть в чём-то уверенным. Ситуация для него невыгодная, но он уверенно ответил, что у него имеется шанс. Он явно не страдает высокомерием или жадностью».

«Он совершенно не собирается сдаваться. Это хороший признак».

Паво немного поколебался, прежде чем неуверенно кивнуть.

— Если Империя Хэйвен продолжит наступление теми же темпами, то она будет здесь через два дня. Северные игроки сдерживают её уже в течение трёх дней. Они получили подкрепление, поэтому можно рассчитывать ещё на дополнительные полдня.

— Я ожидал от них чего-то подобного.

Возвращение Виида означало, что боевые способности северных игроков значительно повысятся. Игроки среднего и высокого уровня, которые до этого ждали, теперь начали

выдвигаться против Империи Хэйвен. Если Виид лично возглавит атаку северных игроков, то вряд ли найдутся люди, которые откажутся от сражения.

Но, глядя на силу обеих сторон, даже волшебное влияние Виида на северных игроков всё ещё не могло преодолеть большую разницу в мощи.

— Мы, архитекторы, можем остановить их как минимум на три дня.

— Действительно?

— Кроме того, мы можем нанести им значительные повреждения.

— Значит, причина того, что вы приехали лично повидать меня…

Виид быстро схватывал суть дела.

— Ну, дело в том, что это будет стоить северу некоторых повреждений.

— Это точно. Вы знаете о Мосте Алказара, который построила Гильдия Каменного Молота?

— Мост, который соединяет берега реки Пешил. Река довольно глубока, поэтому пересечь её раньше могли лишь лодки. Создание моста облегчило путешественникам и торговцам путь через реку.

Мост Алказара стал источником великой гордости среди архитекторов.

Пейзаж вокруг был сложным для строительства и каменистым, и материалы, требуемые для постройки моста, было трудно подготавливать.

Если бы кто-то стоял на Мосту Алказара тёмной ночью, то он бы увидел бы красивый вид деревни Юселин и звезды, отражающиеся в воде.

Это место чаще всего рекомендовали туристам для посещения.

— Империя Хэйвен определенно вынуждена будет пересечь Мост Алказара.

Потребовалось бы существенное количество времени, чтобы армия сумела построить плоты или маленькие лодки для пересечения реки. Паво сказал, что это может занять у них три дня, но Виид был хорошо знаком с судостроением и считал, что это займёт как минимум пять дней.

Осадные орудия и продовольственные обозы были довольно тяжёлыми. Но никакой тип разрушения не помешал бы им рано или поздно пересечь реку.

Виид уже понял, что пытались сказать архитекторы.

— Если мы сделаем это, то пути назад уже не будет. Как

только они начнут пересекать мост, вы хотите уничтожить его.

— Оххххх!

Лица архитекторов выражали столько удивления, будто они были детьми, уронившими леденец на землю. Это был неловкий момент, потому что он не ожидал от них такой чрезмерной реакции!

Брови Паво взметнулись вверх.

— Вы… вы знали, что я хотел сказать.

— Пока мы живы, все средства хороши. Но уничтожение Великого Здания должно быть трудновыполнимо.

— Это так. Мы строили его, вложив в работу всю душу, а теперь нам нужно обрушить его собственными руками. Тем более что люди наслаждались его удобством и стали более счастливыми.

— Охохох, я поставил на реке каменную опору для этого моста.

— А я съел там рыбу и чуть не умер от отравления.

Архитекторы не могли сдержать слёз!

Виид в то время находился в пустыне, но он мог понять их чувства. Чувство, когда его собственные скульптуры уничтожались.

«Конечно, его обрушение станет невосполнимой потерей. На него было потрачено большое количество времени и денег. Но это лучше, чем подарить его врагу».

Это было жесткой чертой характера Виида.

— Как Король Королевства Арпен, я принял решение. Разрушьте его!

— Серьёзно?

— Конечно.

Так было с лёгкостью принято решение, чтобы Мост Алказара будет разрушен.

— Просто будьте осторожными. Гильдия Гермес быстро заметит вас.

— Хохо, вы недооцениваете умения архитекторов. Мы можем не быть хорошими охотниками, но мы можем сыграть незаменимую роль на войне. Наша роль сопоставима с помощником главного героя.

— Тогда это превосходный способ остановить их. Даю вам своё разрешение.

— Мы готовы начать немедленно.

Виид чувствовал себя посвежевшим после этого разговора. Но следующие слова архитекторов вызвали у него изжогу.

— Как и ожидалось. Он действительно необычный человек.

— Похоже, это действительно так. Огромная куча денег ушла

на строительство Моста Алказара.

— Скорее всего, на него истратилась большая часть бюджета Королевства Арпен.

— Я не знаю точной суммы, но это приблизительно около 2-х миллионов золотых.

Бурурруру!

Виида стал моргать глазами так быстро, будто он смотрел грустный фильм.

* * *

Дунг-данг-дунг-данг!

Архитекторы, работающие на Мосту Алказара, обернули вокруг своих тел чёрные плащи, чтобы их не было заметно со стороны.

— Разбирайте его осторожно. Мост должен разрушиться только в тот момент, когда на нём будет как можно большее количество врагов.

— Конечно!

— Мы должны оставить все внешние конструкции и работать только с внутренней частью моста. Крушите только опорные столбы, на которых держится вес конструкции…

— Я провёл вычисления, поэтому я лучше чем кто-либо другой знаю, что нужно делать. Не волнуйся об этом.

Обычно Мост Алказара был заполнен игроками, но из-за вторжения Империи Хэйвен, здесь не было ни одного туриста.

Фактически, на мосту бывало множество игроков, равнодушных к происходящим в игре событиям. Многих их них отправляли сюда на отпуск их компании, и они ели и спали на этом мосту. Но сейчас все они стеклись во Дворец Земли посмотреть на вернувшегося Виида.

Группа архитекторов могла работать, не привлекая внимания.

— Мы должны показать нашим союзникам хороший пример.

— Но ломая подобное сооружение, я не могу не проливать слёз.

Но не только архитекторы, родившиеся на севере, вносили свой вклад в войну против Империи Хэйвен.

Ведущий архитектор континента, Мибулло.

Он принимал участие в строительстве императорского дворца Империи Хэйвен. Однако он не любил её и перебрался на север.

Императорский дворец Империи Хэйвен был большим, но это был идеальный пример некачественного строительства!

Если бы в здании проводили мероприятие, где

присутствовало бы большое количество людей, то дворец бы обрушился. Если бы пошёл проливной дождь, который впитала бы земля, то опустился бы фундамент. Великолепное здание, занимающее огромную территорию, развалилось бы на части.

До этого Мибулло слышал только слухи о севере, и это был его первый раз, когда он увидел его собственными глазами.

— Это удивительно. Просто дух захватывает. Как город, выглядящий настолько беспорядочно, может быть таким оживлённым?

У Моры был совершенно отличный от Центрального Континента стиль. Было затруднительно попасть в город из-за огромного количества торговцев у ворот.

— Сочные свежие фрукты.

— Вас приветствует заслуженный торговец Моры. Прямо сейчас я распродаю роскошные предметы для игроков 200-го уровня. Подходите взглянуть. Осмотр стоит всего лишь 2 серебряные монеты!

На Центральном Континенте было привычно видеть торговцев, лениво сидящих за своими прилавками. Игроки арендовали магазины и нанимали в них сотрудников, чтобы те заботились о продажах.

Однако северные игроки активно занимались продажами лично.

Но это было ещё не всё. После того, как он оставил свою лошадь в конюшне, Мибулло решил купить необходимые припасы. И на него налетело столько торговцев, что трудно было разглядеть в этой толпе отдельных игроков.

Фрукты, рыба, железная руда, продовольствие, инструменты для охоты, посуда, оружие, доспехи, магические предметы и предметы для выполнения квестов.

Множество людей входило и выходило с площади Ледяного Дракона. Здесь всё ещё присутствовали остатки от той небольшой деревни, которой когда-то была Мора.

Великие Здания являлись ориентирами в городе: Башня Света, Статуя Богини Фреи и Центр Искусств — все они были местными достопримечательностями.

Город был наполнен искусством, культурой, коммерческим развитием и смехом его жителей! Несмотря на вторжение Империи Хэйвен, в Море по-прежнему суетился народ.

— Я новичок, только начал играть. Куда я могу пойти на работу, чтобы заработать денег?

— Есть работа с неполной занятостью, будешь протирать яблоки на рынке.

— Иди бить тренировочные манекены. Терпение и тяжелая

работа — это основы выживания! Тогда в будущем ты сможешь чего-нибудь добиться.

Новички продолжали появляться. У сотен людей, появившихся на площади в свой первый раз в Королевской Дороге, была одна и та же реакция.

— Ваааау! Моё тело двигается!

— Огогого, этот город такой красивый.

— Оххх, тут есть даже запахи. Откуда исходит этот аромат? Мой рюкзак… В нём 10 буханок ячменного хлеба. Я поем, но буду экономить.

Новички либо встречали друзей и родственников, которые знали город, либо бегали вокруг в одиночку. После того, как одна волна новичков покидала город, их появлялось ещё больше. Было трудно не найти новичка в Море. Из-за вторжения Империи Хэйвен, север мог быть разрушен, поэтому люди спешили поскорее успеть начать игру здесь.

— Удивительно. Это то, на что должна походить жизнь в любом городе.

Архитектор Мибулло растворился в атмосфере города и его жителей.

У Моры не было долгой истории, поэтому многие игроки, находящиеся здесь, участвовали в её развитии. Они гордились своей родиной и не желали сдаваться. Они собрались, чтобы бороться против Империи Хэйвен, и лишь ускорили развитие Моры ещё больше.

— Я должен помочь обороняющимся!

Он был сыт по горло лордами Центрального Континента. Он хотел, чтобы все Великие Здания располагались на севере.

Чтобы сделать это, он должен был остановить Империю Хэйвен.

— Я могу осмотреть город позже… Сейчас нет времени.

Мибулло оставил Мору и направился туда, где продвигалась армия Империи Хэйвен. Он был одним из лучших архитекторов континента и имел уникальные навыки.

Оползень!

Грандиозный Обвал!

Мибулло решил использовать против Империи Хэйвен навыки, которые он получил как архитектор, стремясь преуспеть в ландшафтном дизайне.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ…

notes

Примечания

1

Самгёпсаль — популярное блюдо корейской кухни. Представляет собой обычную жареную свинину без специй. Самгёпсаль обычно подают с двумя видами соусов, в один из которых входит кунжутное масло.

2

Кимчи (кимчхи) — корейское блюдо из квашеных овощей, в основном пекинской капусты.

3

Тэмпура — популярная категория блюд японской кухни из рыбы, морепродуктов и овощей, приготовленных в кляре и обжаренных во фритюре. Подается со специфическими соусами.

4

Кимбап — популярное корейское блюдо. Представляет собой роллы, завёрнутые в листы морской капусты, наполненные пареным рисом с добавлением различных начинок. Кимбап подают нарезанным кружочками, которые едят, взяв палочками и обмакнув в соевый соус с семенами кунжута.